

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada era modern ini, sedikit demi sedikit kebutuhan manusia akan internet semakin bertambah. Baik itu hanya untuk mengupdate status di jejaring sosial, membaca berita maupun mencari suatu informasi mengenai suatu hal dan lain-lain. Hal ini, tentu saja memberikan dampak bagi instansi atau suatu wadah organisasi dalam menyampaikan / berbagi informasi kepada warganya atau masyarakat umum secara luas dan efektif.

Komunitas Muda Usaha atau yang disingkat dengan nama KOMUS merupakan suatu komunitas atau tempat berkumpulnya para *entrepreneur* muda, pengusaha dan calon pengusaha yang multitalenta. Tujuan dari Komunitas Muda Usaha adalah ingin mencetak manusia yang lebih kreatif, inovatif, dan inspiratif. Komunitas Muda Usaha kini sudah memiliki member lebih dari 200 orang yang terdiri dari berbagai perguruan tinggi negeri ataupun swasta di Yogyakarta. Di komunitas ini lah tempat bagi para membernya untuk menunjukkan kemampuan dan bakatnya dalam berbisnis serta membantu mempromosikan usaha yang member miliki agar sumber pendapatan yang diperoleh menjadi lebih baik.

Saat ini, permasalahan yang sedang dihadapi oleh Komunitas Muda Usaha yaitu belum adanya media informasi yang mampu membantu membernya dalam melakukan iklan / promosi. Selama ini Komunitas Muda Usaha dalam melakukan promosi usaha membernya hanya pada saat komunitas

ini berkumpul saja dan pastinya tidak semua member Komunitas Muda Usaha mengetahui usaha-usaha dari member lainnya.

Berkeanaan dengan hal tersebut di atas, sudah seharusnya bagi Komunitas Muda Usaha memiliki sebuah sistem informasi yang baik yaitu suatu sistem informasi yang mampu membantu Komunitas Muda Usaha mempromosikan usaha-usaha yang dimiliki oleh para membernnya. Oleh karena itu penulis menawarkan sebuah solusi kepada Komunitas Muda Usaha dengan judul "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web Pada Komunitas Muda Usaha". Dengan adanya sistem informasi ini diharapkan dapat membantu member Komunitas Muda Usaha untuk mempromosikan usahanya dan sekaligus memperluas jaringan Komunitas Muda Usaha melalui dunia maya atau internet.

1.2 Rumusan Masalah

- 1) Bagaimana membantu Komunitas Muda Usaha untuk mempromosikan usaha-usaha membernnya melalui internet.
- 2) Bagaimana membantu Komunitas Muda Usaha agar memperluas jaringannya melalul internet.

1.3 Batasan Masalah

Supaya penelitian dalam skripsi ini lebih terarah, maka perlu adanya pembatasan masalah, sebagai berikut :

- 1) Sistem informasi ini hanya akan menampilkan informasi yang berhubungan dengan Komunitas Muda Usaha.
- 2) Sistem informasi ini hanya dapat diakses oleh member Komunitas Muda Usaha untuk mempromosikan usahanya.
- 3) Sistem informasi ini hanya dapat di akses melalui media internet.

1.4 Tujuan Penelitian

- 1) Membantu Komunitas Muda Usaha untuk mempromosikan usaha-usaha memberrnya melalui internet.
- 2) Membantu memperluas jaringan Komunitas Muda Usaha melalui internet.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari pembuatan sistem informasi berbasis web pada Komunitas Muda Usaha yaitu :

- 1) Bagi Penulis

Dengan adanya penelitian ini penulis dapat menambah pengetahuan dalam menerapkan ilmu dari perkuliahan serta menjadi syarat utama dalam mencapai kelulusan program Strata-1 di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.

- 2) Bagi Komunitas Muda Usaha

Menambah anggota atau member baru yang tergabung dalam Komunitas Muda Usaha.

3) Bagi Member Komunitas Muda Usaha

Mampu meningkatkan sumber penghasilan yang diperoleh karena mempromosikan usaha atau produknya melalui internet (website Komunitas Muda Usaha).

4) Bagi kalangan umum atau pembaca

Dapat menambah pengetahuan dalam pembuatan sistem informasi dan menumbuhkan minat masyarakat akan adanya teknologi yang ada.

1.6 Metode Penelitian

Metode yang digunakan dalam penelitian ini yaitu :

1) Pengumpulan data

a. Studi Literatur

Dalam studi ini, mengacu pada studi pustaka maupun referensi lain yang diperoleh dari berbagai sumber, baik dari sumber buku maupun dari sumber media internet sebagai acuan dalam pembuatan, analisis dan perancangan sistem informasi yang akan dibuat.

b. Metode Wawancara

Mengadakan tanya jawab langsung kepada pimpinan Komunitas Muda Usaha dan penanggung jawab yang terkait, dalam rangka memperoleh informasi dan data yang dibutuhkan guna kepentingan penelitian dan perancangan sistem.

2) Pembuatan sistem

- a. Dengan mengidentifikasi masalah, menganalisa masalah, merancang sistem, pembuatan sistem dan pengujian sistem.
- b. Dengan menggunakan Macromedia Dreamweaver 8 dalam pembuatan interface dan MySql dalam pembuatan database.

1.7 Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan skripsi ini agar lebih sistematis maka penulis memberikan sistematika penulisan sebagai berikut:

a) BAB I PENDAHULUAN

Bab 1 merupakan bab pendahuluan yang meliputi latar belakang, pokok permasalahan, batasan masalah, maksud dan tujuan metode pengumpulan data dan sistematika penulisan.

b) BAB II LANDASAN TEORI

Bab 2 berisi tentang uraian sistem secara umum, sistem perangkat lunak yang digunakan

c) BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab 3 berisi tentang rancangan interface sistem, HIPO, ERD, DFD, rancangan database dan perancangan flowchart sistem.

d) **BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM DAN PEMBAHASAN**

Bab 4 membahas tentang imlementasi perencanaan sistem dan pengujian sistem yang telah dibuat.

e) **BAB V PENUTUP**

Bab 5 merupakan bab penutup yang terdiri dari kesimpulan, kritik dan saran.

