

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi informasi merupakan salah satu teknologi yang sedang berkembang dengan pesat pada saat ini. Dengan kemajuan teknologi informasi, pengaksesan terhadap data atau informasi yang tersedia dapat berlangsung dengan cepat, efisien serta akurat.

Suatu instansi atau organisasi selalu membutuhkan sistem-sistem untuk mengumpulkan, mengolah data secara cepat, tepat dan akurat sehingga peran komputer sebagai sarana pendukung dalam kecepatan pengelolaan data dapat menunjang hal tersebut.

SMA Negeri 1 Ngaglik Yogyakarta merupakan salah satu instansi yang memanfaatkan basis data sistem informasi untuk mempermudah kegiatan yang ada di instansi tersebut. Akan tetapi tidak semua aktivitas di instansi ini memanfaatkan sarana komputer secara optimal. Misalnya informasi presensi guru dan karyawan menggunakan (tanda tangan) sangatlah rawan bagi instansi atau organisasi, karena dapat disalah gunakan oleh orang yang tidak bertanggung jawab.

Sangatlah penting dimana teknologi semakin maju sehingga hal-hal yang tidak diinginkan diatas dapat diatasi dengan adanya presensi menggunakan alat fingerprint dengan media sidik jari, kemungkinan di manipulasi oleh orang-orang yang tidak bertanggung jawab sedikit kecil karena objeknya sudah menggunakan

sidik jari orang yang bersangkutan. Masih banyak instansi atau organisasi yang belum menerapkan proses tersebut, sehingga memungkinkan banyaknya kekurangan maupun kerugian dalam suatu instansi atau organisasi tersebut. Sistem presensi guru dan karyawan di SMA Negeri 1 Ngaglik Yogyakarta yang masih dikerjakan secara manual sehingga perlu adanya perubahan sistem yang terkomputerisasi dengan media sidik jari.

Dengan latar belakang masalah diatas, maka penulis mengambil topik untuk dijadikan sebagai Skripsi dengan judul **"ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PRESENSI GURU DAN KARYAWAN MENGGUNAKAN TEKNOLOGI SIDIK JARI DI SMA NEGERI 1 NGAGLIK D.I.Y"**

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan di atas, maka kita dapat membuat rumusan masalah. Berikut :

1. Bagaimana membangun suatu sistem informasi presensi yang masih manual menjadi sebuah sistem informasi yang mudah, cepat serta akurat dan mengantisipasi terjadinya data yang dapat di manipulasi ?
2. Siapa saja yang terlibat dalam sistem presensi yang akan dibangun ?

1.3 Batasan Masalah

Mengingat teknologi yang semakin berkembang, fokus penulisan adalah melakukan presensi menggunakan sidik jari dengan batasan sebagai berikut :

1. Presensi sidik jari dirancang untuk memudahkan para guru dan karyawan melakukan presensi dengan menggunakan alat Fingerprint.
2. Presensi ini hanya dapat digunakan pada para guru dan karyawan yang bekerja di SMA Negeri 1 Ngaglik Yogyakarta yang telah menyediakan sistem informasi tersebut.
3. Sistem informasi ini meliputi presensi datang, presensi pulang, presensi ijin, dan presensi cuti.
4. Menghasilkan informasi berupa laporan-laporan yang diperlukan pihak TU untuk membantu dalam membuat laporan data guru, data karyawan, laporan presensi guru dan karyawan.

1.4 Maksud dan Tujuan

Berdasarkan pokok permasalahan yang telah dijelaskan diatas, maka yang menjadi maksud dan tujuan penelitian adalah :

1. Bagi Pihak Peneliti
 - a. Sebagai persyaratan menempuh ujian akhir sarjana komputer S1- Teknik Informatika Di Sekolah Tinggi Manajemen Informasi dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
 - b. Menerapkan disiplin ilmu yang diperoleh penulis selama mengikuti pendidikan.
 - c. Menambah wawasan berpikir dan pengalaman menyelesaikan masalah.
2. Bagi Pihak Instansi

- a. Menciptakan sistem baru yang lebih baik dengan mengembangkan sistem yang sudah ada.
- b. Memberi sumbangan bagi instansi khususnya dalam bidang sistem informasi manajemen dan penerapan teknologi komputer.
- c. Membantu proses pengolahan data secara tepat dan akurat.

1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian yang dipakai dalam penelitian ini adalah :

- a. Metode Observasi
Menggunakan data-data dari SMA Negeri 1 Ngaglik Yogyakarta, yang dibutuhkan dalam penelitian
- b. Metode Wawancara
Merupakan suatu cara yang efektif untuk mengumpulkan informasi dari seorang informan atau seorang yang berwenang dalam instansi tersebut secara langsung.
- c. Metode Kepustakaan
Mengumpulkan informasi yang berhubungan dengan penelitian, melalui buku-buku literature yang terkait.

1.6 Sistematika Penulisan

Laporan skripsi ini disusun secara sistematis ke dalam beberapa bab, dan masing-masing bab sendiri akan menjelaskan masalahnya masing-masing sesuai dengan takaran penulisan skripsi. Bab-bab tersebut diuraikan sebagai berikut :

BAB I. PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah, pokok permasalahan, batasan masalah, tujuan penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan yang disajikan secara terstruktur.

BAB II. DASAR TEORI

Bab ini akan menjelaskan dasar teori dari sistem, database, teknologi yang digunakan dan software yang digunakan dalam pengembangan aplikasi.

BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas tentang analisis untuk selanjutnya membuat rancangan presensi menggunakan sidik jari yang akan dimanfaatkan sebagai media presensi dengan lebih cepat dan akurat hingga rancangan tampilan program.

BAB IV. IMPLEMENTASI SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang implementasi dari sebuah program yang telah dibuat dan sebagai gambaran bagaimana cara mengoperasikannya.

BAB V. PENUTUP

Bab ini menguraikan tentang kesimpulan dari pelaksanaan seluruh kegiatan dan beberapa saran dari penulis baik kepada pihak instansi maupun kepada pihak yang akan melakukan penelitian dengan tema yang sama dimasa yang akan datang.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN