

## BAB V

### PENUTUP

Berdasarkan hasil penelitian dan dilakukannya analisa, maka dapat diambil suatu kesimpulan dari penelitian ini, yaitu :

#### 5.1 Kesimpulan

1. Bahwa bahasa pemrograman *Java 2 Micro Edition (J2ME)* yang dibuat untuk lintas platform masih terbatas pada dukungan vendor *handed* tersebut, sebagai contoh pada ponsel Sony Ericsson series K, dimana tidak semua program J2ME yang dibuat bisa berjalan dengan baik pada series K tersebut. Diperlukan penyesuaian untuk masing-masing series.
2. Pemanfaatan teknologi ponsel, selain untuk sarana komunikasi juga dapat digunakan untuk sarana hiburan. Melalui J2ME dapat dibuat sarana hiburan berupa game yang bisa berjalan di ponsel Sony Ericsson.
3. Game yang dibuat dengan bahasa pemrograman J2ME tidak sepenuhnya dapat lintas *platform* seperti yang selama ini banyak dipromosikan oleh Sun Microsystem. Motto *Write Once Run Anywhere* belum sepenuhnya bisa diadaptasikan ke dalam aplikasi J2ME mengingat belum adanya standarisasi pemrograman antara sesama vendor ponsel.
4. Dari ketiga kesimpulan di atas, di dalam mendesain sebuah game maka kita harus menyesuaikan dengan ponsel yang kita gunakan agar game nantinya dapat berjalan dengan baik. Selain itu, mengingat ponsel

memiliki keterbatasan memori maka sebaiknya game ataupun aplikasi yang kita kembangkan tidak memakan memori terlalu banyak. Semakin kecil kapasitas yang dibutuhkan maka semakin baik.

5. Game NEW WORLD memiliki beberapa kekurangan, seperti A.I dari setiap karakter belum maksimal. Selain itu apabila gamers sedang memainkan game ini dan tiba-tiba ada telepon atau SMS masuk, maka game ini tetap terus berjalan.

## 5.2 Saran

Aplikasi game NEW WORLD dengan J2ME yang dibuat oleh penulis masih banyak kekurangan. Saran-saran yang ingin disampaikan penulis untuk pengembangan lebih lanjut, antara lain:

1. A.I dari setiap karakter yang ada belum begitu maksimal, diharapkan pada pengembangan selanjutnya dapat memfokuskan ke masalah ini.
2. Dari sisi *sounds* juga belum mendapatkan perhatian maksimal, diharapkan pada pengembangan selanjutnya sisi ini bisa diperbaiki.