

**PEMBUATAN APLIKASI KAMUS BAHASA INDONESIA – BAHASA
JAWA – AKSARA JAWA BERBASIS SISTEM ANDROID**

SKRIPSI



disusun oleh

Andri Purwanto

09.11.2669

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

**PEMBUATAN APLIKASI KAMUS BAHASA INDONESIA – BAHASA
JAWA – AKSARA JAWA BERBASIS SISTEM ANDROID**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagai persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Andri Purwanto

09.11.2669

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

PEMBUATAN APLIKASI KAMUS BAHASA INDONESIA – BAHASA JAWA – AKSARA JAWA BERBASIS SISTEM ANDROID

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Andri Purwanto

09.11.2669

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 16 Oktober 2012

Dosen Pembimbing,


Emha Taufiq Luthfi, ST, M.Kom

NIK.196302125

PENGESAHAN

SKRIPSI

PEMBUATAN APLIKASI KAMUS BAHASA INDONESIA – BAHASA JAWA – AKSARA JAWA BERBASIS SISTEM ANDROID

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Andri Purwanto

09.11.2669

telah dipertahankan di depan Dewan Pengawas pada tanggal 16 Juli 2013

Saksi dan Dewan Pengawas

Nama Pengaju

Melwin Syafrial, S.Kom, M.Edu
NIK. 190302105

Emha Taufiq Luthfi, ST, M.Kom
NIK. 190302125

Tonny Hidayat, M.Kom
NIK. 190302182

Tanda Tangan

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggall 25 Juli 2013



Prof.Dr. M. Sugiantoro, MM.
NIK. 190302001

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 22 Juli 2013

Andri Purwanto

09.11.2669

MOTTO

- Apa pun tugas hidup anda, lakukan dengan baik. Seseorang semestinya melakukan pekerjaannya sedemikian baik sehingga mereka yang masih hidup, yang sudah mati, dan yang belum lahir tidak mampu melakukannya lebih baik lagi (**Martin Luther King**)
- Bekerjalah bagaikan tak butuh uang. Mencintailah bagaikan tak pernah disakiti. Menarilah bagaikan tak seorang pun sedang menonton (**Mark Twain**)
- Agar dapat membahagiakan seseorang, isilah tangannya dengan kerja, hatinya dengan kasih sayang, pikirannya dengan tujuan, ingatannya dengan ilmu yang bermanfaat, masa depannya dengan harapan, dan perutnya dengan makanan (**Frederick E. Crane**)
- Ancaman nyata sebenarnya bukan pada saat komputer mulai bisa berpikir seperti manusia, tetapi ketika manusia mulai berpikir seperti komputer (**Sydney Harris**)
- Orang-orang hebat di bidang apapun bukan baru bekerja karena mereka terinspirasi, namun mereka menjadi terinspirasi karena mereka lebih suka bekerja. Mereka tidak menyia-nyiakan waktu untuk menunggu inspirasi (**Ernest Newman**)
- Orang-orang yang sukses telah belajar membuat diri mereka melakukan hal yang harus dikerjakan ketika hal itu memang harus dikerjakan, entah mereka menyukainya atau tidak (**Aldus Huxley**)

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan mengucapkan Alhamdulillah sebagai tanda rasa syukur kepada Allah SWT Sang Pemilik segalanya atas segala nikmat dan karunianya sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.

Skripsi ini saya persembahkan untuk :

- “Alloh Ta’ala” yang telah memberi pencerahan kepada saya dan memberi pengetahuan sehingga skripsi ini bisa saya selesaikan
- Mamak & Bapak tersayang yang selalu mendoakan dan mendukung saya dalam menyelesaikan skripsi ini
- Istriku tercinta yang selalu mengingatkan untuk menyelesaikan skripsi ini
- *My Little Hero* ‘Razka Nabeel Alfarizqi’ senyummu yang membuat ayah tak mengenal lelah menyelesaikan skripsi ini nak.
- The Gank (rudi,adit,cangkir,bokir,ipes,yogi) yang selalu mendukung dan selalu menemani disaat aku galau (jaman muda) hahahahaha.
- Antok yang selalu membantu saya mencetak naskah , makasih print dan tintanya.
- Teman –teman 09S1TI02 yang sudah mendukung. Semoga pertemanan kita tidak akan putus dan semua akan menjadi sukses.. Amin..

KATA PENGANTAR

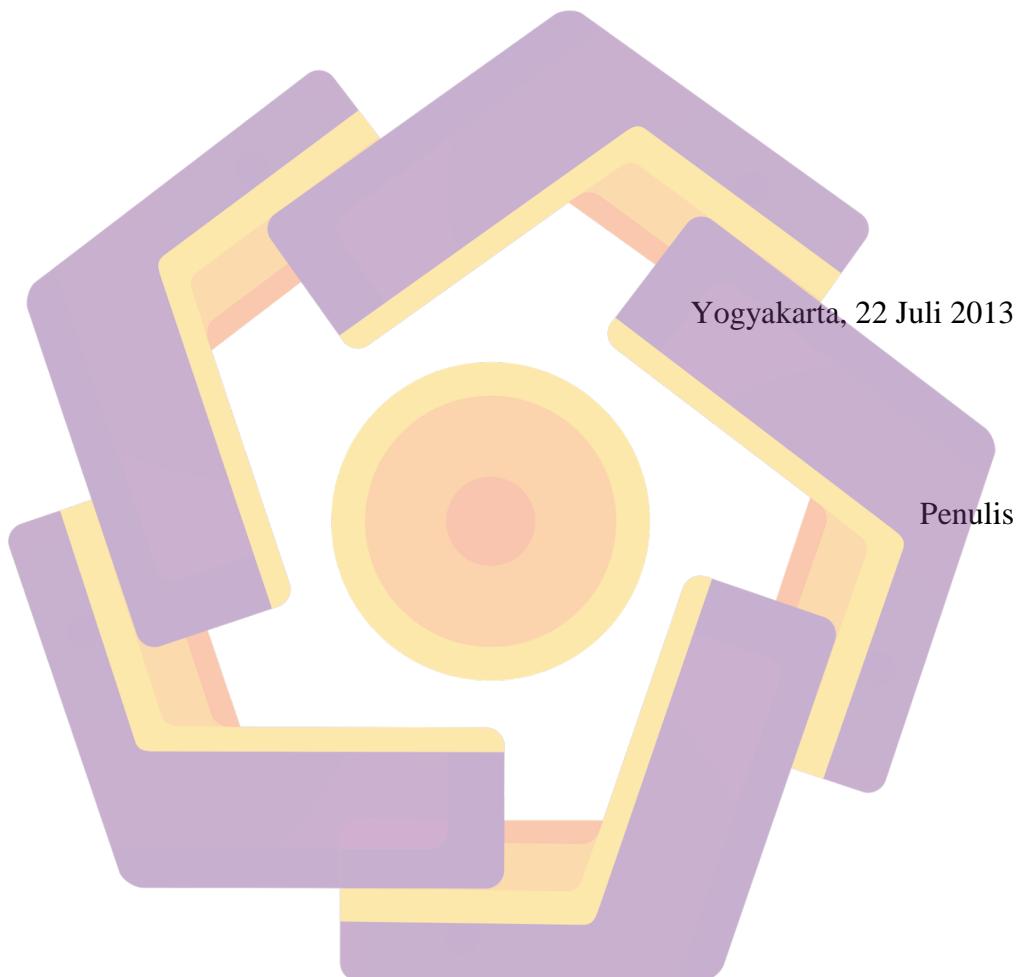
Puji dan syukur penulis panjatkan atas kehadiran Allah SWT, atas segala rahmat dan ridhonya penulis dapat menyelesaikan skripsi ini yang berjudul **Pembuatan Aplikasi Kamus Bahasa Indonesia – Bahasa Jawa – Aksara Jawa Berbasis Sistem Android.** Laporan ini merupakan salah satu syarat kelulusan pada Program Strata I Reguler pada Jurusan **Teknik Informatika** Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “**AMIKOM**” Yogyakarta.

Penyusunan Skripsi ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, oleh karena itu pada kesempatan ini para penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Emha Taufiq Luthfi, ST, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah memberikan arahan, bimbingan, dan masukan yang sangat membantu dalam pembuatan Skripsi ini.
3. Keluarga dan teman – teman yang telah memberikan semangat.
4. Dan kepada semua pihak yang telah membantu hingga terselesaiannya Skripsi ini.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa penyusunan Skripsi ini jauh dari kesempurnaan, untuk itu penulis mengharapkan saran maupun kritik yang bersifat membangun dari semua pihak (khususnya pembaca) guna menyempurnakan skripsi ini.

Akhir kata, penulis mengharapkan semoga skripsi ini dapat bermanfaat dan dapat digunakan sebagaimana mestinya oleh para pembaca dan sebagai kajian mahasiswa dalam menyusun skripsi.



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	iv
LEMBAR PERNYATAAN	v
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
INTISARI	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
Bab I Pendahuluan	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Metode Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan Laporan	6
Bab II Landasan Teori	8
2.1 Definisi Kamus	8
2.2 Definisi dan Sejarah Aksara Jawa	8
2.2.1 Definisi Aksara Jawa	8
2.2.2 Sejarah Aksara Jawa	9
2.2.2.1 Aksara Jawa - Hindu	9
2.2.2.2 Aksara Jawa - Islam	10
2.2.2.3 Aksara Jawa - Kolonial	12
2.2.2.4 Aksara Jawa Modern.....	13

2.3	Bentuk Aksara	15
2.4	Android	18
2.4.1	Sejarah Android.....	19
2.4.2	Perkembangan Android	20
2.4.3	Data Storage Android	23
2.4.4	Shared Preference.....	24
2.4.5	Database SQLite	25
2.5	UML.....	27
2.5.1	Definisi UML	27
2.5.2	<i>Use Case Diagram</i>	27
2.5.3	<i>Class Diagram</i>	29
2.5.4	<i>Sequence Diagram</i>	31
2.5.5	<i>Activity Diagram</i>	31
2.6	Eclipse.....	32
BAB III Analisis dan Perancangan Sistem.....		34
3.1	Analisis Sistem	34
3.2	Analisis Kebutuhan Sistem	36
3.2.1	Kebutuhan Fungsional	36
3.2.2	Kebutuhan Non Fungsional	37
3.3	Perancangan Sistem	38
3.4	Perancangan Proses.....	39
3.5	Perancangan Basis Data	48
3.5.1	Rancangan Struktur Tabel.....	48
3.6	Perancangan Halaman.....	49
BAB IV Implementasi dan Pembahasan Sistem.....		52
4.1	Implementasi.....	52
4.1.1	Implementasi User Interface	52
4.1.1.1	Interface Halaman Splash Screen	53
4.1.1.2	Interface Halaman Menu Utama.....	53
4.1.1.3	Interface Halaman Translate Aksara Jawa...	54
4.1.1.4	Interface Halaman Krama Alus	55
4.1.1.5	Interface Halaman Aksara Jawa.....	55

4.1.1.6 Interface Halaman Aksara Dasar	56
4.1.1.7 Interface Halaman Aksara Pasangan	56
4.1.1.8 Interface Halaman Aksara Murda	57
4.1.1.9 Interface Halaman Aksara Swara.....	57
4.1.1.10 Interface Halaman Aksara Rekan	58
4.1.1.11 Interface Halaman Sandangan	58
4.1.1.12 Interface Halaman Tentang.....	59
4.2 Pembahasan	59
4.2.1 Pembahasan Kode Program.....	59
4.2.2 Pengujian Program	76
4.2.2.1 Uji Coba Sistem.....	76
4.2.2.2 Uji Coba Pada Smartphone.....	78
4.2.2.3 Instalasi Program	79
BAB V Kesimpulan dan Saran.....	84
5.1 Kesimpulan	84
5.2 Saran	84
Daftar Pustaka	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Konsonan Dasar Aksara Jawa.....	16
Tabel2.2	Pasangan Aksara Jawa	18
Tabel2.3	Simbol – Simbol Use Case Diagram	28
Tabel2.4	Simbol – Simbol Class Diagram.....	30
Tabel2.5	Simbol – Simbol Sequence Diagram	31
Tabel 2.6	Simbol – Simbol Activity Diagram	32
Tabel 3.1	Analisis SWOT	35
Tabel 3.2	Perangkat Keras Yang Digunakan	37
Tabel 3.3	<i>Use Case</i> 1.....	40
Tabel 3.4	<i>Use Case</i> 2.....	41
Tabel 3.5	<i>Use Case</i> 3.....	41
Tabel 3.6	<i>Use Case</i> 4.....	42
Tabel 3.7	<i>Use Case</i> 5.....	43
Tabel 3.8	<i>Use Case</i> 6	43
Tabel 3.9	Rancangan Struktur Tabel <i>Users</i>	48
Tabel 4.1	Hasil Black Box Testing	77
Tabel 4.2	Hasil Uji Coba Pada Smartphone	78

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Aksara Jawa Sansekerta Panini	9
Gambar 2.2	Aksara Jawa Profesor.Zoetmulder	10
Gambar 3.1	<i>Use Case Fungsionalitas</i>	40
Gambar 3.2	<i>Use Case Translate Aksara Jawa</i>	40
Gambar 3.3	<i>Use Case Translate Krama Alus</i>	41
Gambar 3.4	<i>Use Case Aksara Jawa</i>	42
Gambar 3.5	<i>Use Case Sandangan</i>	42
Gambar 3.6	<i>Use Case Tentang</i>	43
Gambar 3.7	<i>Aktivity Diagram Bahasa Indonesia ke Aksara Jawa</i>	44
Gambar 3.8	<i>Aktivity Diagram Bahasa Indonesia ke Krama Alus</i>	44
Gambar 3.9	<i>Aktivity Diagram Sandangan</i>	45
Gambar 3.10	<i>Aktivity Diagram Aksara Jawa</i>	45
Gambar 3.11	<i>Aktivity Diagram tentang</i>	46
Gambar 3.12	<i>Class Diagram</i>	46
Gambar 3.13	<i>Sequence Diagram Menu Utama</i>	47
Gambar 3.14	<i>Sequence Diagram Aksara Jawa</i>	47
Gambar 3.15	Form Splash	49
Gambar 3.16	Form Menu Utama	49
Gambar 3.17	Form Menu Translate	50
Gambar 3.18	Form Menu Aksara Jawa	50
Gambar 3.19	Form Menu Sandangan	51
Gambar 3.20	Form Tentang	51
Gambar 4.1	Tampilan Halaman Splash Screen	53
Gambar 4.2	Tampilan Halaman Menu Utama	53
Gambar 4.3	Tampilan Halaman Translate Aksara Jawa.....	54
Gambar 4.4	Tampilan Halaman Translate Krama Alus.....	55
Gambar 4.5	Tampilan Halaman Aksara Jawa.....	55
Gambar 4.6	Tampilan Halaman Aksara Dasar	56

Gambar 4.7	Tampilan Halaman Aksara Pasangan.....	56
Gambar 4.8	Tampilan Halaman Aksara Murda	57
Gambar 4.9	Tampilan Halaman Aksara Swara.....	57
Gambar 4.10	Tampilan Halaman Aksara Rekan	58
Gambar4.11	Tampilan Halaman Sandangan	58
Gambar 4.12	Tampilan Halaman Tentang	59
Gambar 4.13	Tampilan Download File.....	80
Gambar 4.14	Tampilan File di Memory Perangkat	80
Gambar 4.15	Tampilan Proses Install di Blok	81
Gambar 4.16	Tampilan Proses Untuk Mengizinkan Penginstalan.....	81
Gambar 4.17	Tampilan Awal sebelum Mulai Proses Installasi	82
Gambar 4.18	Tampilan Proses Installasi.....	82
Gambar 4.19	Tampilan Proses Installasi Selesai	83



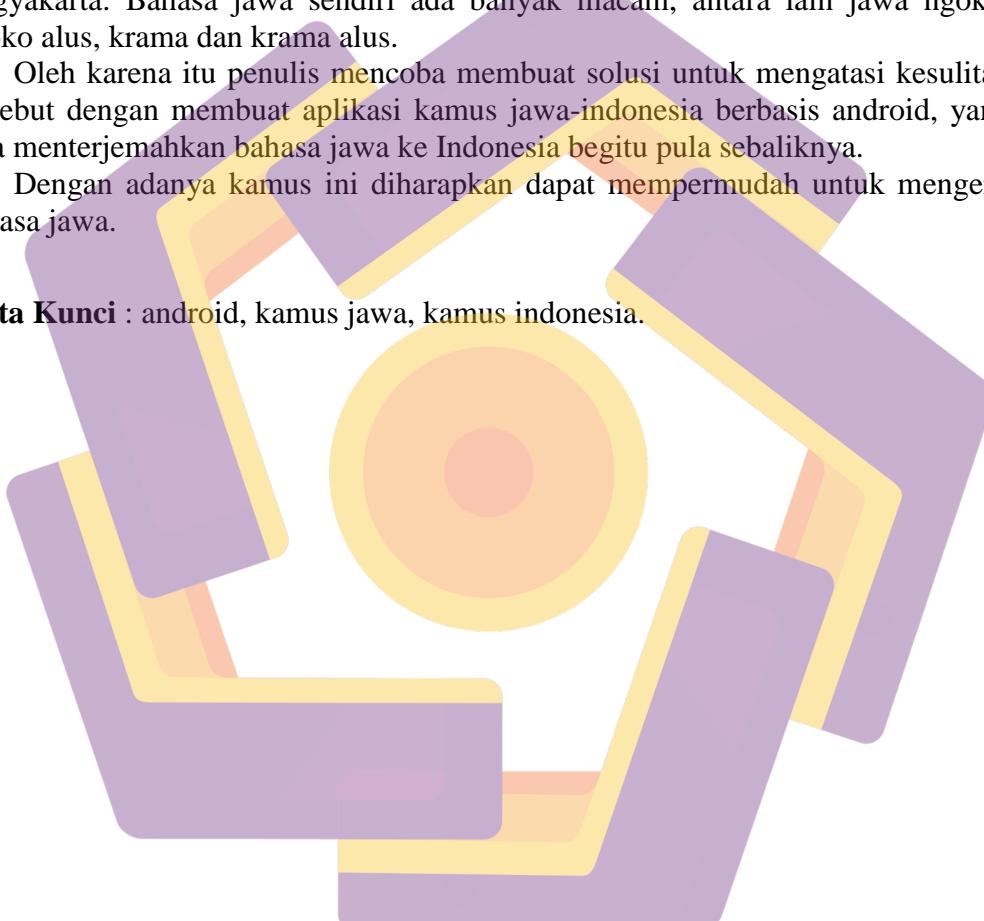
INTISARI

Bahasa merupakan hal penting dalam kehidupan kita, dimana dengan bahasa kita dapat mengerti maksud yang disampaikan oleh orang lain. Banyak pendatang yang berasal dari luar pulau jawa belum mengerti bahasa jawa. Mereka masih kebingungan dengan arti bahasa jawa, khususnya di daerah Daerah Istimewa Yogyakarta. Bahasa jawa sendiri ada banyak macam, antara lain jawa ngoko, ngoko alus, krama dan krama alus.

Oleh karena itu penulis mencoba membuat solusi untuk mengatasi kesulitan tersebut dengan membuat aplikasi kamus jawa-indonesia berbasis android, yang bisa menterjemahkan bahasa jawa ke Indonesia begitu pula sebaliknya.

Dengan adanya kamus ini diharapkan dapat mempermudah untuk mengerti bahasa jawa.

Kata Kunci : android, kamus jawa, kamus indonesia.



ABSTRACT

Language is an important thing in our lives, where the language we can understand the meaning conveyed by others. Many immigrants who come from outside the island of Java did not understand the language Java.

They are still confused with the meaning of the Java language, especially in the area of Yogyakarta Special Region. Java language itself there are many kinds, such as Java ngoko, ngoko alus, alus etiquette and manners. Therefore, the author tries to make a solution to overcome these difficulties by creating a Java-Indonesia dictionary application based on Android, which could have translated into Indonesian Javanese language and vice versa

With the dictionary is expected to make it easier to understand the Java language.

Keywords: android, dictionary Java, Indonesia dictionary.

