

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian di atas mengenai perancangan “Aplikasi *Mobile* Informasi Obat Generik” dapat ditarik beberapa kesimpulan, yaitu:

I. Proses Perancangan Aplikasi *Mobile* informasi Obat Generik, meliputi :

1) Menentukan Model Proses

Model proses yang digunakan untuk membangun aplikasi ini adalah *waterfall*. Model proses *waterfall* sesuai jika diterapkan pada perangkat lunak yang sudah mengerti kebutuhan penggunaanya sejak awal. Kebutuhan dari aplikasi *mobile* informasi obat generik ini, yaitu mampu menampilkan informasi lebih detail mengenai obat generik beserta daftar obat patennya telah ditetapkan sejak perencanaan aplikasi.

2) Menentukan Model Data

Model data pada pembuatan aplikasi ini menggunakan pendekatan *Entity Relationship Diagram (ERD)* dengan :

a Entitas

Entitas yang terdapat pada aplikasi ini adalah : admin, obat\_generik dan obat\_patendetail.

#### b Relasi

Relasi yang terjadi hanya pada entitas *obat\_generik* dengan *obat\_patendetail* yaitu 1 (*one*) to *many*, sedangkan entitas *admin* tidak memiliki relasi dengan entitas lain.

#### c Atribut

Atribut pada masing-masing entitas, yaitu :

*Admin* : ID, *username* dan *password*.

*Obat\_generik* : *ID\_ObatGenerik*, *Nama\_ObatGenerik*, *KelasTerapi\_ObatGenerik*, *Komposisi*, *Indikasi*, *Efek\_Samping*, *Perhatian* dan *Formulasi*.

*Obat\_patendetail* : *ID\_ObatPaten*, *ID\_ObatGenerik*, *Nama\_ObatPaten*, *JenisObat\_ObatPaten*, *Dosis\_ObatPaten*, *Kemasan\_Harga*.

### 3) Menentukan Model Antar Muka

Antarmuka yang telah dibangun merupakan bagian yang dapat menampilkan informasi yang dibutuhkan pengguna serta *admin*. Adapun antarmuka yang telah dibangun terdiri dari antarmuka aplikasi dan website. Antarmuka aplikasi digunakan untuk menampilkan informasi yang dibutuhkan pengguna, sedangkan antarmuka website digunakan oleh *admin* untuk mengatur basis data.

#### a Antarmuka Aplikasi

Daftar antarmuka aplikasi yang dibangun, adalah : *Splash screen*, Menu Utama, Menu Informasi Obat Generik (Pencarian), Hasil Pencarian Nama Obat Generik, *Form* Informasi Obat Generik, Menu Daftar Obat Paten (Pencarian), Hasil Pencarian Nama Obat Generik (Daftar Obat Paten), Hasil pencarian Nama Obat Paten (Daftar Obat Paten), *Form* Informasi Obat Paten, *Form* Menu Panduan dan *Form* Menu Tentang

#### b Antarmuka Website

Daftar antarmuka website yang dibangun, adalah Menu *Login*, Menu Utama Website, Halaman Informasi Obat Generik, Halaman Detail Informasi Obat Generik, Halaman Ubah Obat Generik, Halaman Informasi Obat Paten, Halaman Detail Informasi Obat Paten, dan Halaman Ubah Obat Paten.

### 5.2 Saran

Untuk peneliti, aplikasi *ObatGenerik* selanjutnya diharapkan bisa meningkatkan kinerja aplikasi. Misalnya dengan menambahkan :

- a. Gambar untuk masing-masing obat.
- b. Menambahkan basis data obat dan informasinya lebih banyak lagi.
- c. Aplikasi selanjutnya dapat diperbaharui melalui *play store*.