

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dewasa ini perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi sudah demikian pesatnya. Salah satu bidang pengetahuan yang berkembang sangat pesat dan trend disaat sekarang adalah dunia internet. Internet dapat diakses kapan saja dan dimana saja. Untuk mengakses internet sangat mudah dan murah.

Dengan *internet* kita dapat mengambil banyak informasi yang kita butuhkan baik itu berasal dari nasional maupun internasional. Untuk memperlancar potensi suatu daerah objek wisata diperlukan suatu promosi. Salah satu cara yang paling murah dan cepat dalam mendukung suatu promosi ialah dengan menggunakan internet.

Maka dari itu, kita membutuhkan beberapa program yang dapat digunakan untuk membangun sebuah web yang dinamis, dan sistem yang dapat mengatur web kita. Salah satunya programnya adalah ialah *PHP*, dengan *databasenya MySQL*.

Penulis menggunakan *PHP* dan *MySQL* sebagai program utamanya adalah dengan alasan software tersebut banyak terdapat opensourcenyanya atau gratisan, juga *PHP* dan *MySQL* mempunyai komunitas pengguna yang sangat banyak sehingga dapat saling bertukar pikiran apabila terdapat seseorang yang mengalami kesulitan dalam mengembangkan situsnya.

Melihat dengan canggihnya *internet* dan program *PHP*, penulis mendapat ide untuk membangun suatu sistem informasi berbasis web pada objek wisata yang ada di daerah Kabupaten Sumbawa Barat yang kiranya memerlukan suatu promosi agar dikenal oleh masyarakat luas.

Dalam skripsi ini penulis mengambil judul: **" ANALISIS DAN DESAIN WEBSITE PARIWISATA SEBAGAI MEDIA PROMOSI OBJEK WISATA KABUPATEN SUMBAWA BARAT"**

1.2 Perumusan Masalah

Di era globalisasi ini, media internet sangat diharuskan dalam suatu promosi. Permasalahan yang diambil dari beberapa hal tersebut yaitu :

- a. Bagaimana memanfaatkan situs web sebagai media promosi objek wisata Kabupaten Sumbawa Barat di dunia *internet* ?
- b. Bagaimana merancang situs web objek wisata Kabupaten Sumbawa Barat dengan efektif dan efisien ?
- c. Bagaimana meningkatkan daya tarik masyarakat untuk mengunjungi objek wisata dengan beberapa informasi yang disampaikan melalui situs web tersebut ?

1.3 Batasan Masalah

Untuk memfokuskan pembahasan dalam hal ini penulis membatasi masalah hanya menyangkut dalam pembuatan web objek wisata dan beberapa aspek yang masih berhubungan dengan objek wisata itu sendiri, yaitu antara lain:

- a. Fasilitas yang disajikan web objek wisata antara lain : berita, informasi objek wisata, profil daerah, buku tamu, gallery, polling.
- b. *Software* yang digunakan antara lain : *Macromedia Dreamweaver MX 2004* sebagai *web editor*, *Adobe Photoshop* sebagai *image editor*, *Apache* sebagai *web server*, *MySQL* sebagai *web database*, *skrip PHP* sebagai *server side scripting*, *scrip HTML* sebagai *client side scripting*, *Internet explorer* dan *mozilla firefox* sebagai *web browser*.
- c. Penulis tidak akan membahas hal-hal khusus mengenai web objek wisata ini terutama mengenai hal-hal yang menyangkut keamanan sistem.
- d. Metode analisis yang penulis gunakan adalah metode PIECES

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.4.1 Adapun maksud diadakannya penelitian ini adalah :

- a. Membandingkan keefektivan antara menggunakan brosur dengan menggunakan *website* dalam mempromosikan objek wisata yang ada di kabupaten Sumbawa Barat
- b. Menerapkan ilmu dan teori-teori yang selama dalam mengikuti pendidikan di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.4.2 Adapun tujuan diadakannya penelitian ini adalah :

- a. Membuka wawasan mengenai ilmu pengetahuan yang sesuai dengan bidang teknologi informasi khususnya internet.
- b. Menambah ilmu pengetahuan dan wawasan mengenai bidang pariwisata dan cara pemasarannya.

- c. Sebagai bahan untuk menyusun skripsi pada STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian yang dilakukan penulis untuk mendapatkan informasi-informasi tentang obyek permasalahan dari penelitian adalah :

a. Studi Pustaka

Metode Studi Pustaka yaitu mengumpulkan data dengan cara membaca dari buku literatur dan informasi di internet yang berhubungan dengan masalah pembahasan dalam menyusun skripsi ini.

b. Metode Observasi

Metode Observasi yaitu mengumpulkan data dengan cara mengamati secara langsung objek yang akan dijadikan sumber data penelitian yang digunakan penulis dengan mengumpulkan data-data yang berhubungan dengan penulisan laporan skripsi

c. Metode dokumentasi

Metode dokumentasi yaitu metode pengumpulan data dengan cara mengambil data dari arsip-arsip atau dokumen-dokumen pada instansi atau lembaga yang terkait..

1.6 Rencana Kegiatan Penelitian

Rencana kegiatan untuk penelitian dan penyusunan laporan skripsi dapat dilihat pada tabel berikut:

Tabel 1.1. Rencana Kegiatan

NO	Kegiatan	Bulan							
		Agustus 2006				September 2006			
		I	II	III	IV	I	II	III	IV
1	Identifikasi Masalah								
2	Pengumpulan Data								
3	Perancangan Sistem								
4	Implementasi Program								
5	Uji Coba Sistem								
6	Penyusunan Laporan								

1.7 Sistematika Penulisan

Laporan penelitian ini akan disusun secara sistematis ke dalam beberapa bab, adapun bab akan dirincikan masalah-masalahnya sebagai berikut :

Bab I. Pendahuluan

Bab ini diuraikan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metodologi penelitian, rencana kegiatan dan sistematika penulisan.

Bab II Dasar Teori

Di bab ini akan diuraikan dan dijelaskan tentang internet, web, konsep dasar pembuatan web, software yang digunakan, serta database.

Bab III Analisis dan Perancangan

Di bab ini akan diuraikan mengenai analisis sistem yang dipakai yaitu analisis *PIECES*, studi kelayakan mengenai sistem yang diusulkan, serta perancangan sistem mulai dari rancangan desain hingga rancangan *database*.

Bab IV Implementasi sistem

Pada bab ini diuraikan tentang penerapan implementasi sistem yang diusulkan.

Bab V Penutup

Pada akhir bab ini berisi tentang kesimpulan serta saran-saran yang akan di sampaikan oleh penulis dan semoga bermanfaat bagi perusahaan atau instansi, maupun para pembaca.

