

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Dengan pesatnya perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi menimbulkan dampak persaingan bisnis dan perekonomian semakin besar. Hal ini dapat kita lihat dari gencarnya setiap perguruan tinggi atau instansi pendidikan mempromosikan dirinya di dunia maya yang biasa kita kenal dengan *internet*. Lebih-lebih dunia sekarang mulai memasuki perdagangan bebas dimana menjadikan semua Negara dituntut untuk siap dalam kompetisi perdagangan dunia.

Seiring dengan perubahan situasi pasar tersebut, sebuah perguruan tinggi atau instansi pendidikan selain dituntut mampu bersaing juga harus mampu memanfaatkan peluang pasar. Namun demikian, itu semua harus didukung dengan perencanaan manajemen yang matang dan informasi yang dibutuhkan selalu *up to date*. Informasi tersebut akan sangat berguna apabila perguruan tinggi ataupun instansi lain ingin mengetahui sejauh mana perguruan tinggi tersebut maju dan berkembang. Dengan demikian maka perguruan tinggi tersebut tidak menutup kemungkinan akan cepat maju karena adanya sistem tersebut terlebih lagi dengan suatu sistem manajemen yang handal dan profesional.

Kemajuan diberbagai bidang teknologi terutama kemajuan teknologi informasi dan komputer mendorong munculnya berbagai inovasi baru dalam penyajian informasi untuk memenuhi kebutuhan informasi sebagai alat bantu

manusia, komputer juga mempunyai kelebihan diantaranya kecepatan, keakuratan serta efisiensi pengolahan data dibandingkan dengan sistem manual. komputer juga telah merambah dalam berbagai segmen, baik didalam dunia bisnis maupun bidang pendidikan. Kompetisi pada dunia pendidikan telah menciptakan persaingan yang ketat antara perguruan yang satu dengan yang lainnya. Sehingga perkembangan teknologi harus diikuti oleh pengolahan instansi pendidikan.

Sistem promosi dan informasi data merupakan salah satu fungsi dalam memberikan pelayanan dan memenuhi setiap tuntutan pihak manajemen. Sistem promosi dan informasi data yang baik senantiasa dapat mengatasi masalah-masalah yang terjadi dan dapat menghasilkan informasi secara tepat, cepat dan akurat.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Pada dasarnya setiap lembaga pendidikan memerlukan sarana untuk menyampaikan informasi sekolah melalui internet. Sehubungan dengan judul skripsi tersebut, maka dirumuskan beberapa masalah untuk SMPN 10 Yogyakarta sebagai berikut :

1. Bagaimana cara mengenalkan informasi kepada khalayak umum tentang SMPN 10 Yogyakarta secara online atau melalui internet ?
2. Bagaimana membangun website tersebut sehingga web yang telah dibangun dapat membantu penyebaran informasi secara *up to date* dan interaktif ?
3. Bagaimana informasi di dalam website tersebut dapat diterima oleh pengguna atau masyarakat dengan cepat dan akurat ?

### 1.3 Batasan Masalah

Dari rumusan masalah di atas, maka dapat ditentukan batasan masalah. Hal ini untuk membatasi lingkup pembahasan masalah yang telah ditentukan. Batasan masalah dalam penelitian ini antara lain :

1. Menampilkan halaman-halaman web bersifat statis maupun dinamis. Sebagai suatu website yang memberikan informasi mengenai SMPN 10 Yogyakarta baik untuk kalangan umum maupun dari kalangan sekolah itu sendiri yang membutuhkan informasi. Pihak administrator web sangat berperan penting dalam proses menginput atau menambah data, mengubah dan menghapus data yang ditampilkan pada web.
2. Website SMPN 10 Yogyakarta terdiri dari dua halaman yaitu halaman admin dan halaman user. Halaman user dapat diakses oleh semua orang, sedangkan halaman admin hanya bisa diakses oleh administrator saja.
3. Fitur-fitur yang akan ditampilkan yaitu :
  - a. Berita seputar SMPN 10 Yogyakarta
  - b. Informasi Sekolah
  - c. Profil Sekolah
  - d. Data Guru
  - e. Data Siswa
  - f. Data Alumni
  - g. Forum Alumni
  - h. Data Akademik

- i. Materi belajar
  - j. Ekstrakurikuler
4. Software-software yang akan digunakan penyusun dalam pembuatan situs web portal ini adalah: HTML, PHP, MySQL, Apache, Internet Explorer, Macromedia Dreamweaver , Adobe Photoshop dan Macromedia Flash.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan yang ingin dicapai dan diperoleh dalam penyusunan ini adalah :

1. Menerapkan ilmu yang diterima selama mengikuti pendidikan di STMIK AMIKOM Yogyakarta ke dalam aplikasi nyata secara praktik guna membantu mendukung kemampuan beraktualisasi dalam penerapan ilmu di dunia nyata.
2. Mengembangkan pola keilmuan dan membuak wawasan pengetahuan sesuai dengan bidang teknologi informasi khususnya di bidang pemrograman internet.
3. Membangun Sistem Informasi berbasis web (web portal) di SMPN 10 Yogyakarta berupa sistem informasi siswa, guru, dan pegawai sehingga memudahkan user untuk mengaksesnya.
4. SMPN 10 Yogyakarta agar lebih diketahui atau dikenal oleh masyarakat luas baik nasional maupun internasional.
5. Sebagai prasyarat untuk menyelesaikan progeam strata 1 di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

## 1.5 Manfaat Penelitian

Penelitian ini mempunyai manfaat baik bagi penulis maupun sekolah, diantaranya sebagai berikut :

1. Bagi penulis
  - a. Memperoleh gelar sarjana komputer.
  - b. Menciptakan suatu sistem informasi berupa website yang dapat mempermudah siswa, guru maupun masyarakat umum dalam mengakses informasi tentang SMPN 10 Yogyakarta.
  - c. Memperoleh suatu pengalaman dan menambah pengetahuan tentang penerapan pembuatan website (web portal) dalam bidang pendidikan, khususnya yang bersifat interaktif dan informatif.
2. Bagi Pihak Sekolah
  - a. Sebagai solusi dalam menyampaikan dan memberikan informasi kepada masyarakat umum.
  - b. Meningkatkan nilai promosi dan memperluas penyebaran informasi SMPN 10 Yogyakarta.

## 1.6 Metode Penelitian

Adanya pembahasan yang khusus dan mendalam membutuhkan sumber-sumber data pelengkap untuk mendukung keakuratan informasi yang terkandung di dalamnya. Data-data telah diambil dengan berbagai metode diantaranya :

1. Metode Observasi

Suatu metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan langsung terhadap objek yang akan diteliti serta pencatatan secara cermat dan sistematis.

2. Metode Wawancara

Suatu metode pengumpulan data dengan cara berkomunikasi langsung dengan responden.

3. Metode Kepustakaan

Mempelajari Literatur yang berhubungan dengan permasalahan yang akan dibahas.

4. Study Literatur (*Library Research*)

Metode penelitian literature yang dilakukan penyusun adalah pengumpulan data yang berkaitan dengan objek penelitian yang dilaksanakan terutama bagian pembahasan dalam penyusunan skripsi. Cara yang dilakukan penyusun diantaranya adalah dengan membaca buku-buku literature yang ada di perpustakaan maupun koleksi pribadi, majalah, artikel pemrograman *web-site*, dan informasi-informasi yang diakses lewat media internet pada situs-situs dunia teknologi informasi maupun melalui *search engine*, yaitu seperti Google maupun Altavista.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Agar dapat mempermudah dalam pemahaman dan pembahasan mengenai pokok permasalahan sebagai hasil penelitian, maka diperlukan gambaran sistematika penulisan secara ringkas mengenai susunan maupun tentang apa yang dikandung dalam skripsi ini. Adapun sistematika penulisan yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

### 1. Bab I Pendahuluan

Pada Bab I ini akan diuraikan mengenai latar belakang masalah yang diteliti, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, serta metode pengumpulan data yang dilakukan dan sistematika penulisan laporan penelitian.

### 2. Bab II Landasan Teori dan Tinjauan Umum

Pada Bab II ini akan diuraikan secara teoritis tentang konsep dasar internet, konsep dasar word wide web, konsep dasar perancangan website, konsep dasar sistem informasi, sistem informasi manajemen, sistem informasi berbasis komputer, serta perangkat lunak yang digunakan dalam merancang sistem informasi untuk SMPN 10 Yogyakarta.

### 3. Bab III Analisis dan Perancangan Sistem

Pada Bab III ini akan diuraikan mengenai gambaran umum SMPN 10 Yogyakarta, analisis yang meliputi kelemahan, analisis kebutuhan dan analisis kelayakan. Tahap perancangan meliputi perancangan proses, perancangan basis data dan perancangan antar muka.

#### 4. Bab IV Implementasi Sistem

Pada Bab IV ini akan diuraikan tentang bagaimana cara meletakkan sistem supaya siap untuk dioperasikan yaitu : melakukan tes penggunaan sistem, pemeliharaan sistem, implementasi sistem, dan tindak lanjut dari implementasi sistem.

#### 5. Bab V Penutup

Pada Bab V ini berisi kesimpulan dan saran yang merupakan hasil dari pengembangan skripsi yang berjudul **"Perancangan dan Implementasi Web Portal Menggunakan PHP di SMP Negeri 10 Yogyakarta"**.

