

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dalam era globalisasi, kebutuhan informasi sangat tinggi, dan penyajian informasi dituntut sangat cepat dan tepat. Pada saat ini Informasi merupakan salah satu kebutuhan masyarakat yang utama di era modern ini. Salah satu media yang dapat menjadi fasilitas untuk mendapatkan informasi secara cepat dan tepat adalah *internet*. *Internet* merupakan salah satu wadah untuk manusia mudah memperoleh informasi yang diinginkan. Perkembangan *internet* sangat pesat, hal ini dimanfaatkan para produsen *smartphone* yang berlomba-lomba membuat alat bantu komunikasi yang sangat praktis dan fleksibel yaitu *smartphone*. Khususnya pada *smartphone* berbasis android yang bersifat *opensource* bagi pengembang untuk menciptakan ataupun mengembangkan aplikasi baru. Keberadaan *smartphone* sangatlah membantu para pengguna untuk mendapatkan informasi dan memenuhi berbagai kebutuhannya lebih cepat dan mudah.

Yogyakarta merupakan kota yang dijuluki sebagai kota pelajar dan tentu sebagian penduduknya adalah pendatang atau mahasiswa baru yang belum begitu mengetahui jalan-jalan, ataupun fasilitas umum yang ada di kota Yogyakarta. Sebagai kota pelajar, di Yogyakarta setiap tahun selalu dibanjiri oleh mahasiswa baru, kebanyakan mahasiswa baru di Yogyakarta adalah mahasiswa perantau yang masih awam untuk mencari sebuah kost-kostan sebagai rumah tinggal sementara di Yogyakarta. Memang sudah banyak iklan tempel yang berada di jalan-jalan yang menawarkan kost-kostan, akan tetapi banyak pula orang yang kurang puas

akan tempat yang kurang strategis, fasilitas kost, jauh transportasi umum, dan harga kost yang kurang memadai seperti yang di sebutkan dalam iklan tempel. Sebagai mahasiswa baru atau pendatang yang akan mencari sebuah kost tentunya harus mempunyai banyak informasi tentang data-data atau informasi fasilitas kost yang akan di sewa. Dengan antusiasme mahasiswa baru yang sangat besar akan mencari kost, maka informasi pencarian atau data penyewaan kost sangatlah penting untuk membantu mahasiswa baru yang kebingungan akan mencari rumah kost di kota Yogyakarta dan tentunya dapat diakses dengan menggunakan *smartphone* yang didukung fasilitas *internet*, untuk mencari informasi-informasi dan lokasi kost tersebut.

Untuk mengatasi permasalahan diatas maka penerapan SIG (Sistem Informasi Geografi) merupakan langkah yang tepat untuk mengetahui penyedia rumah kost yang ada di kota Yogyakarta. Karena SIG mempunyai kemampuan dalam proses pemetaan dan analisis sehingga teknologi tersebut sering dipakai dalam proses perencanaan tata ruang. Penggunaan *smartphone* saat ini digunakan hampir seluruh lapisan masyarakat, sehingga *smartphone* menjadi media yang sangat tepat untuk diimplementasikan aplikasi SIG di dalamnya. Oleh karena itu pengembang aplikasi akan mencoba mengembangkan aplikasi mobile yang berbasis android dalam pembuatan aplikasi pencarian lokasi penyedia rumah kost di kota yogyakarta.

Dari penjelasan diatas pengembang aplikasi ini juga mengajak para pengusaha barang atau jasa untuk mempromosikan barang atau jasa tersebut dalam sebuah aplikasi yang semakin memudahkan untuk mendapatkan informasi

peta penyedia jasa penyewaan rumah kost dikota Yogyakarta beserta informasi luas kamar kost, lokasi penyewaan rumah kost, rute terdekat untuk menuju ke lokasi penyewaan kost, contact person pemilik kost, fasilitas dan syarat-syarat ketentuan di masing-masing penyewaan rumah kost.

Dari latar belakang masalah tersebut, maka penulis mencoba membuat media informasi berupa aplikasi berbasis android yang menyediakan informasi tentang rumah kost yang ada di kota Yogyakarta.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dijelaskan diatas, maka terdapat rumusan masalah yang akan dikaji, yaitu : Bagaimana merancang dan membuat aplikasi mobile dengan menggunakan teknologi Location Based Servis (LBS) sehingga dapat mengetahui informasi lokasi penyedia rumah kost di kota Yogyakarta secara online?

1.3 Batasan Masalah

Menghindari meluasnya materi yang dibahas pada penelitian ini, maka diberikan batasan masalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini hanya membahas pencarian lokasi kost yang ada di kota Yogyakarta.
2. Pembuatan aplikasi menggunakan bahasa pemrograman Java dengan Eclipse Juno.
3. Aplikasi ini hanya berjalan pada mobile yang memiliki konfigurasi platform android yang didukung layanan GPS.

1.4 Tujuan Penelitian

Penelitian ini dilakukan dengan tujuan antara lain :

1. Sebagai salah satu syarat guna memperoleh gelar Sarjana Strata-I pada jurusan Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
2. Mengimplementasikan ilmu yang telah di dapat oleh penulis pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.
3. Membangun aplikasi mobile untuk mengetahui lokasi-lokasi penyedia penyewaan rumah kost dikota Yogyakarta dengan detail rute jalan untuk menuju lokasi penyewaan memanfaatkan fitur GPS (Global Positioning System) yang ada pada *smartphone* dengan sistem operasi Android.
4. Menyediakan media promosi bagi penyedia jasa penyewaan rumah kost dan menyediakan informasi yang cepat dan tepat pada pengguna aplikasi.

1.5 Manfaat Penelitian

Hasil penelitian diharapkan mempunyai manfaat :

- 1) Bagi penulis
 - a. Memperoleh gelar Sarjana Komputer pada STMIK AMIKOM YOGYAKARTA
 - b. Menambah pengalaman dan wawasan secara nyata dari apa yang telah diteliti di lapangan.

- c. Penulis mampu mengembangkan dan menerapkan teori yang diperoleh selama mengikuti pendidikan di STIMIK AMIKOM Yogyakarta.
- 2) Bagi pengguna
 - a. Memberikan kemudahan bagi pengguna aplikasi untuk mengetahui lokasi penyedia jasa penyewaan rumah kost dikota Yogyakarta.
 - b. Memberi informasi lengkap mengenai rumah kost yang akan di sewa dengan mengetahui: alamat rumah kost, foto rumah kost, foto kamar kost, fasilitas kost dan juga nomor telpon pemilik kost.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Dalam penyusunan laporan penelitian ini tentunya memerlukan data-data yang nantinya sangat mendukung sebuah laporan untuk itu digunakan beberapa metode-metode antara lain :

1. Metode Observasi

Metode pengumpulan data dengan cara mengamati langsung dan mencatat secara sistematis terhadap lokasi penyewaan rumah kost guna mendapatkan data posisi yang akurat.

2. Metode Pustaka

Metode ini dilakukan dengan cara melakukan pengumpulan data dengan membaca dan mempelajari dari buku-buku pustaka yang telah ada untuk digunakan sebagai referensi atau digunakan sebagai bahan pembandingan.

3. Metode Wawancara

Metode penelitian ini dilakukan kepada nara sumber (pemilik usaha penyewaan rumah kost) dengan cara mengajukan pertanyaan-pertanyaan yang mendukung permasalahan.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan ditulis dengan menguraikan bab demi bab yang secara detail adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada BAB I ini berisi mengenai latar belakang diambilnya judul skripsi Perancangan Aplikasi Mobile Pencarian Lokasi Penyewaan Rumah Kost Berbasis Android Di Kota Yogyakarta, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, dan diakhiri dengan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Berisikan tentang tinjauan pustaka, serta teori – teori yang berasal dari studi literatur yang berasal dari buku dan *internet*. Dimana studi literatur tersebut, saya jadikan sebagai bahan acuan dalam membangun aplikasi mobile berbasis android.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Menguraikan tentang bagaimana menganalisa dan merancang program aplikasi mobile pencarian lokasi penyewaan rumah kost berbasis android di kota Yogyakarta

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Berisi tentang tata cara pembuatan aplikasi, urutan-urutan pekerjaan, hasil yang diperoleh saat proses berlangsung, dan hasil akhir.

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari penulis mengenai perbaikan dan pengembangan perancangan aplikasi mobile pencarian lokasi penyewaan rumah kost berbasis android di kota Yogyakarta dan beberapa informasi daftar pustaka.

