

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah melalui beberapa tahapan dalam menyelesaikan pembuatan game make 10 points berbasis android ini dapat disimpulkan:

1. Game Make 10 Point berbasis android dibuat melalui tahap analisis yaitu dengan menggunakan analisis SWOT, analisis kebutuhan dan analisis kelayakan, setelah itu tahap perancangan mulai dari rancangan konsep, rancangan desain. Kemudian tahap produksi sistem dengan Eclipse untuk membuat game tersebut.
2. Aplikasi game ini dapat melatih konsentrasi dan kemampuan berhitung pada anak-anak yang baru belajar matematika dasar.
3. Dengan desain yang menarik bagi anak-anak, aplikasi game ini bisa membantu orang tua untuk membuat matematika terlihat lebih menyenangkan pada anak-anak yang biasanya malas untuk belajar matematika.
4. Aplikasi game ini bisa menjadi sarana hiburan bagi siapa saja.
5. Aplikasi game ini dapat berjalan dengan baik pada semua versi Android dan ukuran layar *smartphone* android yang telah diujicobakan hingga 3.8"

5.2 Saran

Karena game ini memiliki keterbatasan dan dapat dikembangkan lebih lanjut, maka terdapat beberapa saran untuk penulis:

1. Menambah pilihan musik sebagai *background* agar lebih bervariasi dan makin menarik bagi anak-anak.
2. Menambah level permainan dan tingkat kesulitan dengan menambah box pada permainan agar pengguna yang memainkan semakin tertantang untuk menyelesaikan permainan dengan baik.
3. Menambahkan pilihan untuk share skor ke facebook atau mengecek online skor tertinggi yang didapatkan semua pengguna game ini setiap berhasil mendapatkan skor tertinggi agar pengguna lain lebih tertantang untuk mengalahkan skor tersebut.