

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Aspek perkembangan teknologi di dunia ini semakin berkembang dengan cepat, disamping itu kemajuan teknologi saat ini memacu suatu penyampaian informasi lebih cepat, mudah, dan akurat. Sehingga sedikit demi sedikit kebutuhan manusia akan *internet* semakin bertambah. Dimana manfaat *internet* yang dulunya lebih banyak digunakan oleh kalangan perkantoran dan bisnis, sekarang boleh dikatakan *internet* menjadi hal wajib bagi berbagai kalangan dan sebagian besar kalangan muda, baik itu digunakan untuk mengakses jejaring sosial, membaca berita maupun mencari suatu informasi. Hal ini tentu saja memberikan dampak bagi instansi atau suatu wadah organisasi dalam menyampaikan atau berbagi informasi kepada masyarakat umum secara luas dan efektif. Dan juga sudah banyaknya operator seluler yang menawarkan biaya *internet* dengan murah membuat *internet* semakin diminati. Dengan adanya *internet* informasi yang disampaikan tidak terbatas tempat dan waktu, karena *internet* dapat diakses dimana saja dan kapanpun selama masih terhubung dengan jaringan *internet*. Oleh karena itu melalui jaringan *internet*, kita dapat mengetahui informasi yang lebih detail mengenai suatu perusahaan atau instansi lebih cepat dan efektif.

MM studio musik Banjarnegara adalah salah satu studio musik terbesar di Banjarnegara, dimana MM studio mempunyai dua studio musik dan satu set panggung konser dengan *sound system* lengkap. MM studio di dirikan pada bulan

november 2005 dan mulai dibuka pada bulan desember 2005. MM studio sering menjadi sponsor dalam acara perlombaan band dan konser hiburan di Banjarnegara dan sekitarnya. Selama ini, Sistem Informasi di MM studio musik Banjarnegara masih belum bisa dibilang optimal. Dikarenakan MM studio masih menggunakan cara konvensional dalam memberikan informasi dan promosi. Seperti informasi mengenai perlombaan band, konser hiburan, dan semua acara yang berhubungan dengan kegiatan MM studio musik masih disampaikan menggunakan selebaran yang terpajang di dinding pengumuman.

Perancangan sistem informasi berbasis web sebagai media informasi dan promosi sangat dibutuhkan MM studio untuk perkembangan kedepannya. Melihat permasalahan tersebut penulis mencoba untuk mengambil judul "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI PADA MM STUDIO MUSIK BANJARNEGARA". Dengan adanya sistem informasi tersebut diharapkan dapat memberikan citra baik terhadap MM studio musik Banjarnegara, dan juga dapat mempermudah MM studio musik Banjarnegara dalam memberikan informasi yang dulunya menggunakan cara konvensional menjadi lebih modern.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Dari penjelasan diatas, dapat diambil rumusan yang akan menjadi pembahasan penelitian sebagai berikut :

- a. Bagaimana cara menyampaikan informasi yg lebih efektif tentang kegiatan MM studio musik Banjarnegara kepada masyarakat umum melalui *website*?
- b. Bagaimana merancang *website* MM studio musik Banjarnegara yang dinamis dan interaktif?

### 1.3 Batasan Masalah

Supaya penelitian ini lebih terarah, maka perlu adanya pembatasan masalah, sebagai berikut :

- a. Sistem informasi ini hanya akan menampilkan informasi yang berhubungan dengan MM studio musik Banjarnegara beserta stakeholder yang terkait.
- b. Sistem informasi ini hanya bisa diakses melalui media *internet* atau *intranet*.
- c. Admin hanya diperuntukkan bagi administrator dan pihak yang sudah memperoleh hak *akses* untuk *update* informasi dengan menggunakan password tertentu.
- d. Perangkat lunak (*software*) yang digunakan dalam pembuatan *website* ini antara lain :

- 1) Adobe Dreamweaver CS3
- 2) Adobe Photoshop CS3
- 3) XAMPP
- 4) Mozilla Firefox

#### 1.4 Tujuan Penelitian

Penelitian tentang Sistem Informasi berbasis web pada MM studio musik Banjarnegara ini dirancang dan dibuat dengan maksud dan tujuan :

Maksud :

- a. Sebagai syarat kelulusan program Strata-1 jurusan Sistem Informasi Manajemen Informatika Dan Komputer (AMIKOM) Yogyakarta.
- b. Menerapkan ilmu dan teori yang didapat selama mengikuti pendidikan yang ditempuh di bangku kuliah kedalam aplikasi nyata.

Tujuan:

- a. Membuat sistem informasi berbasis web pada MM studio musik Banjarnegara sebagai media informasi dan promosi.
- b. Mempermudah bagi para pecinta musik di Banjarnegara dan sekitarnya dalam mendapatkan informasi.
- c. Memperkenalkan sistem informasi berbasis web MM Studio kepada masyarakat.

#### 1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian yang akan digunakan penulis dalam pelaksanaan penelitian adalah sebagai berikut :

- a. Metode observasi

Merupakan suatu metode penelitian yang dilakukan dengan cara mengadakan pengamatan secara langsung terhadap seluruh kegiatan MM studio.

b. Metode wawancara

Penelitian dilakukan dengan cara melakukan wawancara kepada pengurus MM studio dan semua orang yang terkait dengan mengajukan pertanyaan-pertanyaan sesuai dengan masalah yang akan di pecahkan.

c. Metode Dokumentasi

Metode pengumpulan data dengan cara meneliti dan menyalin catatan yang diperoleh dari perusahaan secara langsung mengenai data yang berhubungan dengan penelitian.

d. Metode kepustakaan

Melakukan pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari dari buku-buku pustaka yang telah ada untuk digunakan sebagai referensi atau digunakan sebagai bahan pembanding.

## 1.6 Sistematika Penulisan

Laporan penelitian ini akan disusun secara sistematis kedalam 5 bab, masing-masing bab akan diurutkan sebagai berikut:

### BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini akan diuraikan mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

## BABII LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan diuraikan tentang landasan teori yang digunakan dalam penulisan skripsi dan pembuatan *website*.

## BABIII ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini memaparkan tentang gambaran umum serta menguraikan tentang analisis terhadap permasalahan yang ada.

## BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini memberikan penjelasan tentang pembuatan *website* dan cara pengoperasiannya.

## BABV PENUTUP

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan dari hasil analisis yang telah dilakukan dan jawaban dari rumusan masalah serta saran yang dapat digunakan untuk pengembangan selanjutnya.

## DAFTAR PUSTAKA

Berisikan tentang sumber-sumber pustaka yang diambil, baik dari narasumber, buku, majalah, maupun dari *internet*.

