

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Cara penyembuhan berbagai penyakit sekarang ini telah banyak mengalami peningkatan. Ada beberapa macam cara yang dapat ditempuh, diantaranya dengan mengkonsumsi obat. Obat mampu meredakan rasa sakit yang diderita oleh pasien. Penyembuhan dengan media obat mampu menjadi solusi penyembuhan, karena dengan mengkonsumsi obat sesuai jenis penyakitnya dengan takaran tertentu orang yang sedang sakit dapat merasa lebih baik.

Berdasarkan kepemilikan nama dagangnya, obat digolongkan menjadi dua yaitu : obat generik dan obat paten. Obat paten dipasarkan dengan nama dagang, sedangkan obat generik dipasarkan dengan nama resmi yang ditetapkan dalam *Farmakope*. Meskipun terdapat perbedaan antara kedua jenis obat ini, namun kedua jenis obat ini memiliki kemampuan untuk menyembuhkan yang hampir sama. Setiap obat generik memiliki nama paten (obat paten), namun tidak semua obat paten memiliki obat generik.

Obat generik mengandung zat aktif yang sama jika dibandingkan dengan obat paten tertentu yang memiliki fungsi yang sama. Obat generik memberikan kemampuan mengobati dengan harga yang lebih terjangkau. Penekanan harga obat generik dapat terjadi karena sebagian besar obat generik tidak diiklankan melalui media masa. Hal inilah yang menyebabkan harga obat generik menjadi lebih terjangkau.

Pemerintah menerbitkan daftar obat esensial (DOEN) yang terdiri dari obat – obat generik yang harus tersedia di tempat – tempat pelayanan kesehatan. Pihak – pihak yang bekerja dalam ruang lingkup farmasi membutuhkan aplikasi yang menyediakan informasi obat generik agar membantu ketika ingin mengetahui informasi obat generik tertentu. Aplikasi yang dibutuhkan merupakan aplikasi yang mampu menyediakan informasi tertentu yang dibutuhkan oleh pengguna. Selain itu keakuratan data mengenai informasi obat generik tersebut juga dapat dipertanggung jawabkan.

Aplikasi *mobile* saat ini tengah mengalami fase perkembangan yang pesat. Banyak aplikasi-aplikasi yang disediakan untuk membantu pekerjaan para pengguna ponsel melalui ponsel pintar mereka. Sistem operasi *mobile* yang saat ini tengah menjadi sorotan adalah android. Banyak aplikasi *mobile* yang ditujukan untuk para pengguna android yang telah dapat diunduh dengan gratis atau berbayar di *play store*.

Pembuatan aplikasi berbasis android yang menyediakan informasi tentang obat generik tertentu diharapkan mampu membantu masyarakat khususnya pihak yang bekerja dalam ruang lingkup farmasi atau masyarakat umum yang sedang membutuhkan informasi obat generik tertentu dengan cepat dan tepat. Berdasarkan latar belakang masalah di atas maka penulis membuat aplikasi *mobile* dan skripsi dengan judul “Aplikasi *Mobile* Informasi Obat Generik”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang di atas, maka rumusan masalah yang akan diselesaikan adalah bagaimana merancang aplikasi *mobile* informasi obat generik yang mampu menyediakan informasi tentang obat generik berbasis android ?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah diatas dibuat suatu batasan masalah guna mencegah pembahasan yang tidak melebar dari pokok permasalahan yang telah ditentukan. Batasan masalah dalam skripsi ini adalah :

1. Aplikasi yang akan dibuat berbasis *mobile* yang ditujukan untuk sistem operasi Android, dengan minimal versi 2.2 (froyo).
2. Aplikasi ini menyediakan informasi tentang obat generik, nama obat generik, kelas terapi, komposisi, indikasi, efek samping, perhatian dan formulasi. Aplikasi ini juga menyediakan informasi tentang daftar obat paten dari obat generik tersebut beserta informasi umumnya, meliputi : nama obat paten, jenis obat, dosis dan kemasan harga.
3. Rancangan aplikasi ini hanya menyediakan fasilitas pencarian tanpa ada akses pengolahan pada basis data oleh pengguna.
4. Data obat yang digunakan bersumber dari Daftar Obat Esensial Nasional 2011 dan buku MIMS Indonesia Petunjuk Konsultasi Edisi 12 2012/2013.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang hendak dicapai dalam pembuatan skripsi ini adalah :

1. Menghasilkan sebuah aplikasi yang menyediakan informasi tentang obat generik.
2. Memberikan sebuah cara alternatif untuk mengetahui informasi obat generik.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Penerapan disiplin ilmu yang telah diperoleh penulis ketika proses kuliah.
2. Dokumentasi karya ilmiah mahasiswa dalam bentuk laporan tugas akhir maupun aplikasi *mobile* yang menyediakan informasi mengenai obat generik.
3. Referensi penulisan karya ilmiah dalam bentuk laporan tugas akhir bagi mahasiswa yang sedang mengambil tugas akhir.
4. Menjadi alternatif aplikasi yang membantu proses pencarian informasi mengenai obat generik.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini adalah :

1. Studi Literatur

Metode ini dilaksanakan dengan melakukan studi kepustakaan melalui buku – buku obat, artikel-artikel yang didapatkan melalui internet, serta mempelajari lebih dalam tentang obat generik dan obat paten.

2. Analisis dan Perancangan Aplikasi

Metode ini akan dilaksanakan dengan melakukan analisis terhadap masalah yang ada. Perancangan aplikasi dan perancangan basis data yang dibutuhkan dalam proses penyimpanan informasi tentang obat generik.

3. Pengujian

Metode ini akan dilaksanakan dengan melakukan proses pencarian informasi tentang obat generik berdasarkan kata kunci yang dimasukkan.

1.7 Sistematika Penulisan

Dalam penulisan skripsi ini, sistematika penulisan dibagi menjadi lima bab, yaitu :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi penjelasan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, sistematika penulisan yang digunakan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi dasar teori yang akan digunakan dalam penyusunan skripsi.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI

Pada bab ini berisi tentang analisis dan perancangan aplikasi yang akan dibuat.

BAB IV IMPEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini berisi implementasi program aplikasi, pengujian, hasil pengujian dan pembahasan hasil pengujian

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan dari keseluruhan isi laporan dan saran-saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan aplikasi.

