

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Informasi merupakan salah satu kebutuhan masyarakat yang utama di era yang modern ini. Informasi begitu perlu untuk didapatkan, disebarkan dan dipertukarkan antara suatu pihak dengan pihak lain untuk memenuhi kebutuhan hidup manusia. Saat ini manusia telah dengan mudah mendapatkan informasi yang diinginkan melalui beberapa media, salah satunya adalah internet yang merupakan hasil dari kemajuan teknologi informasi yang terus berkembang karena beragam kemampuan yang dimilikinya. Internet menjadi pilihan untuk mendapatkan, menyebarkan dan bertukar informasi karena dapat diakses kapan saja, di mana saja dengan biaya yang relatif lebih murah.

Proses penyampaian informasi telah dilakukan manusia. Mulai dari cara konvensional dengan sistem face to face sampai dengan yang modern melalui media elektronik berupa radio, televisi, dan komputer. Penggunaan komputer sangat membantu pekerjaan manusia, diantaranya adalah sistem komputer yang dapat membantu perusahaan dalam memperoleh informasi yang dibutuhkan untuk menghasilkan keputusan, komunikasi di berbagai tempat di dunia.

Dalam perkembangannya teknologi komputer mengalami pergeseran fungsi dalam tatanan aktivitas manusia, salah satunya sebagai pendukung proses bisnis yang mengutamakan kecepatan dan ketepatan yang dapat mengatasi batas ruang dan waktu salah satunya melalui media internet.

Salah satu sumber informasi yang terpopuler di internet adalah *world wide web (www)* atau yang secara umum orang menyebutnya *web*, yang merupakan kumpulan global dari dokumen yang terhubung pada jaringan internet. Internet bukanlah hal baru lagi, semakin banyak orang memanfaatkan internet untuk eksplorasi informasi maupun untuk menyajikan informasi dimana kecepatan, keakuratan, relevansi menjadi pertimbangannya.

Melihat dimana sisi kemudahan dan manfaat dari sebuah *World Wide Web* dan kebutuhan akan informasi dan komunikasi serta mempertimbangkan efisiensi dan efektivitas dari dua hal diatas, maka sudah semestinyalah saat ini dimana hampir semua aktivitas berbasis teknologi informasi penulis ingin memanfaatkannya untuk sebuah perubahan kearah positif.

Salah satu manfaat yang dapat digunakan dari teknologi *World Wide Web* adalah dapat menghubungkan setiap orang dari berbagai daerah diseluruh pelosok dunia hanya dengan biaya yang murah. Begitupun bagi seluruh anggota IKMAMMM 2005 yang sudah tersebar diberbagai wilayah di Indonesia. Letak geografis dari masing-masing anggota yang sudah berjauhan menjadi kendala dalam berkomunikasi dan bertukar informasi.

Dengan dasar latar belakang diatas dan adanya aplikasi informasi dan komunikasi berbasis web, diharapkan bisa memudahkan dalam bertukar informasi dan mempererat komunikasi antar pengurus IKMAMMM 2005 dengan anggotanya yang sudah tersebar di beberapa wilayah di Indonesia.

1.2 Rumusan Masalah

Untuk mempermudah dalam penyusunan Skripsi ini maka penulis merumuskan permasalahan sebagai berikut :

1. Bagaimana membangun sebuah aplikasi berbasis Web yang dapat menjadi sarana informasi dan komunikasi bagi Ikatan Keluarga Mahasiswa Alumni Muallimin Muallimat Muhammadiyah Yogyakarta (IKMAMMM) 2005

1.3 Batasan Masalah

Melihat pembahasan seputar website begitu luas dan agar penelitian yang dilakukan penulis lebih terfokus, maka penulis perlu membatasi masalah yang akan dibahas yaitu :

1. Penekanan pembangunan sistem informasi berbasis web ini tertuju untuk sebagai media sarana informasi dan komunikasi bagi IKMAMMM 2005.
2. Sistem informasi ini hanya menyampaikan informasi seputar IKMAMMM 2005. Berupa berita terbaru dari lingkup seputar IKMAMMM 2005, data

anggota, dokumentasi dari berbagai kegiatan yang telah dilakukan dan lain-lain.

3. Software yang digunakan yaitu sebagai *server* dan pengolah basis data penulis menggunakan XAMPP yang merupakan sebuah *software* paketan yang gratis/*Free*., Macromedia Dreamweaver MX 2004 dan Macromedia Firework 8 sebagai HTML editor dan untuk mempermudah tata *layout* situs ini, agar tampilan aplikasi website ini menarik dan lebih hidup maka digunakan Adobe Photoshop CS3 sebagai pengolah gambar serta Corel Draw 13 atau X3 sebagai pengolah data vektor.

1.4 Maksud dan Tujuan

Disamping sebagai persyaratan untuk kelulusan program S1 STMIK AMIKOM YOGYAKARTA, kegiatan ini juga bertujuan untuk :

1. Menerapkan ilmu selama belajar di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA pada masyarakat.
2. Memperdalam pengetahuan terutama pada software yang digunakan dalam pembuatan aplikasiaplikasi website ini.
3. Sosialisasi teknologi khususnya teknologi informasi maya berbasis web yang ditujukan kepada masyarakat dan dunia informasi yang ingin lebih maju.

4. Melakukan pengembangan sistem informasi dan komunikasi IKMAMMM 2005 menggunakan data elektronik yang dilakukan secara *on-line*.

1.5 Manfaat Penelitian

Penulis harapkan penelitian yang dilakukan ini dapat memberikan manfaat:

1. Bagi penulis

Diharapkan dengan adanya penelitian ini akan menambah pengetahuan tentang penerapan sistem informasi dalam bidang penyampaian informasi, khususnya yang berbasis situs web.

2. Bagi Lembaga

Software aplikasi informasi dan komunikasi berbasis web ini semoga bermanfaat dan dapat digunakan oleh semua rekan – rekan sesama mahasiswa.

3. Bagi ilmu pengetahuan

Penulisan ini dapat menambah kepustakaan dibidang ilmu komputer berdasarkan penerapan yang ada dalam kenyataan, dan pihak lain sebagai masukan di dalam pengembangan wawasan ilmu pengetahuan.

1.6 Metode Penelitian

Untuk mendapat informasi yang benar-benar dimengerti dalam penyusunan laporan, maka penyusun menggunakan metode berupa:

a. Metode Interview

Penelitian dengan cara mewawancarai kepada narasumber untuk mendapatkan informasi yang nantinya sebagai acuan laporan penelitian.

b. Metode Observasi

Melakukan penganalisaan terhadap objek atau bahan yang di teliti, pengamatan ini dilakukan bersamaan dengan pencarian data yang dibutuhkan.

c. Metode Pustaka

Dilakukan dengan mempelajari buku-buku atau referensi yang berkaitan dengan permasalahan yang dihadapi sebagai acuan dalam pelaksanaan kegiatan dan penyusunan laporan.

d. Metode Dokumentasi

Dalam metode ini penulis mengambil data dari arsip – arsip atau dokumen – dokumen yang ada pada IKMAMMM 2005.

1.7 Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan Skripsi ini perlu adanya sistematika penulisan yang digunakan sebagai acuan pokok untuk penyusunan laporan antara lain :

Bab I : PENDAHULUAN

Pada bab ini diuraikan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metode pengumpulan data, sistematika penulisan.

Bab II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan diuraikan mengenai hal-hal yang berhubungan dan mendukung dalam hal perancangan dan pembuatan tugas ini.

Bab III : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini berisi uraian tahap-tahap analisis dan perancangan sistem yang meliputi pengidentifikasian masalah analisis sistem, laporan hasil analisis dan rancangan Pembuatan web.

Bab IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Membahas sistem yang diusulkan dan teknik pembuatan dengan software-software yang digunakan dalam pembuatan tugas ini.

Bab V : PENUTUP

Berisi tentang kesimpulan dari hasil penelitian beserta saran-saran yang diberikan.

DAFTAR PUSTAKA

Berisi referensi atau acuan yang digunakan dalam pembuatan penyusunan laporan.

LAMPIRAN