

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dalam perkembangan teknologi komunikasi informasi, khususnya pada penyampaian informasi yang menggunakan media Internet, Web merupakan media informasi yang tepat. Pada saat ini teknologi informasi sangat dibutuhkan, kemudahan di dalam segala kegiatan dan aktivitas masyarakat sekarang ini mulai dirasakan. Dan salah satu yang berperan adalah komputer di dalam teknologi informasi. Teknologi informasi telah menciptakan dunia baru, yaitu sebuah dunia tanpa batas. Segala informasi di manapun dapat diketahui dalam waktu yang singkat hanya dengan hitungan menit bahkan detik dan tanpa harus mencari informasi di media cetak atau informasi berita di media elektronik. Teknologi informasi telah menciptakan informasi secara on-line (internet)

Sejalan dengan berkembangnya server web dan unsur-unsur pendukungnya kini semakin banyak website pertanian dan kelautan yang mulai berupaya untuk menyediakan server web bagi keperluan penyampaian informasi dan sekaligus menjadi media promosi hasil pertanian maupun hasil laut yang ada. Kemajuan-kemajuan inilah yang membawa pengaruh bagi Pemerintah Daerah Kabupaten Kulon Progo, terutama Dinas Pertanian dan Kelautan untuk membuat situs web Pertanian dan Kelautan.

Dengan mempunyai alamat situs web di internet Dinas Pertanian dan Kelautan, diharapkan agar masyarakat didalam daerah maupun diluar daerah

dapat mengakses situs web Pertanian dan Kelautan Kabupaten Kulon Progo. Baik melalui warung internet (warnet) atau dengan berlangganan internet pada salah satu ISP (*Internet Service Provider*). Selain itu dengan memiliki alamat situs web diharapkan dapat memberikan informasi tentang Pertanian dan kelautan yang berada di Kabupaten Kulon Progo lebih cepat, tepat dan akurat. Untuk menunjang rancangan desain situs web, Tools grafis yang akan digunakan meliputi Adobe Photoshop 7.0 dan Macromedia Dreamweaver MX. Web servernya yaitu Apache, Web Browser Internet Explorer, Data Base Servernya MySQL, dan Sistem Operasinya Windows XP.

1.2 Perumusan Masalah

Berbagai kepentingan pengguna internet membuat para perancang web berlomba untuk mendesain website agar tampil lebih menarik, sehingga dalam proses pembuatan suatu website disamping pengguna obyek grafis yang sesuai dengan dukungan navigasi yang indah juga harus dapat menampilkan isi dan informasi yang berkualitas. Sesuai dengan judul diatas maka pembahasan kali ini adalah penyampaian informasi kepada khalayak ramai dengan media aplikasi Macromedia Dreamweaver MX. Untuk lebih memfokuskan pada pokok pembahasan kali ini, maka penulis akan membahas bagaimana aplikasi Macromedia Dreamweaver MX sebagai aplikasi pengolah HTML untuk mendesain suatu halaman Website. Dengan media ini kita dapat membuat sebuah website untuk penyampaian informasi dan mempromosikan hasil dari Pertanian dan Kelautan yang berada diwilayah Kabupaten Kulon Progo dengan memanfaatkan peranan teknologi aplikasi tersebut agar tampak menarik dan

dapat diterima dengan baik dan jelas oleh masyarakat luas. Dan diharapkan nantinya dengan adanya website tersebut tentunya akan mempunyai daya dukung terhadap usaha memasaran atau mempromosikan hasil hasil Pertanian dan Kelautan Kabupaten Kulon Progo.

1.3 Batasan Masalah

Teknologi website sekarang ini semakin luas, dalam hal ini penulis membatasi ruang lingkup yang lebih sempit yaitu bagaimana cara memanfaatkan perangkat lunak (software), untuk dapat membangun suatu website yang nantinya dapat menyampaikan informasi dan mempromosikan Pertanian dan Kelautan di Kabupaten Kulon Progo, dalam informasi ini berbentuk bahasa Indonesia. Dan perangkat lunak (software) yang digunakan, adalah Adobe Photoshop 7.0, Macromedia Dreamweaver MX dan perangkat lunak (software) pendukung lainnya, sehingga nanti diharapkan hasil akhirnya berupa sebuah website tentang Pertanian dan Kelautan yang berada di daerah Kabupaten Kulonprogo. Adapun informasi yang ditampilkan di web :

- Sekilas tentang keadaan Pertanian dan Kelautan di Kab. Kulon Progo.
- Fasilitas / Informasi yang diberikan (profil, berita, galeri, layanan publik, agenda kegiatan, buku tamu, hasil pertanian dan kelautan.)

Penulis juga menganalisis pengembangan yang didasarkan pada studi kelayakan menggunakan metode analisis biaya – manfaat, analisis aspek bisnis dan kebutuhan sistem dan fungsi sistem informasi yang diberikan oleh sistem sekarang.

1.4 Tujuan penelitian

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan sebuah website yang userfriendly guna memudahkan pengguna dalam mengaksesnya dan dapat diketahui oleh khalayak ramai baik berupa informasi dan promosi yang dilakukan secara online dalam website ini.

Membantu Dinas Pertanian dan Kelautan Kabupaten Kulon Progo didalam penyampaian informasi dan mempromosikan hasil pertanian dan kelautan yang dirasa masih kurang, sehingga memudahkan masyarakat didalam mendapatkan informasi.

1.5 Metode Pengumpulan Data

Untuk dapat mengumpulkan data yang diperlukan dengan cepat dan akurat maka metode-metode pengumpulan data sebagai berikut :

1. **Metode Wawancara.**

Metode wawancara data diperoleh dari pertanyaan-pertanyaan serta penjelasan secara lisan atau wawancara dengan pihak Dinas Pertanian dan Kelautan Kabupaten Kulon Progo.

2. **Metode Observasi.**

Metode ini diperoleh melalui pengamatan langsung pada lokasi di lingkungan Pertanian dan Kelautan yang berada di Kabupaten Kulon Progo yang diteliti.

3. Metode Kearsipan

Metode ini diperoleh dari meneliti data-data arsip yang berasal dari pihak Dinas Pertanian dan Kelautan Kabupaten Kulon Progo dan Perpustakaan Daerah Kabupaten Kulon Progo yang berupa File, Printout, Brosur dan Buku.

4. Metode Studi Pustaka (Literature).

Data diperoleh dari beberapa sumber-sumber pustaka (literature) seperti buku-buku, brosur, buku-buku tentang program perangkat lunak (software) yang ada pada perpustakaan STMIK "AMIKOM" Yogyakarta, laporan skripsi, catatan kuliah dan informasi lain yang berhubungan dengan penelitian yang berguna untuk memperoleh teori dan kaidah yang mendasari penulisan.

1.6 Sistematika Penulisan Laporan

Sistematika penulisan dari penelitian ini merupakan gambaran dari apa yang akan dibuat penulis terhadap penelitian Skripsi, sistematika tersebut meliputi:

BAB I : Pendahuluan

Bab ini mencakup tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, serta sistematika penulisan laporan.

BAB II : Landasan Teori.

Bab ini akan mengenai konsep dasar landasan teori dan perangkat lunak (software) yang mendukung pembuatan website, sehingga nantinya aplikasi yang dibuat mempunyai landasan yang kuat

BAB III : Tinjauan Umum Lapangan

Bab ini akan menguraikan tentang gambaran umum dan informasi lainnya yang berkaitan dengan Instansi Dinas Pertanian dan Kelautan yang berada di Kab Kulon Progo

BAB IV : Analisis Sistem

Pada bab ini penulis menguraikan analisis sistem website yang akan dikembangkan dengan menggunakan metode analisis biaya-manafaat, analisis aspek bisnis dan kebutuhan sistem, serta fungsi sistem informasi yang diberikan oleh sistem yang sekarang.

BAB V : Desain dan Perancangan Sistem

Pada bab ini akan dibahas proses dari desain dan perancangan sistem informasi berbasis website.

BAB VI : Penutup

Pada bab penutup akan diuraikan kesimpulan dari proses penelitian ini dan saran atas sistem yang sekarang.

1.7 Rencana Kegiatan

Dalam penyusunan skripsi ini kami membuat suatu jadwal kegiatan.

Rencana kegiatan tersebut sebagai berikut:

Tabel 1.1 Rencana kegiatan pembuatan skripsi periode 2007

| NO | KEGIATAN | BULAN | | | | | | | | | | | |
|-----|--------------------|------------|---|---|---|------------|---|---|---|----------|---|---|---|
| | | MARET 2007 | | | | APRIL 2007 | | | | MEI 2007 | | | |
| | | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 1.. | Persiapan | | | | | | | | | | | | |
| 2.. | Pengumpulan Data | | | | | | | | | | | | |
| 3.. | Analisa Data | | | | | | | | | | | | |
| 5.. | Perancangan Sistem | | | | | | | | | | | | |
| 6.. | Desain Program Web | | | | | | | | | | | | |
| 7.. | Uji Coba | | | | | | | | | | | | |
| 8.. | Pembuatan Laporan | | | | | | | | | | | | |