

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi semakin pesat dan cepat, khususnya teknologi informasi dan komunikasi. Hal ini membuat manusia bagaikan tak terpisah oleh jarak ruang dan waktu. Dengan perkembangan teknologi yang kian maju, manusia dapat membuat berbagai macam peralatan sebagai alat bantu dalam menjalankan berbagai aktivitas untuk mendukung produktifitas. Dengan segala aktifitas yang kian padat menjadikan sebagian orang memiliki tingkat mobilitas yang tinggi. Terkadang hal yang ingin dilakukan menjadi terus terbengkalai karena faktor waktu. Salah satunya Puasa Sunnah Nabi yang sulit untuk memberi waktu untuk mempelajarinya. Salah satu faktor penyebabnya adalah terbatasnya informasi dan waktu. Misalkan ketika seseorang ingin mempelajari Puasa Sunnah Nabi yang ketika sedang beristirahat dari aktifitas yang padat atau sedang berada di suatu tempat yang tidak memungkinkan untuk mencari materi Puasa Sunnah Nabi, hal itu menyulitkan jika ingin mempelajari Sifat Puasa Sunnah Nabi. Dewasa ini sudah banyak bermunculan materi Puasa Sunnah Nabi ini yang menggunakan media komputer dan internet yang akan tetapi hal tersebut dinilai tidak terlalu efektif karena memerlukan media komputer dan internet jika ingin mempelajarinya dan dengan materi yang sangat panjang dan kurang efisien dalam waktu.

Seiring dengan tingkat mobilitas yang tinggi, beberapa tahun terakhir tengah marak perangkat bergerak atau *mobile device*. Salah satu perangkat *mobile*

yang paling pesat adalah *Handphone* dimana hampir setiap orang memilikinya. *Handphone* yang sedianya sebagai alat komunikasi, saat ini sudah lebih dari fungsi dasarnya. Berbagai macam fitur telah ditanamkan, seperti pengolah gambar dan video, pengolah dokumen dan lain sebagainya. Hal ini tak lepas dari penggunaan Sistem Operasi pada *Handphone*. Layaknya pada komputer, *Handphone* pun dapat di instal berbagai macam aplikasi yang diinginkan.

Android sebagai Sistem Operasi berbasis linux yang dapat digunakan di berbagai perangkat *mobile*. Android memiliki tujuan utama untuk memajukan inovasi piranti telepon bergerak agar pengguna mampu mengeksplorasi kemampuan dan menambah pengalaman lebih dibandingkan dengan platform *mobile* lainnya. Hingga saat ini Android terus berkembang, baik secara sistem maupun aplikasinya.

Maka dari itu dengan sistem dalam bentuk aplikasi android *mobile* menjadi lebih baik dari sistem manual agar dapat berjalan efektif dan efisien serta mempermudah kita jika ingin melakukan sesuatu. Oleh karena itu penulis mengambil judul "Aplikasi Buku Saku Sifat Puasa Sunnah Nabi Berbasis Android", sehingga memberikan alternatif pilihan untuk mencari suatu referensi mempelajari Sifat Puasa Sunnah Nabi melalui gadget android yang bisa diakses dimana saja dan kapan saja.

1.2 Rumusan Masalah

Melihat latar belakang permasalahan di atas, maka dapat dirumuskan permasalahan yang ada yaitu : Bagaimana membangun aplikasi Buku Saku Sifat Puasa Sunnah Nabi Berbasis Android yang dapat dipergunakan oleh masyarakat umum dan umat Islam ?

1.3 Batasan Masalah

Dalam penyusunan skripsi ini, penulis akan membangun sebuah aplikasi “Buku Saku Sifat Puasa Sunnah Nabi” yang berbasis Android dengan beberapa batasan, antara lain :

1. Aplikasi ini dapat dijalankan pada ponsel yang mendukung sistem operasi Android minimal versi 2.2.
2. Sumber pengetahuan mengacu pada buku :
 - a. Syaikh ‘Abdul ‘Aziz bin ‘Abdillah bin Baaz, Syaikh Muhammad Nashiruddin Al-Albani dan Syaikh Muhammad bin Shalih Al-‘Utsaimin. 2012. Sifat Puasa Nabi. Bogor: Media Tarbiyah
 - b. Abu Muhammad Ibnu Shalih bin Hasbullah. 2013. Sifat Puasa Sunnah Nabi. Bogor: Pustaka Ibnu ‘Umar
3. Hanya membahas Sifat Puasa Sunnah Nabi. Sedangkan untuk pendalaman materi, pada bab waktu-waktu yang dianjurkan puasa sunah penulis membatasi hanya beberapa macam saja, yaitu:
 - a. Puasa Dawud
 - b. Puasa Aasyuura

- c. Puasa 9 Dzulhijjah
 - d. Puasa Syawal
 - e. Puasa 3 hari setiap Bulan Hijriyyah
 - f. Puasa Senin – Kamis
 - g. Puasa Asyhurul Hurum.
 - h. Puasa Sya'ban
4. Software yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini yaitu :
- a. *Eclipse IDE (Integrated Development Environment)*
 - b. *Android SDK (Android Software Development Kit)*
 - c. *ADT (Android Development Tools)*
 - d. *Adobe Photoshop CS3*
 - e. *Corel Draw X4.*
5. Aplikasi Buku Saku Sifat Puasa Sunnah Nabi ini memiliki fitur teks, gambar dan suara

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian tugas akhir ini adalah :

1. Sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan program Strata 1 Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
2. Menciptakan sebuah aplikasi yang dapat dipergunakan sebagai sarana belajar atau bank informasi tentang suatu disiplin ilmu.
3. Menerapkan ilmu yang telah didapat selama di perkuliahan ke dalam aplikasi yang bermanfaat.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian adalah sebagai berikut :

1. Memaksimalkan teknologi *smartphone android* sebagai media untuk belajar mengenai Sifat Puasa Sunnah Nabi yang bisa digunakan untuk amalan tambahan sehari-hari dalam keseharian.
2. Meningkatkan pahala seorang muslim dengan Aplikasi Sifat Puasa Sunnah Nabi yang bisa dipelajari secara cepat dan mudah.
3. Mudahnya Sifat Puasa Sunnah Nabi mampu meningkatkan kualitas ilmu, iman dan takwa umat muslim menjadi lebih baik dan kuat.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam penulisan skripsi ini adalah :

1. Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data menggunakan Metode Kepustakaan yaitu metode atau teknik pengumpulan data yang bersumber dari literatur buku-buku penunjang dan jurnal untuk konsep teori yang berhubungan dengan objek permasalahan penelitian.

2. Analisis Data

Menganalisa data-data yang sebelumnya telah dikumpulkan.

3. Perancangan Program

Sebagai pedoman dalam penulisan program atau kode-kode agar berjalan sesuai rencana.

4. Uji Coba Program

Pengujian program dilakukan untuk memastikan bahwa program yang dibuat dapat berjalan dengan baik.

5. Evaluasi

Sistem yang telah selesai dibangun perlu adanya evaluasi untuk menemukan kelemahan yang terdapat pada program yang telah dibangun, yang nantinya bisa digunakan sebagai acuan untuk memperbaiki program sehingga lebih sempurna.

1.7 Sistematika Penulisan

Secara garis besar sistematika penulisan skripsi terbagi atas lima bab, yaitu:

BAB I PENDAHULUAN

Berisi tentang latar belakang masalah yang terjadi, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini menguraikan teori-teori yang mendasari pembahasan secara detail, berupa definisi-definisi dan model matematis yang berkaitan langsung dengan ilmu dan masalah yang diteliti

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menguraikan analisis masalah, perancangan sistem secara umum dan perancangan tampilan secara rinci.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini akan dijelaskan lebih lanjut mengenai implementasi program, uji coba, dan pembahasan hasil pengujian program dengan hasil keluaran.

BAB V PENUTUP

Bab penutup ini merupakan bab terakhir dari sistematika penulisan skripsi yang didalamnya memuat kesimpulan penelitian dan saran.

