

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

MTs Attaqwa Bandar adalah sekolah yang terletak di jalan Raya Wonokerto desa Wonokerto kecamatan Bandar kabupaten Batang, merupakan sekolah yang ingin memajukan sekolahnya di bidang teknologi informasi. Sekolah ini cukup dikenal di daerahnya, hal ini dibuktikan dengan antusias masyarakat yang di setiap awal tahun yang ingin mendaftarkan putra-putrinya untuk menuntut ilmu di sekolah ini.

Perkembangan teknologi informasi yang semakin pesat ini menumbuhkan kesadaran masyarakat akan penggunaan teknologi. Kini teknologi tidak hanya dibutuhkan oleh Universitas atau perusahaan-perusahaan besar, tetapi kebutuhan akan suatu konsep dan mekanisme belajar mengajar berbasis TI menjadi tidak terelakkan lagi di setiap sekolah baik Sekolah Dasar hingga Sekolah Menengah Atas.

Perkembangan teknologi yang telah membawa banyak perubahan ke dalam berbagai aspek kehidupan ini juga mempengaruhi MTs Attaqwa Bandar Kabupaten Batang untuk menyelesaikan semua masalah yang timbul dalam kegiatan oprasionalnya.

Untuk inilah sistem informasi berbasis *website* sangat dibutuhkan di MTs Attaqwa Bandar kabupaten Batang. Karena selama ini informasi-informasi di MTs Attaqwa Bandar tidak dapat di manfaatkan secara maksimal oleh pihak-pihak yang

bersangkutan. Informasi-informasi yang ada tidak terorganisir dengan baik sehingga selalu ditemukannya kesulitan untuk mendapatkan informasi pada saat dibutuhkan.

Sebagai sebuah instansi pendidikan yang berdedikasi tinggi terhadap mutu pendidikannya, pembuatan *website* diharapkan dapat menunjang sistem manual yang sedang berjalan. Dengan perancangan *website* ini diharapkan para siswa dapat memiliki waktu belajar yang lebih fleksible, karena materi pelajaran dapat diakses melalui internet kapan saja tanpa adanya kendala jarak. Dengan perancangan *website* maka para siswa dapat memperoleh pengetahuan dan informasi yang *uptodate*. Pihak sekolahpun dapat melakukan distribusi informasi dengan cepat dan mudah melalui internet. Maka dari itu dibuatlah skripsi ini yang berjudul "Analisis dan Perancangan Website pada MTs Attaqwa Bandar Kabupaten Batang".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan diatas, maka diambil rumusan masalah yaitu bagaimana merancang *website* sebagai sarana penyampaian materi dan informasi yang dapat membantu dalam proses belajar mengajar baik guru maupun siswa MTs Attaqwa Bandar Kabupaten Batang ?

1.3 Batasan Masalah

Dalam rancangan pembuatan skripsi ini akan dibuat batasan-batasan masalah yang akan menspesifikasikan hal-hal yang akan di bahas dan diimplementasikan ke dalam sistem. Hal ini di lakukan agar pembahasan dan pembuatan laporan tidak keluar dari judul yang telah di tetapkan. Batasan permasalahan sebagai berikut :

1. Halaman *website* berisi profil, galeri, berita dan semua yang berkaitan dengan sekolah.
2. Halaman *website* berisi materi-materi pelajaran yang akan disesuaikan dengan guru mata pelajaran masing-masing.
3. Guru dan siswa akan diberikan akun sebagai hak akses sehingga guru dapat meng-*upload* dan men-*download* materi sedangkan siswa hanya dapat men-*download* materi saja.
4. Software yang digunakan untuk merancang database adalah MySQL yang sudah ada didalam XAMPP sedangkan untuk perancangan web menggunakan Adobe Dreamweaver CS3 dan Adobe Photoshop CS3 serta menggunakan bahasa pemrograman PHP.
5. Web server yang akan digunakan adalah Apache.

1.4 Tujuan Penelitian

1. Membuat *website* sebagai media resmi sekolah untuk media publikasi informasi ke masyarakat.
2. Membuat halaman *website* sebagai media pembelajaran dan pendidikan menggunakan aplikasi elektronik untuk mendukung pengembangan kegiatan belajar mengajar.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Memudahkan masyarakat mengetahui profil MTs Attaqwa Bandar Kabupaten Batang.

2. Memudahkan guru untuk menyampaikan materi pelajaran kepada siswa
3. Memudahkan siswa untuk memperoleh materi pelajaran.

1.6 Metodologi Penelitian

Metode Penelitian adalah suatu metode yang menggambarkan rencana yang akan digunakan dalam suatu penelitian dimana dalam penelitian tersebut memerlukan penerapan metode yang sesuai dengan masalah yang akan diteliti.

Dalam hal ini metode penelitian yang di gunakan menyusun skripsi adalah :

1. Pengumpulan Data

a. Metode Studi Kepustakaan (*Library Research*)

Yaitu metode pengumpulan data dengan melakukan penelitian secara tidak langsung terhadap objek yang sedang diteliti, dengan cara membaca, mencatat, dan mempelajari buku-buku atau literatur yang berhubungan dengan penulisan yang sedang di lakukan.

b. Metode Wawancara

Metode ini dilakukan dengan cara melakukan wawancara secara langsung dengan staff IT dan guru pada tempat penelitian untuk mendapatkan data yang valid.

c. Metode Observasi

Metode pengumpulan data dengan cara mengamati langsung bagaimana proses pengelolaan data yang selama ini berjalan, sehingga diketahui apa saja yang diperlukan dalam pembuatan sistem yang akan dibangun.

d. Metode Dokumentasi

Metode Pengumpulan data dengan cara menyelidiki benda-benda tertulis seperti buku-buku, majalah, dokumen, peraturan-peraturan, dan sebagainya.

2. Menganalisa Data

Data yang telah diperoleh akan diolah untuk dianalisa, jika masih terdapat data yang kurang maka perlu pengambilan data kembali.

3. Perancangan Sistem

Perancangan akan dilakukan dengan menyelesaikan desain tampilan pada *website*. Pendesainan dibangun dengan menggunakan Macromedia Dreamweaver CS3.

4. Pengerjaan Sistem

Setelah desain tampilan selesai dirancang, penulis akan mengerjakan sistem dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, database MySQL, dan Apache sebagai *web server*.

5. Uji Sistem

Pengujian akan dilaksanakan jika sistem telah selesai dikerjakan. Bila saat pengujian terdapat kesalahan maka perlu adanya perbaikan terhadap sistem agar menghasilkan hasil yang maksimal.

1.7 Sistematika Penulisan

Penyusunan dalam penulisan laporan skripsi ini menggunakan sistematika penyusunan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan yang hendak dicapai, manfaat yang diharapkan, metodologi dan sistematika penulisan yang digunakan pada skripsi.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini akan menguraikan teori-teori yang mendukung penelitian ini, yang menjadi dasar bagi pemecahan masalah dan didapat dengan melakukan studi pustaka sebagai landasan dalam melakukan penelitian.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi tentang gambaran umum objek dan analisis objek dari sistem manual menjadi komputerisasi. Bab ini juga berisi tentang perancangan sistem meliputi perancangan model sistem, DFD, database, dan rancangan interface sistem.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang implementasi dan pembahasan mengenai pembuatan database, pembuatan halaman *website* dan pengujian sistem.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari keseluruhan laporan skripsi yang dibuat serta saran-saran.