

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah dibahas pada bab – bab sebelumnya, maka rumusan masalah sudah dapat dijawab. Melalui penelitian dan uji coba software secara langsung maka dapat disimpulkan hasil seperti berikut.

1. Teknik *rotoscoping* pada pembuatan film animasi 2D mampu menghasilkan *gestur gerak* yang natural. Selain itu untuk animator pemula akan sangat membantu dalam menggambar objek karena hanya melakukan *tracing* pada gambar yang sudah ada. Untuk membuat sebuah animasi bisa dilakukan dengan *software* pengolah bitmap seperti *photoshop* hanya dengan modal bisa menggambar dan untuk penambahan efek bisa menggunakan *tool* dan *filter* pada *photoshop*. *Wacom Bamboo* dapat mempercepat proses produksi karena penggunaannya seperti menggambar di kertas gambar, sehingga memudahkan para animator untuk menggambar karakter, objek, *background* dan *environment*. Di sisi lain, penggunaan kertas dan *scanner* tidak diperlukan lagi sehingga dapat menghemat biaya dan waktu. Dari uji coba software dalam pembuatan film animasi 2D THE EFFECTS, teknik *rotoscoping* dapat mengedepankan detail *in between* pada animasi yang dibuat.

5.2 Saran

Penulis sadar bahwa perancangan film animasi 2D ini masih jauh dari sempurna, diantaranya adalah, tidak adanya *brainware* atau tim dalam pengerjaan perancangan animasi ini dan hasil dari penelitian ini hanya menghasilkan animasi yang berdurasi pendek dan belum mempunyai jalan cerita yang bagus, karena sebuah film animasi tidak hanya gambar yang ditampilkan tapi juga cerita sangat penting.

Oleh karena itu, saran membangun sangat penulis harapkan. Berikut ini beberapa saran dari penulis yang nantinya dapat dijadikan wacana dan wawasan bagi penyusun sendiri maupun masyarakat untuk pengembangan selanjutnya, diantaranya adalah :

1. Untuk pembuatan animasi, *brainware* sangat penting. Diharapkan pengerjaannya menggunakan tim.
2. Teknik *rotoscoping* yang penulis gunakan masih sangat sederhana, sehingga kedepannya bisa dikembangkan lagi teknik *rotoscoping* ini dengan metode yang lebih baik.

Sebagai penutup dari laporan ini, penulis berharap semoga penulisan tugas ini dapat bermanfaat bagi penulis juga perancangan ini dapat berguna dan dapat dimanfaatkan dengan sebaik-baiknya.