

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kehidupan manusia tidak lepas dengan adanya berbagai macam makhluk hidup lainnya yang berada di alam semesta seperti hewan, tumbuhan, dan buah-buahan yang mana itu semua terdapat dalam bahasa ilmiah atau bisa disebut dengan bahasa biologi dan mempunyai pengertian atau nama latinnya selain itu terdapat peluang yang sangat luas dalam membuat aplikasi ataupun menjadi developer khususnya pada sistem operasi berbasis android baik untuk mobile ataupun desktop.

Seiring dengan perkembangan zaman yang semakin modern, beberapa tahun terakhir sistem operasi telepon cerdas yang sedang populer saat ini adalah Android. Sejak dibeli oleh Google, Android mengalami pertumbuhan yang sangat cepat. Pada bulan September 2012, pengguna Android telah mencapai 200 juta dan lebih dari 295.000 aplikasi telah tersedia di Play Store. Android merupakan open source sehingga setiap orang dapat membuat aplikasi untuk Android dan dapat menjualnya di Play Store.

Aplikasi Kamus Pintar Biologi ini merupakan aplikasi yang digunakan untuk mengetahui istilah-istilah yang ada pada bahasa biologi tersebut dan dapat mengetahui bahasa-bahasa latin serta menterjemahkan kata-kata yang terdapat pada

bahasa biologi tersebut selain itu alasan kebutuhan akan kamus adalah untuk membuat efisien para pelajar tingkat SMP, SMA, dan Mahasiswa dalam memanfaatkan teknologi yang ada seperti smartphone berbasis android untuk digunakan dalam keseharian dan tidak perlu repot untuk membawa kamus kemana kita pergi.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan permasalahan pada latar belakang di atas, maka dapat dirumuskan suatu masalah yang akan dibahas adalah :

“Bagaimana merancang perangkat lunak yang berfungsi menterjemahkan dan mengetahui istilah biologi yang terdapat pada smartphone berbasis android” ??

1.3 Batasan Masalah

Pengerjaan proyek akhir ini diupayakan dapat lebih terarah, sehingga pembahasan penulisan ini dibatasi pada ruang lingkup pembahasan sebagai berikut:

1. Menggunakan bahasa pemrograman berbasis Android.
2. Menampilkan Kamus Pintar Biologi.
3. Aplikasi akan dibangun menggunakan *eclipse 4.2 (Juno)*.
4. Hanya digunakan untuk satu *user*.
5. Perangkat *mobile* yang digunakan adalah semua jenis smartphone berbasis android.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari pembuatan skripsi ini adalah:

1. Membuat aplikasi Kamus Pintar Biologi.
2. Untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Strata Satu di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta jurusan Teknik Informatika.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang didapat dengan adanya aplikasi ini adalah:

1. Memudahkan pelajar maupun mahasiswa dalam mengetahui bahasa Biologi.
2. Menambah pengetahuan tentang bahasa-bahasa yang terdapat dalam biologi.
3. Memberikan kemudahan dalam proses pembelajaran karena pembelajaran dapat dilakukan dimanapun dan kapanpun.
4. Untuk mendapatkan gelar sarjana di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Amikom Yogyakarta jurusan Teknik Informatika.

1.6 Metodologi Penelitian

Metode adalah suatu cara atau teknik yang sistematis untuk mengerjakan atau menyelesaikan sesuatu. Adapun metodologi penelitian yang digunakan untuk menyelesaikan berbagai permasalahan yang ditemukan adalah :

1. Studi Kepustakaan

Merupakan jenis metode yang dilakukan dengan mengumpulkan data yang ada hubungannya dengan topik permasalahan yang bersifat teoritis dengan

caramembaca buku-buku, makalah, bahan kuliah dan membaca bahan-bahan sumber referensi lainnya.

2. Studi Lapangan

Merupakan metode yang dilakukan secara langsung dengan cara survey kelapangan yang merupakan sumber untuk memperoleh data sesuai dengan kebutuhan.

3. Studi Literatur

Merupakan metode yang dilakukan dengan mengunjungi dan mempelajari sistem operasi android atau situs-situs yang berhubungan dengan Skripsi dengan mengunjungi *website-website* yang menyediakan tutorial mengenai bahasa pemrograman yang akan digunakan.

4. Wawancara

Merupakan proses tanya jawab langsung kepada pengguna Smartphone Android. Tujuannya agar sistem yang dibuat ini sedapat mungkin memenuhi harapan yang diinginkan.

5. Uji coba dan Evaluasi hasil

Pada tahap ini dilakukan uji coba dan analisis serta dilakukan *evaluasi* kelebihan dan kekurangan terhadap perangkat lunak yang telah di buat.

6. Dokumentasi

Tahap terakhir ini disusun buku sebagai dokumentasi dari pelaksanaan Skripsi yang berisi konsep penunjang, perancangan perangkat lunak, pembuatan perangkat lunak, dokumentasi dari uji coba dan pada bagian akhir berisi tentang kesimpulan

dan saran.

1.7 Sistematika Penulisan

Mempermudah penulisan skripsi ini, maka dibuat sebuah sistematika penulisan yang terdiri dari:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini diuraikan secara ringkas pembahasan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, metodologi penelitian skripsi, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan tentang teoritis mengenai Kamus pintar biologi dan *software – software* yang digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini, akan dibahas mengenai analisis kelemahan, analisis kelayakan, analisis kebutuhan serta perancangan aplikasi.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab berisi hasil *implementasi* dari perancangan program yang telah dibuat sebelumnya dan pembahasan program serta pengujian program.

BAB V PENUTUP

Bab berisi kesimpulan dan saran untuk pengembangan aplikasi lebih lanjut dalam upaya memperbaiki kelemahan pada aplikasi guna untuk mendapatkan hasil kinerja aplikasi yang lebih baik.

14	Pendadaran																		
----	------------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

