

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi pada bab-bab sebelumnya dan dalam rangka mengakhiri pembahasan mengenai game “Game Merangkai Huruf” ini, maka dapat diambil suatu kesimpulan yaitu :

1. Untuk merancang game dilakukan beberapa langkah seperti perancangan konsep, pembuatan flowchart dan lain sebagainya sesuai dengan langkah-langkah menurut SDLC yang digunakan yang bertujuan untuk mempermudah dalam pembuatannya.
2. File Game yang berukuran kecil tidak sampai 3MB sehingga tidak memakan space yang besar.
3. Game ini dimainkan oleh anak-anak dibawah umur 6 tahun.
4. Game ini masih memiliki level yang terbatas dan tingkat kesulitan yang masih kurang.

5.2 Saran

Mengingat dalam pembuatan skripsi ini masih banyak kekurangan dan tidak ada yang sempurna di dunia ini kecuali sang Pencipta, maka dari itu kritik dan saran sangat diharapkan demi membangun dan memperbaiki Game Merangkai Huruf. Kiranya skripsi ini dengan segala manfaat, kelebihan dan kekurangan dapat diterima serta memberikan manfaat bagi masyarakat luas.

Adapun saran yang ingin disampaikan, antara lain :

1. Game ini akan lebih bagus jika ditambahkan beberapa level yang lebih sulit.
2. Pengembangan grafik dan penambahan animasi dalam game agar lebih menarik lagi.
3. Untuk pembuatan sebuah game yang baik diperlukan kemampuan berimajinasi dan kreatifitas yang tinggi, dan juga harus memahami logika pemrograman.
4. Pengembangan dan pelatihan sumber daya manusia dalam mengenal dan memanfaatkan taeknologi perlu ditingkatkan.