

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang Masalah.

Memasuki dunia teknologi yang makin berkembang dewasa ini, membuat kita untuk harus tetap berada pada kondisi siap, baik dalam kemampuan maupun siap dalam menerima sisi negatif dari kemajuan teknologi itu sendiri. Berkat kemajuan teknologi ini juga fasilitas internet dapat dinikmati oleh sebagian besar masyarakat dunia, tak terkecuali Indonesia. Tidak dipungkiri bahwa dunia internet telah menembus berbagai aspek kehidupan manusia modern dewasa ini. Perkembangan dibidang teknologi informasi ini sangat mempengaruhi perkembangan pada bidang lainnya, seperti ekonomi, sosial, budaya politik, bahkan pendidikan, sehingga menuntut kesiapan masyarakat Indonesia agar mampu menyesuaikan diri dengan perkembangan teknologi tersebut.

Ikatan Pelajar Riau Yogyakarta Komiseriat Kampar (IPRY-KK) sebagai salah satu organisasi pelajar dan mahasiswa riau yang berada di Yogyakarta, merasa sangat perlu berinteraksi dan bersosialisasi dengan masyarakat, khususnya masyarakat riau. Hal ini dilakukan dengan memberikan informasi yang jelas tentang IPRY-KK. Diantaranya apa-apa saja kegiatan yang dilakukan, informasi tentang pendidikan dan lain sebagainya.

Selama ini untuk bersosialisasi dan memberikan informasi, IPRY-KK menggunakan media cetak, bahkan langsung turun ke daerah. Dengan menggunakan media tersebut diatas, IPRY-KK merasa informasi yang disampaikan kurang dapat diterima secara keseluruhan oleh masyarakat. Oleh karena itu IPRY-KK berkeinginan untuk membuat website sebagai media informasi yang efektif dan lebih efisien.

Internet merupakan teknologi informasi yang perkembangannya paling cepat, selain itu tidak asing lagi bagi masyarakat. Hal itu dikarenakan internet sudah dikenal dengan baik oleh semua kalangan. Salah satu faktor penyebabnya adalah sangat banyak informasi yang bisa diperoleh melalui internet yang mungkin tidak bisa didapatkan dari media informasi lain.

Teknologi informasi merupakan suatu hal yang sangat diperlukan dan mendasar dalam setiap perkembangan disegala bidang usaha, jasa dan pendidikan. Kelancaran dalam mendapatkan informasi sangat mempengaruhi kemajuan sebuah organisasi atau institusi. Teknologi internet merupakan suatu penyaji informasi yang mempunyai banyak kelebihan. Diantaranya kecepatan, ketepatan informasi yang didukung oleh fasilitas-fasilitas yang memadai serta biayanya yang relatif murah. Peranan penting internet menjadi media informasi sebagai pilihan yang tepat dalam publikasi dan bersosialisasi di berbagai bidang.

Saat ini website tidak semata-mata digunakan untuk menampilkan informasi saja. Tapi fungsi website juga semakin bertambah luas seiring dengan

tuntutan dan kemajuan teknologi yang semakin berkembang. Website mulai banyak digunakan sebagai sarana untuk mengambil data ataupun interaksi dari user yang mengunjunginya, baik melalui guest book maupun polling. Hal ini menjadi dorongan bagi penulis untuk membangun sebuah website untuk IPR-KK. Website ini ditujukan untuk mensosialisasikan dan memberikan informasi pada masyarakat riau khususnya dan masyarakat luas pada umumnya.

## **1.2. Rumusan Masalah.**

Penerapan teknologi informasi dapat diaplikasikan dalam berbagai keperluan dan kebutuhan yang berbeda. Kemajuan teknologi informasi akan mampu memberikan terobosan baru dalam memberikan alternatif suksesnya sebuah sarana penyedia informasi.

Selama ini dalam melakukan sosialisasi dan memberikan informasi IPRY-KK hanya memanfaatkan media personal (perorangan), itupun dilakukan pada acara dan waktu-waktu tertentu yang diadakan oleh pengurus. Begitupun dalam perekrutan anggota baru serta hubungan dengan pemerintah daerah. Konsolidasi antar pengurus Ikatan Pelajar Riau lainnya masih dilakukan secara konvensional.

Hal itu dapat penulis katakan demikian, karena IPRY-KK belum memanfaatkan media internet sebagai media yang sangat efektif dalam menyediakan informasi yang dinamis dan interaktif.

### 1.3. Batasan Masalah

Untuk menghindari semakin meluasnya masalah dalam membangun website IPRY-KK, maka penulis membatasi masalah pada :

1. Membangun sistem informasi online pada IPRY-KK yang interaktif, dinamis serta mudah diakses dan dikelola.
2. Menu-menu dan informasi yang terdapat pada halaman utama yang terdiri dari profil, info, opini, buku tamu, contact, agenda, struktur, priode, peraturan dan member.
3. Bagaimana memanfaatkan Software PHP dan MySql dengan dukungan software yang lain untuk membangun sebuah sistem informasi online yang dinamis, interaktif serta mudah diakses dan dikelola..
4. Analisis sistem yang meliputi analisis PIECES dan analisis kelayakan terhadap sistem yang ditawarkan.

### 1.4. Tujuan Dan Manfaat Penelitian

1. Tujuan Penelitian

Penelitian yang dilakukan diharapkan agar dapat bermanfaat bagi IPRY-KK dan bagi peneliti sendiri.

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian skripsi ini adalah :

- a. Merancang sebuah website yang diharapkan dapat membantu program kerja bagi Ikatan Pelajar Riau Yogyakarta Komisariat Kampar (IPRY-KK).

- b. Merupakan salah satu syarat dari beberapa syarat kelulusan program Strata-1 STIMIK "AMIKOM" Yogyakarta. Penulisan laporan juga dapat dipakai sebagai sarana penerapan ilmu pengetahuan yang di peroleh selama di bangku kuliah dan menambah pengetahuan serta pengalaman.
- c. Untuk memperoleh gambaran nyata bagi penyelesaian kurikulum perkuliahan dengan kebutuhan instansi atau perusahaan yang terkait.

## 2. Manfaat Penelitian

### a. Bagi Organisasi,

Dengan adanya penelitian dan kemudian disusun dalam bentuk laporan diharapkan dapat menjadi masukan yang bermanfaat. Dan mungkin dapat dipergunakan untuk menentukan kebijaksanaan dan koreksi serta pandangan masa depan.

### b. Bagi Akademis,

1. Sebagai bahan evaluasi dibidang akademis untuk pengembangan dan peningkatan mutu pendidikan.
2. Untuk menguji kemampuan mahasiswa dalam menggunakan teori yang didapat dalam perkuliahan.

### c. Bagi Mahasiswa

1. Untuk menambah pengetahuan yang berhubungan dengan program studi yang dipilih.



2. Menambah pengetahuan sebelum turun langsung ke dunia kerja dan ketengah masyarakat untuk mengabdikan ilmu yang telah didapat.

### 1.5. Metode Pengumpulan Data

Dalam penelitian ini penulis menggunakan beberapa metode pengumpulan data dalam menganalisa dan merancang aplikasi web yaitu:

1. Observasi

Suatu metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan langsung terhadap obyek yang diteliti.

2. Interview.

Melakukan tanya jawab langsung dengan pihak-pihak yang berkaitan berdasarkan pada tujuan penelitian dengan objek yang akan diteliti untuk mendapatkan data yang lengkap.

3. Kepustakaan

Merupakan metode pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari permasalahan yang ada dari buku-buku atau referensi yang berhubungan dengan masalah yang dihadapi.

4. Kearsipan.

Metode pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari data dari arsip-arsip yang telah ada dan sesuai dengan permasalahan yang ada guna mendapatkan data sesungguhnya.

## 1.6. Sistematika Penulisan

Tugas Akhir ini disusun secara sistematis dalam 6 bab, masing-masing diuraikan sebagai berikut:

### Bab I : Pendahuluan

Dalam bab ini memuat latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metode pengumpulan data, sistematika penulisan, dan jadwal rencana kegiatan.

### Bab II : Landasan Teori

Pada bab ini akan diuraikan mengenai hal-hal yang berhubungan dan mendukung dalam hal perancangan dan pembuatan tugas ini.

### Bab III : Tinjauan Umum

Menguraikan tentang obyek yang menjadi pilihan penelitian dalam pembuatan tugas ini. Dalam hal ini adalah Ikatan Pelajar Riau Yogyakarta Komisariat Kampar (IPRY-KK).

### Bab IV : Analisis Sistem

Pada bab ini akan dilakukan identifikasi masalah dan analisis system dengan menggunakan metode analisis PIECES (Performance, information, Economic, Control, Efficiency, Service). Serta Studi Kelayakan.

### BAB V : Desain dan Implementasi Sistem,

Pada bab ini akan dibahas tentang perancangan system yang diusulkan, desain system (website) dengan software-software yang digunakan dalam pembuatan system ini.

#### BabVI : Penutup

Berisi tentang kesimpulan dari hasil penelitian beserta saran-saran yang diberikan.

#### 1.7. Jadwal Rencana Kegiatan

NAMA KEGIATAN	WAKTU PELAKSANAAN									
	Maret		April				Mei			
	M3	M4	M1	M2	M3	M4	M1	M2	M3	M4
1. Pra Survei	✓									
2. Pensiapan	✓									
3. Pengumpulan Data	✓	✓								
4. Analisis		✓	✓							
5. Perancangan			✓	✓						
6. Pembuatan				✓	✓	✓	✓			
7. Uji Coba							✓			
8. Laporan							✓	✓	✓	✓



