

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Seiring pesatnya perkembangan teknologi mendorong para ahli untuk mengembangkan teknologi agar dapat membantu pekerjaan manusia. Salah satu yang berkembang sangat pesat saat ini adalah ponsel. Ponsel tidak lagi terbatas penggunaannya sebagai alat komunikasi. Smartphone adalah salah satu media teknologi yang paling cepat perkembangannya. Dalam beberapa tahun belakangan. Dimulai dari Ipod , Iphone, Ipad, BlackBerry, Windows Phone, dan SmartPhone berbasis Android. Android merupakan produk yang menjadi topik paling hangat untuk dibicarakan karena kehandalan teknologinya.

Sistem Operasi Android adalah sebuah sistem operasi yang ditujukan untuk perangkat mobile seperti SmartPhone dan Tablet. Sistem Operasi ini bisa dibilang fenomenal karena semenjak pertama kali rilis pada september 2007 sampai dengan sekarang, Android OS sudah mencapai kesuksesan yang sangat pesat bahkan sekarang ini sudah menguasai pasar teknologi mobile melebihi produk-produk yang sebelumnya termasuk Iphone.

Banyak sekali aplikasi yang disediakan secara gratis untuk memenuhi kebutuhan pengguna smartphone android. Atas dasar itulah penulis membuat sebuah aplikasi *Media Informasi Narkotika dan Obat-Obatan (Narkoba) Berbasis Android*. Narkoba yang seharusnya digunakan untuk hal yang positif

seperti membantu pengobatan didunia kedokteran sekarang telah berubah dan disalahgunakan. Seseorang yang pada awalnya awam tentang pengetahuan narkoba berubah menjadi seorang pecandu yang sulit melapas ketergantungan. Aplikasi ini dibuat untuk memberikan pemahaman kepada masyarakat akan bahaya narkoba, dampak, ciri-ciri dan bentuk narkoba serta cara penanggulangannya sehingga dapat meminimalkan penyalahgunaan narkoba di masyarakat.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan diatas maka yang menjadi pokok permasalahan adalah :

- a. Bagaimana desain media informasi narkotika dan obat-obatan (narkoba) pada android.
- b. Bagaimana cara mendapatkan, menampilkan dan menyajikan informasi narkoba pada android.

1.3 Batasan Masalah

Dalam mengkaji dan meneliti suatu masalah agar lebih terarah dan saling berkaitan satu sama lain dalam penyajiannya diperlukan beberapa batasan masalah yang akan diangkat agar di dalam pembuatan aplikasi *Media Informasi Narkotika dan Obat-Obatan (Narkoba) Berbasis Android*, sebagai berikut:

- a. Merancang sebuah aplikasi mobile tentang media informasi narkoba.

- b. Desain aplikasi mobile ini meliputi menu utama, menu jenis narkoba, menu dampak, menu penanggulangan, menu testimoni pecandu, menu peta rehabilitasi, menu bantuan dan menu tentang.
- c. Software yang digunakan Eclipse Juno dan Android SDK.
- d. Aplikasi ini hanya dapat berjalan pada Android versi 2.2 keatas.

1.4 Tujuan Penelitian

Maksud penelitian adalah sebagai syarat kelulusan S-1 jurusan Teknik Informatika “STMIK Amikom Yogyakarta”.

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

- a. Membangun aplikasi mobile yang nantinya diharapkan dapat membantu masyarakat mengenal dan memahami jenis-jenis narkoba dan bahayanya jika disalahgunakan.
- b. Mencakup media teks dan gambar sebagai sarana menyajikan informasi yang lengkap dan mudah dipahami.
- c. Memberikan media informasi kepada masyarakat tentang langkah dan cara yang bisa dilakukan untuk mengatasi pecandu narkoba.
- d. Memberikan informasi kepada masyarakat terkait dengan tempat rehabilitasi pecandu narkoba dengan menampilkannya melalui maps.

1.5 Manfaat Penelitian

- a. Memberikan kemudahan untuk mencari pengetahuan tentang jenis jenis narkoba.

- b. Tersosialisasinya bahaya penyalahgunaan narkoba dimasyarakat.
- c. Tersosialisasinya cara-cara yang bisa dilakukan untuk menanggulangi pecandu narkoba.

1.6 Metode Penelitian

Langkah-langkah yang diambil dalam penyusunan skripsi ini adalah :

1. Pengumpulan data

Metode yang digunakan dalam pengumpulan data adalah sebagai berikut :

a. Metode Studi Pustaka

Merupakan sumber yang dapat dijadikan rujukan dari buku atau literatur-literatur seputar persiapan kehamilan.

b. Metode Browsing

Melakukan pengumpulan berupa rujukan yang bersumber dari internet.

2. Analisis Sistem

Langkah-langkah yang digunakan dalam analisis sistem adalah sebagai berikut :

- a. Analisis Kekuatan (Strenghts)
- b. Analisis Kelemahan (Weakness)
- c. Analisis Peluang (Opportunities)
- d. Analisis Ancaman (Threats)

3. Perancangan Aplikasi Media Informasi Narkoba

Langkah-langkah dalam perancangan aplikasi media informasi narkoba adalah sebagai berikut :

- a. Perancangan Fungsi
- b. Perancangan Kebutuhan Antarmuka
- c. Perancangan Tampilan
4. Pembuatan Aplikasi Media Informasi Narkoba

Langkah-langkah dalam pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

- a. Implementasi Fungsi
- b. Implementasi Kebutuhan Antarmuka
- c. Implementasi Tampilan
5. Pengujian

Langkah-langkah pengujian dalam aplikasi ini adalah sebagai berikut ;

- a. Perancangan Pengujian
- b. Implementasi Pengujian
- c. Analisis Hasil Uji

1.7 Sistematika Penulisan

Pelaksanaan pembuatan skripsi ini meliputi beberapa bab sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Merupakan bagian pengantar dari pokok permasalahan yang dibahas dalam skripsi ini. Adapun hal-hal yang dibahas berisikan latar belakang, rumusan

masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data, dan sistematika penyusunan laporan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini mengurai tentang hal-hal yang berhubungan dan mendukung dalam hal perancangan dan pembuatan aplikasi mobile yang dibuat, pemaparan mengenai informasi tentang narkoba berupa jenis-jenisnya, akibat penyalahgunaan, ciri-ciri pecandu narkoba, dan cara mengatasinya.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini akan diberikan penjelasan tentang hal-hal yang berhubungan dengan analisis system yang meliputi analisis kelemahan, analisis kebutuhan system, analisis kelayakan. Dalam bab ini akan dibahas perancangan dari aplikasi yang akan dibuat yaitu merancang konsep, merancang isi dan merancang grafik.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini diuraikan tentang implementasi dan pembahasan yaitu, memproduksi system, pengetestan system, pemeliharaan system dan implementasi system.

BAB V : PENUTUP

Dalam bab ini akan dibahas tentang kesimpulan yang dapat ditarik dari pembuatan aplikasi ini, serta beberapa saran yang berguna bagi penulis maupun penulis lain yang berminat untuk membuat ataupun mengembangkan aplikasi Android OS.

