

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dengan semakin pesatnya perkembangan peranan ilmu pengetahuan dan teknologi dewasa ini yang sangat berpengaruh terhadap kemajuan bisnis, baik secara individual, instansi pemerintah, ataupun swasta. Perkembangan informasi mempunyai peranan yang sangat penting didalam suatu usaha menciptakan kemajuan di semua bidang yang diperuntukan bagi kepentingan manusia pada umumnya. Sistem informasi juga merupakan salah satu bagian penting bagi perusahaan dalam meningkatkan produktifitas, baik dalam memperoleh informasi, mengolah, dan menggunakan informasi tersebut terutama untuk kepentingan intern perusahaan.

Unit Gawean Digital sebagai perusahaan yang bergerak di bidang penjualan dan pembuatan merchandise yang terletak di Jl. Gambir CT/07, Karangasem, Yogyakarta. Perusahaan ini sudah berdiri sejak tahun 2009 dan sekarang sudah memiliki banyak karyawan sehingga memerlukan pengolahan sistem informasi presensi dan penggajian karyawan yang baik, dimana kebijakan-kebijakan dan keputusan yang diambil berdasarkan informasi yang diperoleh akan berpengaruh terhadap kelangsungan hidup perusahaan terutama untuk memperoleh data yang akurat mengenai presensi

karyawan dan penggajian yang tepat bagi karyawan-karyawan unit gawean digital.

Sistem yang diterapkan selama ini yaitu dengan menggunakan presensi dan penggajian secara manual. Dalam Perkembangannya sering dijumpai adanya kecurangan karyawan yang sengaja menulis presensi yang tidak sesuai dengan jam pada saat mereka datang. Begitu juga dengan penggajian karyawan yang masih dihitung secara manual jadi sering terjadi salah hitung yang dapat menyebabkan kerugian dari pihak perusahaan maupun pihak karyawan. Maka, untuk mempermudah sistem presensi dan penggajian sekarang ini dapat dilakukan dengan sistem komputerisasi.

Hal ini yang mendorong sistem informasi presensi dan penggajian karyawan ini dibuat dan diharapkan dapat mempermudah dalam presensi dan penggajian karyawan serta laporan setiap bulannya. Selain itu juga mengurangi kesalahan perhitungan dalam penggajian dan pembuatan laporan.

Oleh karena itu, penulis merasa tertarik untuk mengadakan suatu penelitian dan menyusun permasalahan tersebut seperti dalam hal sistem data presensi dan penggajian karyawan pada Unit Gawean Digital. Sehingga penulis dapat mengangkat topik tersebut dengan judul "**Sistem Informasi Presensi dan Penggajian Karyawan pada Unit Gawean Digital**".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang disebutkan diatas, maka dapat dirumuskan sebagai berikut :

Bagaimana membangun sebuah sistem presensi dan penggajian karyawan yang terkomputerisasi sehingga dapat menunjang efektifitas presensi dan penggajian karyawan pada Unit Gawean Digital ?

1.3 Batasan Masalah

Permasalahan yang dibahas didalam skripsi ini mencakup beberapa hal yang dibatasi yaitu :

- a. Sistem informasi presensi dan penggajian karyawan menyajikan data yang berupa data admin, data karyawan, data presensi, data penggajian, data shift, data bagian, data kenaikan gaji, data lembur dan pembuatan laporan.
- b. Dalam proses penggajian hanya dapat dilakukan oleh seorang admin.
- c. Output yang dihasilkan yaitu berupa laporan presensi, laporan penggajian seluruh karyawan, laporan gaji per karyawan, laporan karyawan dan laporan lembur.
- d. *Tools* yang digunakan dalam pembuatan sistem informasi ini adalah Netbeans IDE 6.9.1 dengan *database* XAMPP dan iReport. Sistem yang dibangun adalah bersifat *desktop*.

1.4 Tujuan

Dari latar belakang masalah yang telah ada, maka tujuan perancangan sistem informasi tersebut adalah sebagai berikut :

- a. Memperbaiki sistem informasi presensi karyawan menjadi sistem yang terkomputerisasi untuk mendapatkan data yang real.
- b. Mengubah sistem lama menjadi sistem yang terkomputerisasi dalam proses penggajian karyawan, agar tidak terjadi kesalahan penghitungan gaji.
- c. Meningkatkan efisiensi dan efektivitas perusahaan.

1.5 Manfaat

Adapun manfaat dalam penelitian yaitu :

- a. Mengurangi tindak kecurangan dalam presensi karyawan.
- b. Mengurangi kesalahan dalam penghitungan gaji karyawan.
- c. Meningkatkan kualitas perusahaan dalam presensi dan penggajian karyawan.
- d. Menghindari penumpukan data presensi dan penggajian yang menyebabkan kesulitan dalam penyimpanan data.

1.6 Metode Penelitian

- a. Pengumpulan Data

Dalam pengumpulan data dapat diperoleh dengan cara :

1. Observasi

Observasi adalah metode yang digunakan untuk mengumpulkan data dengan pengamatan yang dilakukan secara langsung terhadap proses yang terjadi dalam situasi sebenarnya dan langsung diamati oleh penulis. Dalam hal ini penulis mendatangi tempat observasi guna mengetahui secara jelas struktur yang ada pada Unit Gawean Digital.

2. Wawancara

Wawancara adalah metode yang digunakan untuk mengumpulkan data yang dilakukan oleh pewawancara (penulis) dengan narasumber (pemilik perusahaan) untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan.

3. Kepustakaan

Dalam metode ini penulis menggunakan kepustakaan yang sesuai bidang dalam penyusunan skripsi, berupa buku-buku serta file-file yang mendukung proses pembuatan skripsi yang dapat diperoleh dari perpustakaan kampus atau dari buku-buku luar yang dapat digunakan sebagai acuan.

b. Analisis

Tahapan ini adalah untuk menganalisis kebutuhan sistem dan desain antarmuka sistem. Selanjutnya melakukan proses analisis kebutuhan diintensifkan dan difokuskan khususnya pada perangkat lunak. Hal ini dilakukan untuk memahami sifat program yang dibangun, dan antarmuka yang diperlukan.

c. Perancangan sistem

Tahap ini adalah penerjemahan kebutuhan ke dalam sebuah perangkat lunak.

d. Implementasi

Pada tahap ini, perancangan perangkat lunak direalisasikan sebagai serangkaian program atau unit program. Pengujian unit melibatkan verifikasi bahwa telah memenuhi spesifikasinya.

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk memperoleh dan memperjelas pembahasan, maka skripsi ini disusun dalam sistematika sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab I menjelaskan secara singkat mengenai latar belakang masalah, identifikasi masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, metode penulisan dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab II akan menjelaskan mengenai landasan-landasan teori mengenai pengolahan sistem informasi, tinjauan perangkat lunak, dan konsep presensi dan penggajian karyawan pada Unit Gawean Digital.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab III akan menjelaskan mengenai tinjauan umum, analisis sistem dan perancangan sistem.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

BAB IV menguraikan tentang merancang dan mendesain sistem yang baru mulai dari rancangan sistem sampai pembuatan aplikasi, dan mengimplementasikan sistem baru yang sudah terkomputerisasi.

BAB V PENUTUP

Bab V berisi beberapa kesimpulan yang dapat diambil dari hasil pembuatan sistem informasi presensi dan penggajian karyawan dan saran dari penulis untuk pengembangan selanjutnya.

DAFTAR PUSTAKA

Bagian ini memuat keterangan dari buku-buku dan literature yang lain yang menjadi acuan dalam penyusunan skripsi ini.

LAMPIRAN

Lampiran ini memuat keterangan atau informasi tambahan.