

**MEDIA INFORMASI NARKOTIKA DAN OBAT OBATAN  
(NARKOBA) BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**



disusun oleh :

**Yuni Sujiyati**

**09.11.3284**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2013**

**MEDIA INFORMASI NARKOTIKA DAN OBAT OBATAN  
(NARKOBA) BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana T1  
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh :

**Yuni Sujiyati**

**09.11.3284**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2013**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**MEDIA INFORMASI NARKOTIKA DAN OBAT OBATAN  
(NARKOBA) BERBASIS ANDROID**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Yuni Sujiyati**  
**09.11.3284**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 27 September 2012

**Dosen Pembimbing,**



**Kusnawi, S.Kom, M. Eng.**  
**NIK. 190302112**

**PENGESAHAN  
SKRIPSI**

**MEDIA INFORMASI NARKOTIKA DAN OBAT OBATAN  
(NARKOBA) BERBASIS ANDROID**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Yuni Sujiyati**  
09.11.3284

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 29 Juli 2013

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Sudarnawan, MT**  
NIK. 190302035

**Mei P Kurniawan, M.Kom**  
NIK. 190302187

**Kusnawi, S.Kom, M. Eng.**  
NIK. 190302112

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 28 Juni 2013

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**  
NIK. 190302001

## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 8 September 2013



(Yuni Sujiyati)

## MOTTO

Saat sebuah urusan telah terselesaikan mulailah untuk mengerjakan urusan yang lain dengan sungguh-sungguh (QS. Al Insyirah : 8)

Sebaik-baik kalian adalah yang paling bermanfaat bagi orang lain (HR. Tirmidzi)

Dan barang siapa yang bertawakal kepada Allah niscaya Allah akan mencukupkan (keperluan) nya. (QS. Ath Thol aq: 3)

Kebaikan itu menyinari wajah, menyalakan cahaya jiwa, membuka pintu rezeki, menguatkan tubuh, dan menambah cinta dalam hati. (Abdullah bin Abbas)

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan mengucapkan syukur Alhamdulillah, syukur yang tak terhingga atas karunia Allah kepada hambaNya. Skripsi ini kupersembahkan untuk mereka yang telah berjasa dan menginspirasi hidupku.

- Orangtuaku Ibu dan Bapak yang dengan kasih sayang telah membesarkan ku. Tentang sebuah perjuangan dan pengorbanan yang luarbiasa tak ternilai hanya untuk anakmu. Terima kasih. Semoga Allah senantiasa kuatkan ku untuk selalu berbakti.
- Mbak Saga, Pak Herlambang dan Sdr.Puji terimakasih atas sharing ilmunya yang sangat bermanfaat bagiku.
- *Jazakumullah* untuk Mba Nevi, Mba Erlind serta teman lingkaranku. Semoga kita tetap *Istiqomah* berada dijalanNya.
- Kos Annisa..Nia, Hani, Rani, Mega, Nanda, Tutik, Mba Poppy, terimakasih atas kebersamaannya dalam canda dan tawa selama ini. Yang mengajarkanku tentang indahnya saling mengerti dan berbagi.
- Keluarga besar El-Far09 *jazakumullah khairan katsiir* untuk sharing ilmu dan semangatnya. Trimakasih sahabat...Trimakasih saudara.
- Keluarga besar UKI Jashtis *jazakumullah khairan katsiir* untuk ilmunya. Kalianlah keluargaku selama di kampus, teman-teman seperjuangan, terima kasih atas kebersamaan yang berharga ini.
- Teman teman 09-SITI-10 Putri, Nur, Dina, Ami, Fida, Simbah, Tri, Retno dan semuanya yang tidak bisa ku sebutkan satu persatu. Trimakasih atas doa dan supportnya. Semangat menyongsong masa depan.

## KATA PENGANTAR

*Bismillaahirrahmaanirrahim*

*Alhamdulillah*, syukur kehadiran Allah SWT yang selalu melimpahkan segala rahmat, nikmat, dan petunjuk-Nya sehingga skripsi ini akhirnya dapat terselesaikan. Sholawat teriring salam penulis persembahkan kepada manusia paling berpengaruh nomor satu di dunia, Rosulullah saw, yang ajarannya tetap murni dan diamalkan sampai detik ini.

Skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu persyaratan kelulusan di STMIK AMIKOM Yogyakarta. Mengangkat judul “Media Informasi Narkotika dan Obat-obatan (Narkoba) Berbasis Android”, skripsi ini dimaksudkan agar tersosialisasinya bahaya penggunaan narkoba dikalangan masyarakat.

Banyak pihak yang telah mendukung terselesaikannya skripsi ini, sehingga pada kesempatan ini penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada :

3. Bapak Prof. DR. Mohammad Suyanto, MM selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta
4. Bapak Kusnawi, S.Kom, M. Eng. Selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan waktu, bimbingan dan ilmu yang bermanfaat.
5. Dosen-dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmu-ilmu yang bermanfaat.
6. Kedua orangtua yang selalu menuntun dan memberikan kepercayaaan kepada penulis sampai saat ini



7. Keluarga besar UKI Jashtis
8. Keluarga besar Kos Annisa
9. Keluarga besar S1 Teknik Informatika 2009 kelas 10
10. Semua pihak yang telah mendukung kelancaran penyusunan skripsi ini yang tidak dapat dituliskan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa karya ini masih jauh dari sempurna, untuk itu penulis mengharapkan masukan yang membangun untuk pengembangan lebih lanjut. Semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi pihak yang membutuhkan.

Yogyakarta, Juli 2013

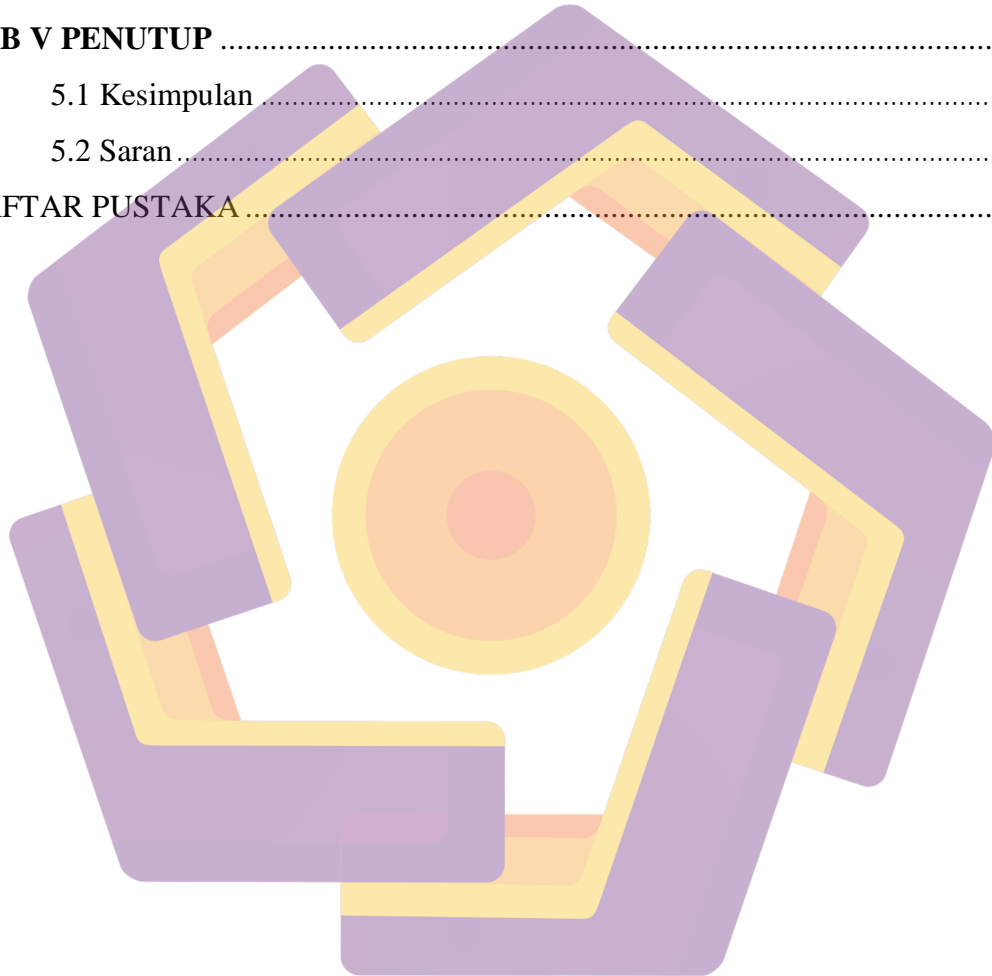
Penulis

## DAFTAR ISI

|                                    |                                     |
|------------------------------------|-------------------------------------|
| HALAMAN JUDUL .....                | ii                                  |
| HALAMAN PERSETUJUAN .....          | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| HALAMAN PENGESAHAN .....           | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| HALAMAN PERNYATAAN .....           | v                                   |
| HALAMAN MOTTO .....                | vi                                  |
| HALAMAN PERSEMBAHAN .....          | vii                                 |
| KATA PENGANTAR .....               | viii                                |
| DAFTAR ISI .....                   | x                                   |
| DAFTAR TABEL .....                 | xiii                                |
| DAFTAR GAMBAR .....                | xiv                                 |
| INTISARI .....                     | xvi                                 |
| <i>ABSTRACT</i> .....              | xvii                                |
| <b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....     | 1                                   |
| 1.1 Latar Belakang Masalah .....   | 1                                   |
| 1.2 Rumusan Masalah .....          | 2                                   |
| 1.3 Batasan Masalah .....          | 2                                   |
| 1.4 Tujuan Penelitian .....        | 3                                   |
| 1.5 Manfaat Penelitian .....       | 3                                   |
| 1.6 Metode Penelitian .....        | 4                                   |
| 1.7 Sistematika Penulisan .....    | 5                                   |
| <b>BAB II LANDASAN TEORI</b> ..... | 8                                   |
| 2.1 Pengertian Informasi .....     | 8                                   |
| 2.2 Pengertian Aplikasi .....      | 9                                   |
| 2.3 Android .....                  | 9                                   |
| 2.3.1 Pengertian Android .....     | 9                                   |

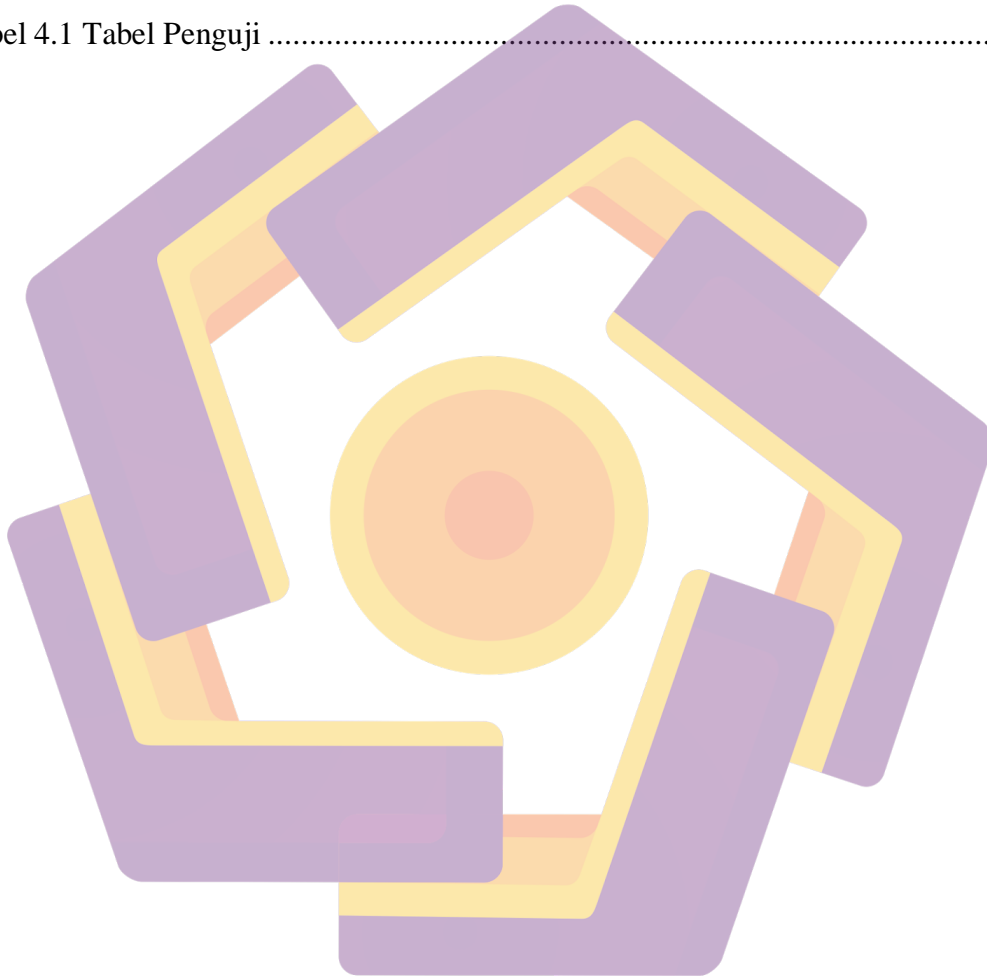
|   |           |
|---|-----------|
| 2.3.2 Versi Android .....                       | 10        |
| 2.3.3 Arsitektur Android .....                  | 14        |
| 2.3.4 Fundamental Aplikasi .....                | 17        |
| 2.3.5 Activity dan Widget .....                 | 18        |
| 2.4 Eclipse IDE .....                           | 20        |
| 2.5 Java .....                                  | 20        |
| 2.6 GPS .....                                   | 21        |
| 2.7 Google Maps API .....                       | 22        |
| 2.8 Android SDK .....                           | 22        |
| 2.9 UML (Unified Modeling Language) .....       | 23        |
| 2.10 Narkoba .....                              | 28        |
| <b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>   | <b>39</b> |
| 3.1 Analisis Sistem.....                        | 39        |
| 3.1.1 Analisis SWOT.....                        | 39        |
| 3.1.2 Analisis Kebutuhan Sistem.....            | 41        |
| 3.2 Perancangan Sistem.....                     | 45        |
| 3.2.1 Perancangan UML.....                      | 45        |
| 3.2.2 Rancangan Tampilan.....                   | 51        |
| <b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b> | <b>57</b> |
| 4.1 Implementasi .....                          | 57        |
| 4.1.1 Ruang Lingkup Perangkat Keras.....        | 57        |
| 4.1.2 Ruang Lingkup Perangkat Lunak.....        | 58        |
| 4.1.3 Implementasi Pembuatan Program.....       | 58        |
| 4.1.4 Implementasi Program .....                | 61        |
| 4.1.5 Implementasi Pembahasan Interface.....    | 75        |
| 4.2 Pengujian .....                             | 84        |
| 4.2.1 Tujuan Pengujian.....                     | 85        |
| 4.2.2 Rencana Pengujian .....                   | 85        |

|                                      |           |
|--------------------------------------|-----------|
| 4.2.3 Ruang Lingkup Penguji .....    | 85        |
| 4.2.4 Prosedur Penguji.....          | 86        |
| 4.2.5 Hasil Penguji.....             | 87        |
| 4.2.6 Kesimpulan Hasil Penguji ..... | 88        |
| 4.2.7 Distribusi Aplikasi.....       | 88        |
| <b>BAB V PENUTUP .....</b>           | <b>89</b> |
| 5.1 Kesimpulan .....                 | 89        |
| 5.2 Saran.....                       | 90        |
| <b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>          | <b>92</b> |



## DAFTAR TABEL

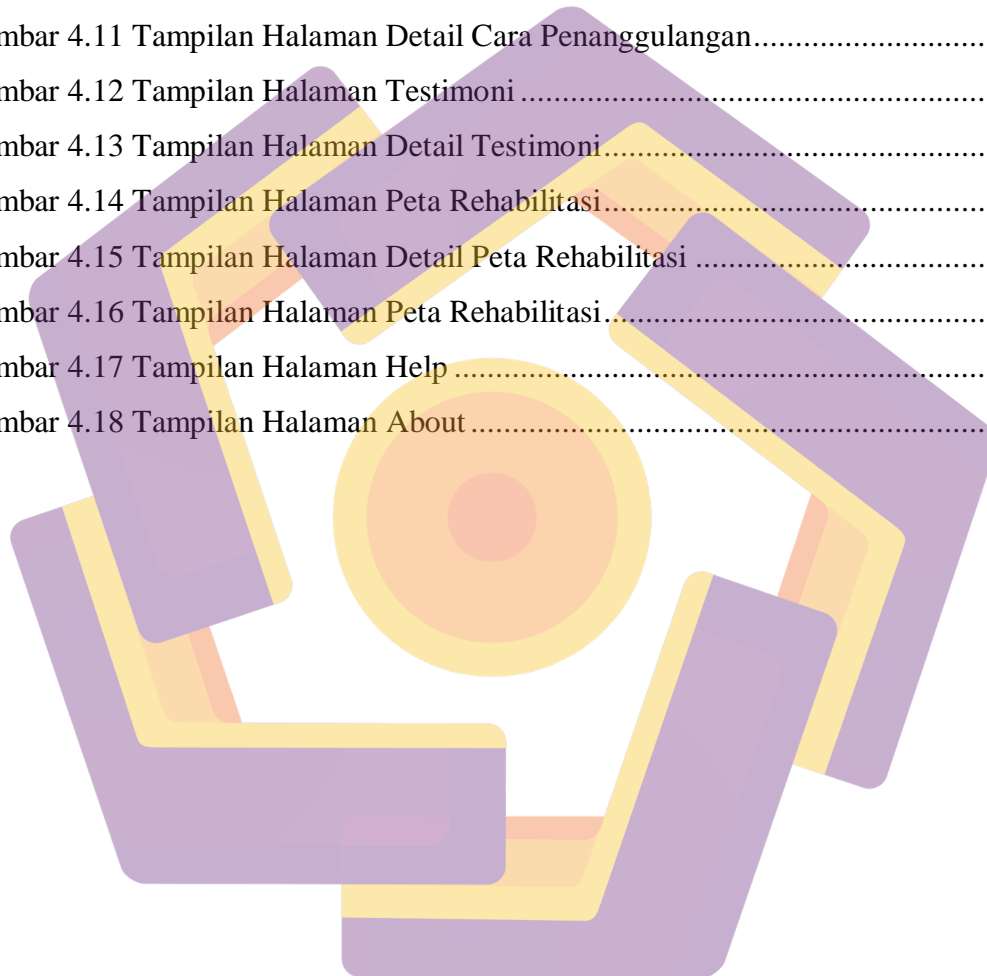
|   |    |
|---|----|
| Tabel 2.1 Notasi Use Case Diagram ..... | 24 |
| Tabel 2.2 Notasi Class Diagram .....    | 25 |
| Tabel 2.3 Notasi Sequence Diagram.....  | 26 |
| Tabel 2.4 Notasi Activity Diagram.....  | 27 |
| Tabel 4.1 Tabel Penguji .....           | 87 |



## DAFTAR GAMBAR

|   |    |
|---|----|
| Gambar 2.1 Arsitektur Android.....  | 14 |
| Gambar 2.2 Activity Lifecycle .....   | 19 |
| Gambar 3.1 Use Case Diagram .....   | 46 |
| Gambar 3.2 Activity Diagram .....   | 47 |
| Gambar 3.3 Sequence Diagram Menu Jenis Narkoba .....                            | 48 |
| Gambar 3.4 Sequence Diagram Menu Dampak Penyalahgunaan.....                     | 48 |
| Gambar 3.5 Sequence Diagram Menu Cara Penggulangan.....                         | 49 |
| Gambar 3.6 Sequence Diagram Menu Testimoni Pecandu .....                        | 49 |
| Gambar 3.7 Sequence Diagram Menu Peta Rehabilitasi .....                        | 50 |
| Gambar 3.8 Sequence Diagram Menu About .....                                    | 50 |
| Gambar 3.9 Sequence Diagram Menu Help.....                                      | 50 |
| Gambar 3.10 Class Diagram .....   | 51 |
| Gambar 3.11 Rancangan Menu Utama .....  | 52 |
| Gambar 3.12 Rancangan Menu Jenis Narkoba .....                                  | 52 |
| Gambar 3.13 Rancangan Menu Dampak Penaggulangan.....                            | 53 |
| Gambar 3.14 Rancangan Menu Cara Penanggulangan.....                             | 53 |
| Gambar 3.15 Rancangan Detail Penanggulangan .....                               | 54 |
| Gambar 3.16 Rancangan Menu Testimoni Pecandu.....                               | 54 |
| Gambar 3.17 Rancangan Menu Peta Rehabilitasi .....                              | 55 |
| Gambar 3.18 Rancangan Menu Peta Rehabilitasi .....                              | 55 |
| Gambar 3.19 Rancangan Menu Bantuan .....  | 56 |
| Gambar 3.20 Rancangan Menu Tentang.....   | 56 |
| Gambar 4.1 New project Android .....  | 59 |
| Gambar 4.2 Tampilan Ruang Kerja Pada IDE Eclipse Juno.....                      | 60 |
| Gambar 4.3 Tampilan Default Program Visual Designer Dari activity_main.xml .... | 60 |
| Gambar 4.4 Tampilan Splash Screen.....  | 76 |
| Gambar 4.5 Tampilan Dashboard aplikasi.....                                     | 77 |

|   |    |
|---|----|
| Gambar 4.6 Tampilan Jenis Narkoba.....                          | 77 |
| Gambar 4.7 Tampilan Detail Jenis Narkoba .....                  | 78 |
| Gambar 4.8 Tampilan Dampak Penyalahgunaan Narkotika.....        | 78 |
| Gambar 4.9 Tampilan Detail Dampak Penyalahgunaan Narkotika..... | 79 |
| Gambar 4.10 Tampilan Halaman Cara Penanggulangan .....          | 79 |
| Gambar 4.11 Tampilan Halaman Detail Cara Penanggulangan.....    | 80 |
| Gambar 4.12 Tampilan Halaman Testimoni .....                    | 80 |
| Gambar 4.13 Tampilan Halaman Detail Testimoni.....              | 81 |
| Gambar 4.14 Tampilan Halaman Peta Rehabilitasi.....             | 82 |
| Gambar 4.15 Tampilan Halaman Detail Peta Rehabilitasi .....     | 82 |
| Gambar 4.16 Tampilan Halaman Peta Rehabilitasi.....             | 83 |
| Gambar 4.17 Tampilan Halaman Help .....                         | 83 |
| Gambar 4.18 Tampilan Halaman About .....                        | 84 |



## INTISARI

Narkoba adalah singkatan dari narkotika dan obat atau bahan berbahaya. Selain "narkoba", istilah lain yang diperkenalkan khususnya oleh Departemen Kesehatan Republik Indonesia adalah Napza yang merupakan singkatan dari Narkotika, Psicotropika dan Zat Adiktif. Narkoba atau NAPZA merupakan bahan/zat yang bila masuk ke dalam tubuh akan mempengaruhi tubuh terutama susunan syaraf pusat atau otak sehingga jika disalahgunakan akan menyebabkan gangguan fisik, psikis atau jiwa dan fungsi sosial.

Melihat bahaya narkoba yang sekarang semakin mudah ditemukan dan jenisnya pun sangat banyak beredar bebas di lingkungan masyarakat. Gencarnya penyuluhan yang dilakukan untuk mengenalkan bahaya narkoba kepada masyarakat akan sangat membantu mencegah terjadinya penyalahgunaan narkoba.

*Media Informasi Narkotika dan Obat-Obatan (Narkoba) Berbasis Android* dibuat untuk membantu mempermudah masyarakat khususnya remaja agar lebih mengenal tentang kegunaan dan bahaya narkoba apabila digunakan tidak sesuai prosedur penggunaan dan dosis yang tepat. Aplikasi ini akan mengenalkan lebih detail tentang jenis narkoba, bahaya penyalahgunaan dan penanganan jika terjadi kecanduan. Diharapkan aplikasi ini dapat diterapkan kehidupan nyata agar bermanfaat terhadap masyarakat umum sesuai tujuan awal aplikasi ini dibuat.

**Kata Kunci** : Android, *Mobile*, Narkoba



## **ABSTRACT**

*Drug is an abbreviation of narcotics and drugs or hazardous materials. In addition to "drugs", another term that was introduced in particular by the Ministry of Health of the Republic of Indonesia is a drug which is an abbreviation of narcotics, psychotropic and addictive substances. Drug or drug is a substance / substances that enter the body when it affects the body, especially the central nervous system or the brain so that if abused will cause physical, psychological or mental and social functioning.*

*Seeing the dangers of drugs are now more easily found and its kind were very widely circulated freely in society. Incessant counseling is done to introduce to the public the dangers of drugs will help prevent drug abuse.*

*Media Information Narcotics and Drugs (Drugs) Android Based created to help facilitate the community, especially youth to be more familiar about the dangers of drug use and if not used in accordance with procedures and use the proper dosage. This application will introduce more details neighbor type of drug, danger of abuse and addiction treatment in the event. This application is expected to be applied to real life for the benefit of the public as the original purpose of the application is made.*

**Keywords:** *Android, Mobile, Drugs*