

BAB V

PENUTUP

Pada bab ini akan dibahas tentang kesimpulan yang berisi hasil-hasil yang diperoleh setelah dilakukan analisis, desain, dan implementasi dari perancangan aplikasi yang telah dibangun, serta saran-saran yang akan memberikan catatan penting dan kemungkinan perbaikan yang perlu dilakukan untuk membangun aplikasi yang lebih baik.

5.1 Kesimpulan

Dari semua uraian dalam skripsi "Perancangan Aplikasi Untuk Tes Kemampuan Otak Pada Siswa SMK Binawiyata Karangmalang Sragen Berbasis Multimedia" ini dapat diambil kesimpulan antara lain:

1. Aplikasi ini merupakan media pelatihan mengenai kemampuan otak yang membahas tentang pengetahuan dan logika. Aplikasi ini multifungsi karena sifatnya yang dinamis sehingga dapat membantu admin (Guru SMK Binawiyata) apa bila mau dialih fungsikan untuk media mengajar misalnya saja untuk ulangan di sekolah, admin tinggal merubah soalnya yang berhubungan dengan pelajaran disekolah, sehingga dalam memberikan pelatihan kepada siswa dengan sentuhan multimedia akan dapat membangkitkan minat belajar siswa, dan memiliki nilai lebih dalam penyajiannya.

2. Perancangan Aplikasi Untuk Tes Kemampuan Otak Pada Siswa SMK Binawiyata Karangmalang Sragen Berbasis Multimedia dirancang menggunakan file gambar, file database, teks dan audio yang digabung dan dikemas dalam bentuk aplikasi multimedia yang terdiri dari menu-menu yang berisi tentang informasi pembelajaran kemampuan otak atau pikiran.
3. Perancangan Aplikasi Untuk Tes Kemampuan Otak Pada Siswa SMK Binawiyata Karangmalang Sragen Berbasis Multimedia, bertujuan untuk dapat mendukung siswa dalam belajar.

5.2 Saran

Penulis menyadari bahwa dalam proses Perancangan Aplikasi Untuk Tes Kemampuan Otak Pada Siswa SMK Binawiyata Karangmalang Sragen Berbasis Multimedia masih banyak kekurangan. Untuk itu penulis mengharapkan saran-saran yang bersifat membangun dan bermanfaat untuk pengembangan selanjutnya.

Kekurangan dari Perancangan Aplikasi Untuk Tes Kemampuan Otak Pada Siswa SMK Binawiyata Karangmalang Sragen Berbasis Multimedia ini adalah sebagai berikut:

1. Masih terlalu banyak menggunakan teks dalam menjelaskan informasi yang ada dalam aplikasi tersebut.
2. Di dalam Soal pembahasan Tidak ada soal yang berupa *Gambar*.
3. Tampilan *Fullscreen* kurang maksimal.
4. Masih menggunakan animasi-animasi sederhana.

Semoga dalam pengembangan aplikasi ini selanjutnya dapat menambahkan fitur-fitur lainnya lagi agar aplikasi ini semakin menarik.

