

**APLIKASI LAYANAN CUCI MOBIL MENGGUNAKAN FRAMEWORK
FLUTTER BERBASIS ANDROID
(STUDI KASUS: SSKAIZEN 799 CARWASH)**

TUGAS AKHIR



Disusun oleh:

Nama : Najib Kurnia
NIM : 18.02.0248

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2021**

**APLIKASI LAYANAN CUCI MOBIL MENGGUNAKAN FRAMEWORK
FLUTTER BERBASIS ANDROID
(STUDI KASUS: SSKAIZEN 799 CARWASH)**

TUGAS AKHIR

Diajukan kepada Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta
untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Pada jenjang Program Diploma – Program Studi Manajemen Informatika



Disusun oleh:

Nama : Najib Kurnia
NIM : 18.02.0248

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2021**

HALAMAN PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**APLIKASI LAYANAN CUCI MOBIL MENGGUNAKAN FRAMEWORK
FLUTTER BERBASIS ANDROID
(STUDI KASUS: SSKAIZEN 799 CARWASH)**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Najib Kurnia

18.02.0248

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 7 April 2021

Dosen Pembimbing,

Sri Ngudi Wahyuni, S.T.,M.Kom.
NIK. 190302057

HALAMAN PENGESAHAN
TUGAS AKHIR
APLIKASI LAYANAN CUCI MOBIL MENGGUNAKAN FRAMEWORK
FLUTTER BERBASIS ANDROID
(STUDI KASUS: SSKAIZEN 799 CARWASH)

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Najib Kurnia 18.02.0248

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 23 April 2021

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Majid Rahardi,S.Kom.,M.Eng
NIK. 190302393

Pramudhita Ferdiansyah,M,Kom
NIK. 190302409

Tanda Tangan

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer

Tanggal 23 April 2021

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Hanif AlFatta.S.Kom.,M.Kom
NIK. 190302038

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Najib Kurnia
NIM : 18.02.0248

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut:
**APLIKASI LAYANAN CUCI MOBIL MENGGUNAKAN FRAMEWORK
FLUTTER BERBASIS ANDROID (STUDI KASUS: SSKAIZEN 799
CARWASH)**

Dosen Pembimbing : Sri Ngudi Wahyuni, S.T.,M.Kom.

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi

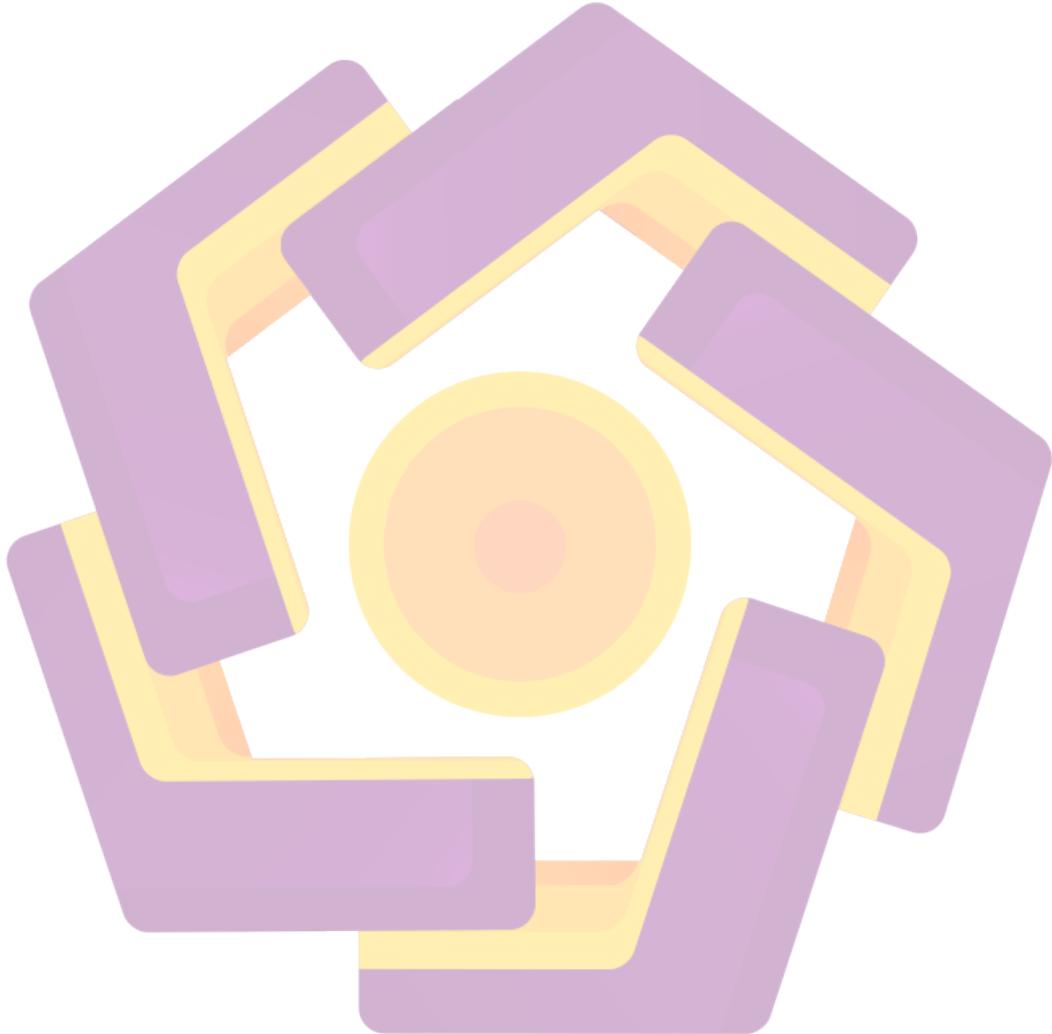
Yogyakarta, 23 April 2021
Yang Menyatakan,



Najib Kurnia

HALAMAN MOTTO

"Nothing can be accomplished without norms or standards."



HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan segala kerendahan hati penulis mengucapkan terimakasih kepada semua pihak yang telah terlibat dan membantu penulis dalam pelaksanaan penyusunan Laporan Akhir,khususnya kepada:

1. Allah SWT yang tidak pernah berhenti memberikan rahmat serta hidayah Nya serta memberikan kemudahan dan kelancaran sehingga tugas akhir ini dapat penulis selesaikan.
2. Kedua orang tua penulis yang senantiasa memberikan dukungan,semangat dan doa.
3. Keluarga penulis yang senantiasa memberikan dukungan dan doa serta membantu memberikan masukan.
4. Teman dekat yang sudah memberi semangat sepanjang penulisan Tugas Akhir.

Mengingat keterbatasan kemampuan yang penulis miliki,maka penulis menyadari bahwa penyusunan laporan Tugas Akhir ini masih jauh dari kata sempurna,walaupun demikian penulis berharap semoga Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat bagi pihak-pihak yang membutuhkannya.

KATA PENGANTAR

Puji syukur ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan rahmat dan kebaikannya sehingga laporan Tugas Akhir ini dapat diselesaikan dengan lancar dan sesuai dengan harapan.

Adapun isi laporan ini adalah pembahasan mengenai hasil dari pembuatan aplikasi berbasis mobile. Laporan ini tidak lepas dari bantuan dan dukungan berbagai pihak sehingga laporan ini dapat terselesaikan dengan baik. Untuk itu penyusun mengucapkan terimakasih kepada:

1. Sri Ngudi Wahyuni, S.T.,M.Kom., selaku dosen pembimbing dan selaku Ketua Dewan Penguji yang telah banyak memberikan saran, masukan dan arahan dengan baik.
2. Kedua orang tua dan keluarga tercinta yang selalu memberikan motivasi, semangat dan dukungan.
3. Teman-teman yang telah membantu baik dalam segi waktu maupun motivasi. Dalam penyusunan laporan ini, sangat disadari bahwa banyak terdapat kekurangan dan kesalahan karena keterbatasan kemampuan yang dimiliki. Oleh karena itu, kritik dan saran yang bersifat membangun dari semua pihak sangat diharapkan, demi sempurnanya laporan ini. Semoga laporan ini dapat terlaksana dengan baik sehingga dapat memberikan manfaat bagi peneliti dan para pembaca dalam pengembangan ilmu pengetahuan.

Yogyakarta, 23 April 2021



Najib Kurnia

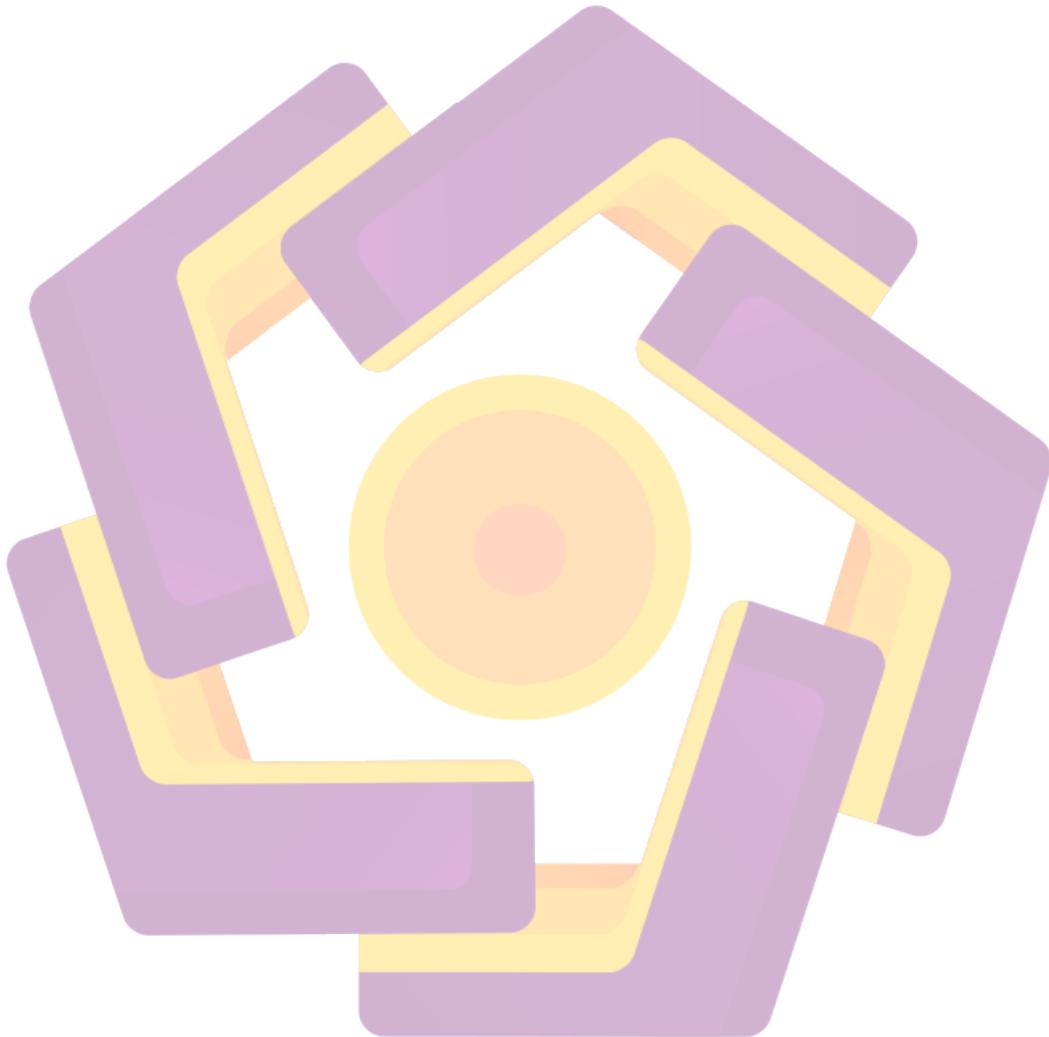
DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	2
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR.....	v
HALAMAN MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
INTISARI.....	xiii
ABSTRACT.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	15
1.1 Latar Belakang Masalah.....	15
1.2 Tujuan Penelitian	16
1.3 Rumusan Masalah	16
1.4 Batasan Masalah.....	16
1.5 Sistematika penulisan.....	16
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	18
2.1 Tinjauan Pustaka.....	18
2.2 Dasar Teori	20
2.2.1 Android.....	20
2.2.2 Aplikasi.....	20
2.2.3 Flutter	21
2.2.4 Dart.....	22
2.2.5 Visual Studio Code	22
2.2.7 Firebase Realtime Database.....	23
2.2.8 Widget	23

BAB III TINJAUAN UMUM	25
3.1 Deskripsi Singkat Obyek	25
3.2 Hasil Pengumpulan Data	26
3.3 Solusi Yang Diusulkan	26
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	27
4.1 Kebutuhan Implementasi	27
4.1.1 Kebutuhan Perangkat Lunak	27
4.1.2 Kebutuhan Perangkat Keras	28
4.2 Perancangan Sistem	28
4.2.1 Usecase Diagram	28
4.3 Rancangan Antarmuka Aplikasi	29
4.3.1 Perancangan Antar Muka Halaman Utama	30
4.3.2 Perancangan Antar Muka Tab Cuci	31
4.3.3 Perancangan Antar Muka Tab Layanan	32
4.3.4 Perancangan Antar Muka Tab Booking	33
4.3.5 Perancangan Antar Muka Tab Pesan	34
BAB V PENUTUP	35
5.1 Kesimpulan	35
5.2 Saran	35
DAFTAR PUSTAKA	36

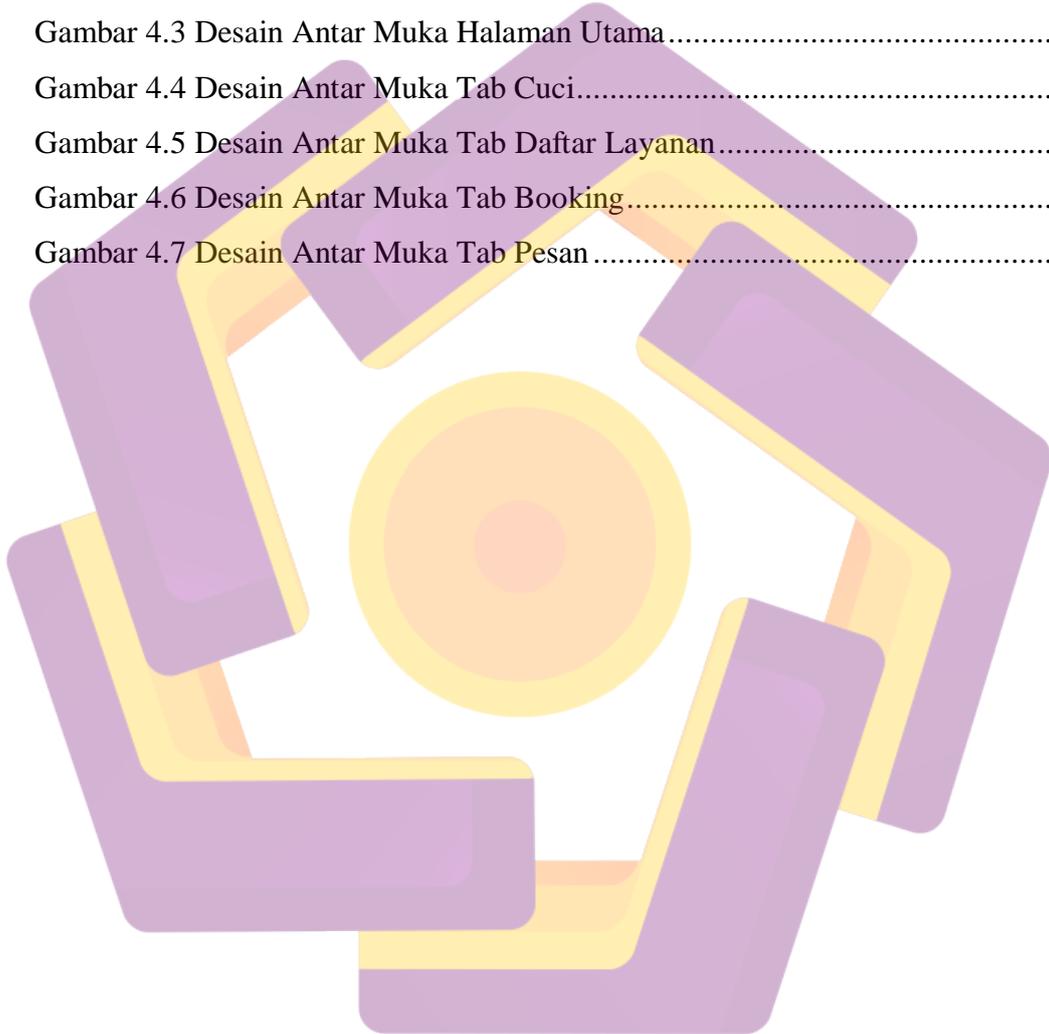
DAFTAR TABEL

Tabel 3.2 Masalah Pada Obyek Penelitian.....	26
Tabel 3.3 Daftar Solusi	26
Tabel 4.1 Data Informasi Perangkat Keras	28



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1. Gambaran Sistem Flutter.....	24
Gambar 3.1. Google Map.....	25
Gambar 4.2 Usecase Diagram	29
Gambar 4.3 Desain Antar Muka Halaman Utama.....	30
Gambar 4.4 Desain Antar Muka Tab Cuci.....	31
Gambar 4.5 Desain Antar Muka Tab Daftar Layanan.....	32
Gambar 4.6 Desain Antar Muka Tab Booking.....	33
Gambar 4.7 Desain Antar Muka Tab Pesan.....	34



INTISARI

Tempat cuci mobil atau carwash adalah sebuah tempat yang menyediakan fasilitas berupa peralatan untuk mencuci mobil dan motor secara otomatis yang digunakan untuk membersihkan bagian luar mobil. Pencucian mobil dapat dilakukan sendiri, sepenuhnya otomatis, atau pelayanan penuh dengan petugas yang membersihkan kendaraan tersebut. Ini juga meliputi peristiwa dimana orang dibayar untuk dibersihkan mobilnya oleh sukarelawan sebagai metode untuk mendapatkan uang untuk beberapa keperluan. Tempat cuci mobil juga memiliki informasi dan layanan yang khusus untuk memberikan hasil yang lebih baik.

Pada carwash sskaisen799 apabila ingin melakukan pemesanan layanan khusus masih menggunakan kertas sehingga memungkinkan pada saat proses pemilihan memakan waktu yang cukup lama, untuk itulah penulis mencoba untuk membuat tugas akhir mengenai perancangan aplikasi layanan cucimobil yang dapat memudahkan konsumen untuk memilih layanan yang bagus bagi mobil. Adapun pelayanan yang tersedia nantinya antara lain paket salon detailing, paket poles detailing dan salon non paket. Adapun aplikasi ini berbasis android yang dibangun menggunakan framework flutter serta dibuat booking mobil dengan menggunakan database yang berfungsi untuk menyimpan data bookingan mobil. Perancangan ini merupakan solusi yang baik untuk memecahkan permasalahan yang ada pada pelayanan di SSKAIZEN799 Jalan Kabupaten KM 4,7 Kronggahan, Trihanggo, Gamping, Kabupaten Sleman, Daerah Istimewa Yogyakarta 55291, Indonesia.

Kata kunci : Android, Flutter, Firebase, Dart

ABSTRACT

A carwash is a place that provides facilities in the form of equipment for washing cars and motorbikes automatically used to clean the outside of the car. Car washes can be done alone, fully automated, or in full service with the attendant cleaning the vehicle. It also includes instances where people are paid to have their cars cleaned by volunteers as a method of earning money for certain purposes. Car wash stations also have information and services that are specific to providing for the better results.

In the sskaizen799 carwash, if you want to do special service orders, you still use paper so that it is possible when the selection process takes a long time, for this reason the author tries to make a final project regarding the design of an application for carwash service that can make it easier for consumers to choose good services for their cars. The services available will include salon detailing packages, detailing polishing packages and non-parcel salon packages.

This application based on android is built using the flutter framework and creates a car booking system using a database that functions to store the car data. This design is a good solution to solve problems that exist in services at SSKAIZEN799 Jalan Kabupaten KM 4,7 Kronggahan, Trihanggo, Gamping, Sleman Regency, Special Region of Yogyakarta 55291, Indonesia.

Keywords : Android, Flutter, Firebase, Dart