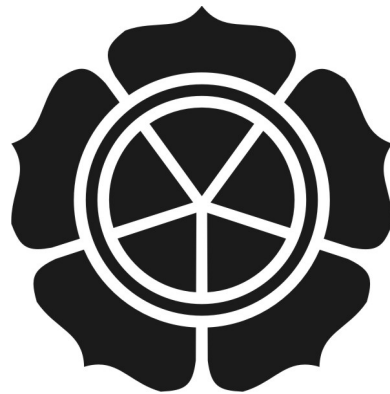


**PERANCANGAN COMPANY PROFILE SMP MUHAMMADIYAH 2  
DEPOK BERBASIS MULTIMEDIA**

**TUGAS AKHIR**



disusun oleh

**Wahid Muhammad Nuryadi**

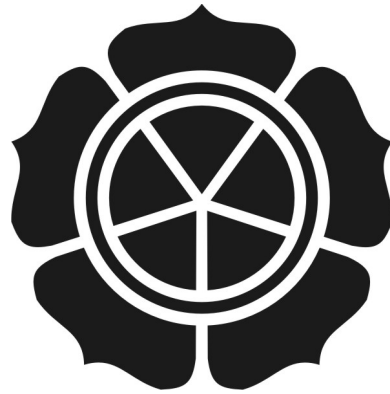
**10.01.2733**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2013**

**PERANCANGAN COMPANY PROFILE SMP MUHAMMADIYAH 2  
DEPOK BERBASIS MULTIMEDIA**

**TUGAS AKHIR**

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya  
Pada jenjang Diploma III jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

**Wahid Muhammad Nuryadi**

**10.01.2733**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2013**

**PERSETUJUAN**

**TUGAS AKHIR**

**PERANCANGAN COMPANY PROFILE SMP MUHAMMADIYAH 2  
DEPOK BERBASIS MULTIMEDIA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Wahid Muhammad Nuryadi**

**10.01.2733**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir  
pada tanggal 28 juni 2013

**Dosen Pembimbing**



**Tony Hidayat, M.Kom**  
**NIK. 190302182**

**PENGESAHAN**

**TUGAS AKHIR**

**PERANCANGAN COMPANY PROFILE SMP MUHAMMADIYAH 2  
DEPOK BERBASIS MULTIMEDIA**

yang telah dipersiapkan dan disusun oleh

**Wahid Muhammad Nuryadi**

**10.01.2733**

telah dipertahankan didepan Dewan Penguji  
pada tanggal 20 Juli 2013

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Windha Mega P. D, M.Kom.**  
**NIK. 190302185**



**Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng.**  
**NIK. 190302105**

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
Untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer  
Tanggal 5 September 2013



**Prof. Drs. M. Suvanto, M.M.**  
**NIK. 190302001**

## PERNYATAAN

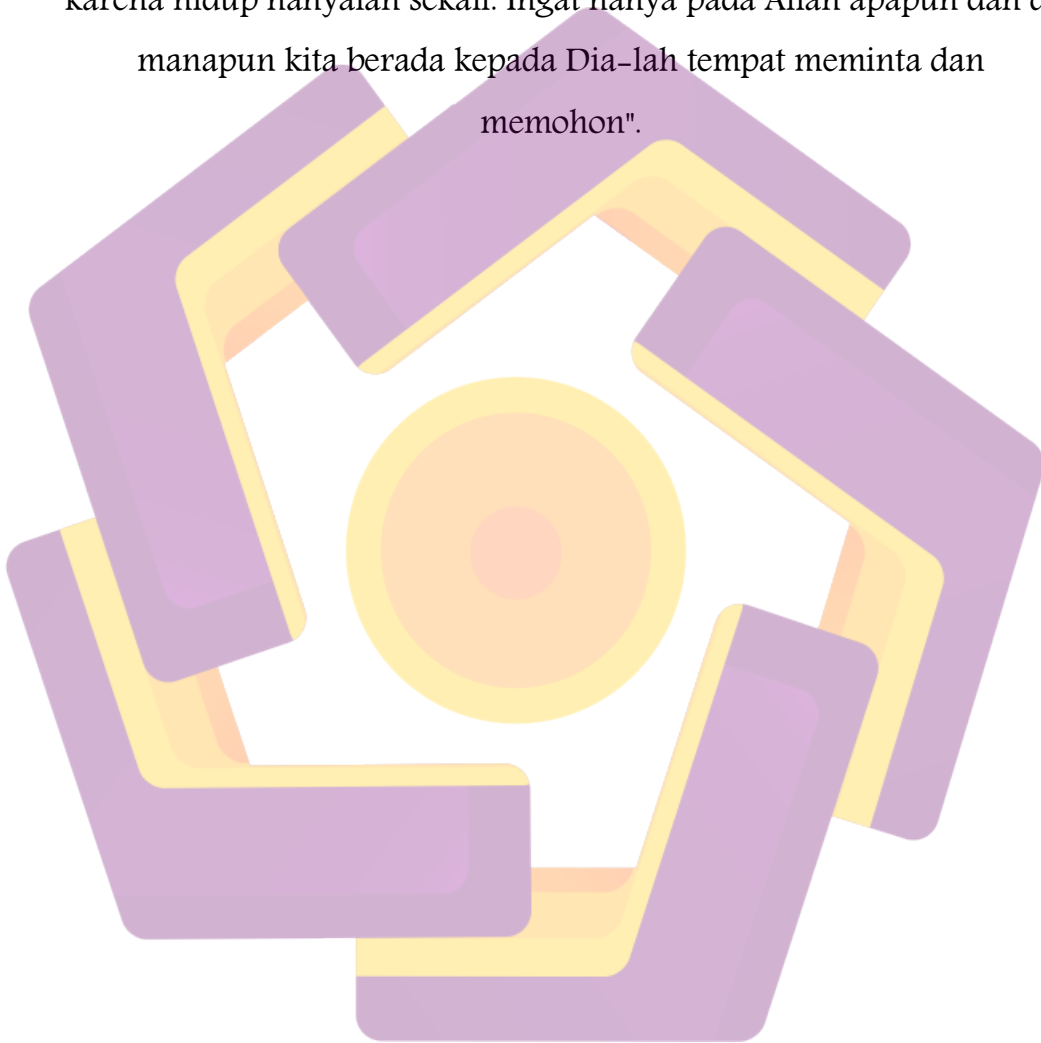
Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, tugas akhir ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam tugas akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 29 Agustus 2013

Wahid Muhammad Nuryadi  
(10.01.2733)

## MOTTO

"Jadilah seperti karang di lautan yang kuat dihantam ombak dan kerjakanlah hal yang bermanfaat untuk diri sendiri dan orang lain, karena hidup hanyalah sekali. Ingat hanya pada Allah apapun dan dimanapun kita berada kepada Dia-lah tempat meminta dan memohon".



## *PERSEMBAHAN*

- ❖ Terima Kasih ya Allah SWT atas Ridho–Mu semua dapat berjalan dengan lancar.
- ❖ Kedua orang tuaku dan adikku yg sangat aku sayangi, terima kasih telah atas do'a dan dukungannya.
- ❖ Terimakasih buat semua keluarga ku yang tak henti- hentinya mendo'akan ku.
- ❖ Bpk. Tonny Hidayat, M.Kom, terima kasih atas kesediaannya untuk meluangkan waktu membimbing dan berbagi ilmu serta berdiskusi dengan diri ini.
- ❖ Ibu Romi Kepala sekolah SMP Muhammadiyah 2 Depok, terimakasih atas dukungannya.
- ❖ CREW Radio Komunitas WIJAYA 107.7FM dan Radio VEDAC 99FM, terima kasih atas do'a, dukungan, semangat yang telah diberikan.
- ❖ Terimakasih buat teman-teman main petualangan, akhirnya kelar juga.
- ❖ Teman- temanku terima ksaih atas do'a kalian semua dari temen TK sampai Kuliah (10 D3 TI 01)
- ❖ Mas dan mbak akatan atas, terima kasih atas sharing ilmunya dan semuanya..
- ❖ Terima kasih untuk semua, tanpa terkecuali

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan yang Maha Esa, yang telah melimpahkan anugerah dan rahmatnya sehingga dapat menyelesaikan tugas akhir dengan judul “PERANCANGAN COMPANY PROFILE SMP MUHAMMADIYAH 2 DEPOK BERBASIS MULTIMEDIA”.

Penulisan Tugas Akhir ini bertujuan untuk memenuhi persyaratan kelulusan program Diploma III jurusan Teknik Informatika di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

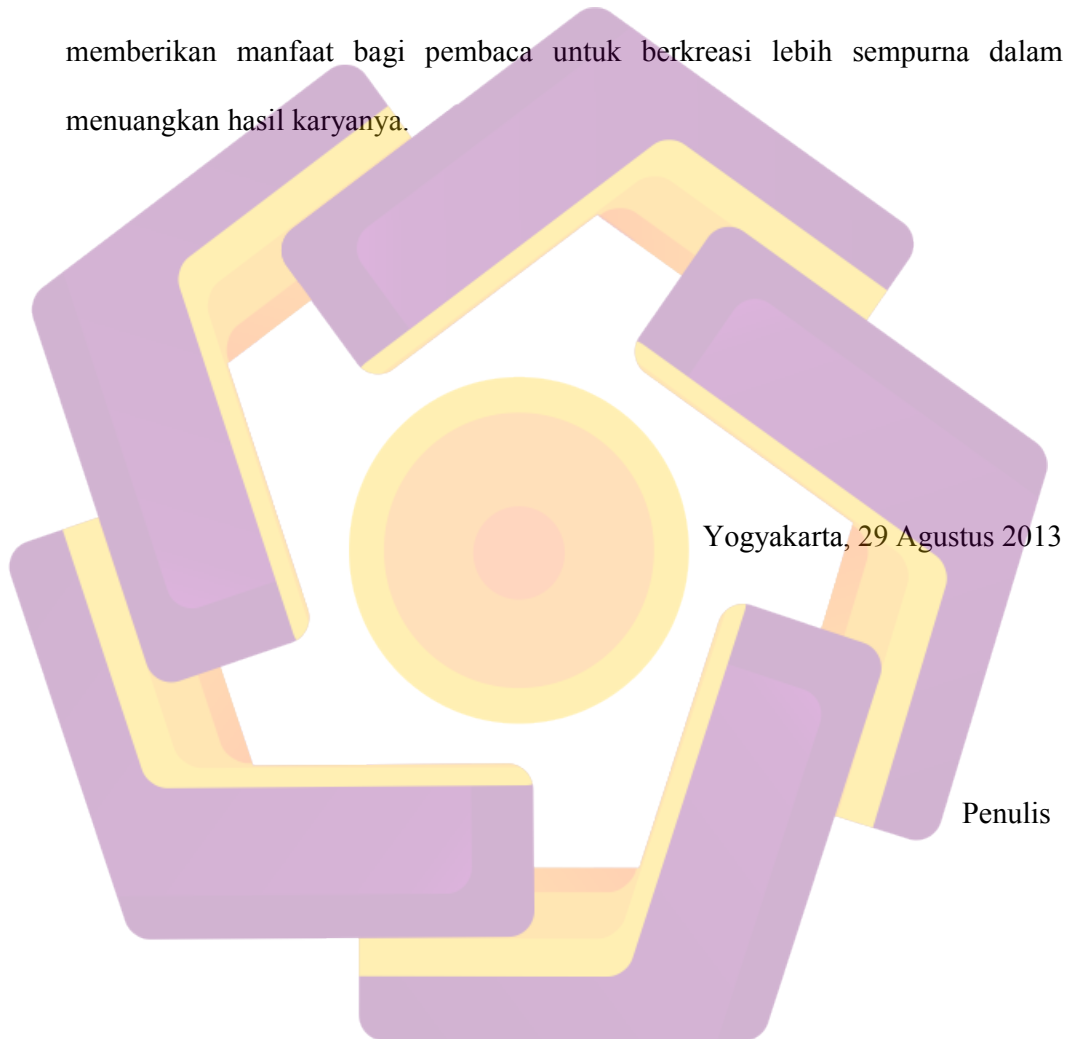
Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan tugas akhir ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak. Oleh karena itu penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Bapak Tonny Hidayat, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah mengarahkan penulisan tugas akhir ini.
3. Para dosen yang telah memberikan ilmu pada saat di bangku kuliah.
4. Kepada staff yang telah memberi kemudahan untuk menyelesaikan penulisan tugas akhir ini.
5. Orang tua kami yang senantiasa memberikan dukungan, memenuhi kebutuhan dan mendorong kami agar cepat lulus.
6. Semua pihak yang telah banyak memberi bantuan dukungan, motivasi dan doa yang tidak dapat disebutkan satu per satu.



Penulis menyadari bahwa dalam penulisan tugas akhir ini masih jauh dari kesempurnaan, untuk itu penulis mengharapkan peran aktif pembaca dengan memberikan kritik dan saran sebagai masukan.

Mudah – mudahan penyusunan dan penulisan tugas akhir ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca untuk berkreasi lebih sempurna dalam menuangkan hasil karyanya.



## DAFTAR ISI

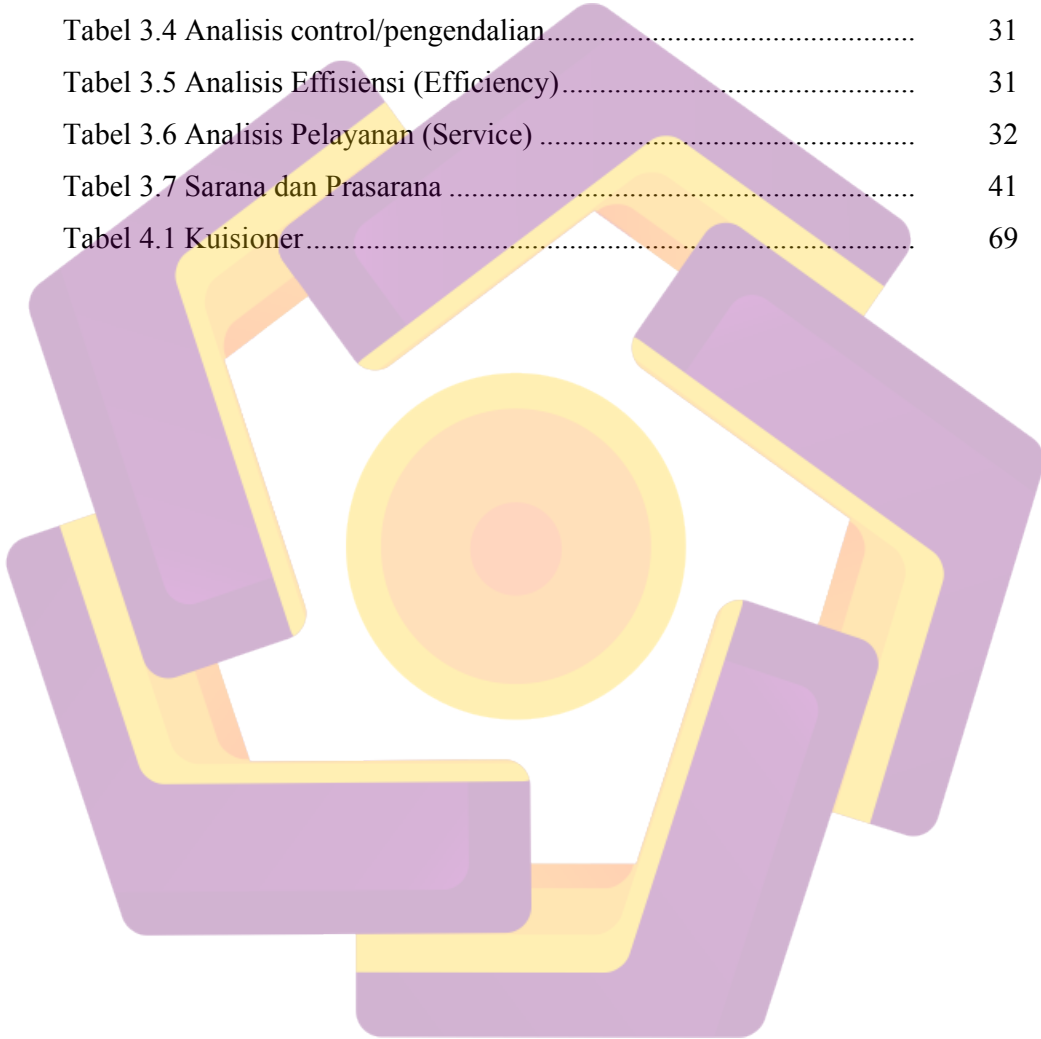
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN .....	iv
HALAMAN MOTTO .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
INTISARI.....	xv
<i>ABSTRACT</i> .....	xvi
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah.....	2
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Metode Pengumpulan Data .....	3
1.7 Sistematika Penulisan .....	4
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>6</b>
2.1 Konsep Dasar Multimedia.....	6
2.1.1 Sejarah Multimedia .....	6
2.1.2 Definisi Multimedia .....	6
2.1.3 Objek-objek Multimedia .....	8
2.2 Struktur Aplikasi Multimedia .....	11
2.3 Langkah- Langkah dalam Pengembangan Multimedia.....	17
2.4 Jenis-jenis Produk Multimedia.....	18
2.5 Difinisi Company Profile .....	21
2.6 Pengertian Multimedia Interaktif.....	21

2.7 Perangkat lunak yang digunakan .....	22
2.7.1 Adobe Flash CS3 Profesional .....	22
2.7.1.1 Halaman Awal.....	22
2.7.1.2 Jendela Utama .....	23
2.7.1.3 Toolbox .....	25
2.7.1.4 Library.....	25
2.7.2 Adobe Photoshop CS3 .....	26
2.7.3 CollEdit .....	27
<b>BAB III ANALISA DAN TINJAUAN UMUM .....</b>	<b>28</b>
3.1 Analisa Sistem .....	28
3.2 Identifikasi Masalah .....	28
3.3 Analisis PIECES .....	29
3.4 Analisis Kebutuhan Sistem .....	32
3.5 Analisis Kelayakan.....	33
3.5.1 Kelayakan Teknis.....	34
3.5.2 Kelayakan Ekonomi .....	34
3.5.3 Kelayakan Operasional .....	35
3.5.4 Kelayakan Hukum.....	35
3.6 Sekilas tentang SMP Muhammadiyah 2 Depok .....	36
3.6.1 Profil SMP Muhammadiyah 2 Depok.....	36
3.6.2 Visi dan Misi SMP Muhammadiyah 2 Depok .....	36
3.6.3 Tujuan SMP Muhammadiyah 2 Depok.....	37
3.6.4 Progam Kerja SMP Muhammadiyah 2 Depok.....	38
3.6.5 Struktur Organisasi SMP Muhammadiyah 2 Depok.....	39
3.6.6 Prestasi SMP Muhammadiyah 2 Depok.....	39
3.6.7 Kegiatan Ekstrakurikuler SMP Muhammadiyah 2 Depok.....	40
3.6.8 Sarana dan Prasarana di SMP Muhammadiyah 2 Depok.....	41
3.6.9 Denah Ruang SMP Muhammadiyah 2 Depok.....	43
3.6.10 Gallery foto-foto sekolah SMP Muahammadiyah 2 Depok.....	43

<b>BAB IV IPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>45</b>
4.1 Merancang Sistem.....	45
4.1.1 Merancang Konsep.....	45
4.1.2 Merancang Isi.....	45
4.1.3 Merancang Naskah.....	45
4.1.4 Merancang Grafik.....	49
4.2 Memproduksi Sistem.....	55
4.2.1 Membuat Background dengan adobe Photoshop CS3.....	56
4.2.2 Merekam Suara dengan CoolEdit.....	59
4.2.3 Mengimport Objek dengan Adobe Flash CS3.....	61
4.2.4 Membuat Tombol dengan Adobe Flash CS3.....	62
4.2.5 Menyusun Halaman dengan Adobe Flash CS3.....	63
4.2.6 Mengubungkan antar Halaman dengan Adobe Flash CS3.....	64
4.2.7 Memanggil sond berbentuk .swf di Adobe Flash CS3.....	64
4.2.8 Membuat Animasi dengan Adobe Flash CS3.....	65
4.2.9 Mengubah Kedalam File .EXE.....	66
4.3 Pengetesan Sistem.....	66
4.4 Kuisisioner.....	68
4.5 Penggunaan Sistem.....	71
4.6 Pemeliharaan Sistem.....	72
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>73</b>
5.1. Kesimpulan.....	73
5.2 Saran.....	74
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>75</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Analisis Kinerja (Performance) .....	30
Tabel 3.2 Analisis Informasi (Information) .....	30
Tabel 3.3 Analisis Ekonomi (Economic).....	31
Tabel 3.4 Analisis control/pengendalian.....	31
Tabel 3.5 Analisis Effisiensi (Efficiency).....	31
Tabel 3.6 Analisis Pelayanan (Service) .....	32
Tabel 3.7 Sarana dan Prasarana .....	41
Tabel 4.1 Kuisisioner.....	69



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur linier .....	12
Gambar 2.2 Struktur menu .....	13
Gambar 2.3 Struktur hierarki .....	14
Gambar 2.4 Struktur jaringan.....	14
Gambar 2.5 Struktur kombinasi.....	16
Gambar 2.6 Siklus Pengembangan Sistem Multimedia.....	17
Gambar 2.7 Tampilan Strart Page Flash CS3 .....	22
Gambar 2.8 Tampilan Adobe Flash CS3 Profesional .....	23
Gambar 2.9 ToolBox.....	25
Gambar 2.10 Panel Library .....	25
Gambar 2.11 Tampilan Adobe Photoshop CS3 .....	26
Gambar 2.12 Fasilitas Edit View CollEdit.....	27
Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....	39
Gambar 3.2 Denah SMP Muhammadiyah2 Depok.....	43
Gambar 3.3 Foto Kegiatan SMP Muhammadiyah 2 Depok .....	43
Gambar 3.4 Foto Fasilitas SMP Muhammadiyah 2 Depok .....	44
Gambar 3.5 Foto Prestasi SMP Muhammadiyah 2 Depok .....	44
Gambar 4.1 Struktur Multimedia Kombinasi .....	46
Gambar 4.2 Tampilan Halaman Intro .....	49
Gambar 4.3 Tampilan Halaman Awal .....	50
Gambar 4.4 Tampilan Halaman Profile .....	50
Gambar 4.5 Tampilan Halaman Tentang SMP .....	51
Gambar 4.6 Tampilan Halaman Struktur Organisasi.....	52
Gambar 4.7 Tampilan Halaman Fasilitas.....	52
Gambar 4.8 Tampilan Halaman Kegiatan.....	53
Gambar 4.9 Tampilan Halaman Prestasi.....	54
Gambar 4.10 Tampilan Halaman Gallery .....	55
Gambar 4.11 Tampilan Lembar Kerja Adobe Photoshop CS3.....	56
Gambar 4.12 Tampilan Jendela Layer Thumbnail.....	56

Gambar 4.13 Tampilan Jendela Layer Style dan Gradient Overlay .....	57
Gambar 4.14 Tampilan Membuat Background Home .....	57
Gambar 4.15 Tampilan Membuat Brush.....	58
Gambar 4.16 Tampilan Brush .....	58
Gambar 4.17 Tampilan Jendela Save.....	59
Gambar 4.18 Tampilan Lembar Kerja CollEdit.....	59
Gambar 4.19 Tampilan Grafik Record.....	60
Gambar 4.20 Tampilan Lembar Kerja Editor .....	60
Gambar 4.21 Tampilan Awal Adobe Flash CS3.....	61
Gambar 4.22 File Tersimpan di Library .....	61
Gambar 4.23 Memasukkan Objek kedalam Lembar Kerja.....	62
Gambar 4.24 Tampilan Convert to Symbol .....	62
Gambar 4.25 Tampilan Layer Background.....	63
Gambar 4.26 Tampilan Layer Halaman Home .....	63
Gambar 4.27 Tampilan Layer Tombol.....	64
Gambar 4.28 Tampilan Action Script Pada Tombol.....	64
Gambar 4.29 Tampilan Motion Tween.....	65
Gambar 4.30 Tampilan Layer Motion Tween.....	65
Gambar 4.31 Tampilan Animasi Slide Foto .....	66

## INTISARI

Company profile merupakan identitas sebuah lembaga baik perusahaan, yayasan sosial atau sekolah yang berfungsi sebagai media komunikasi atau penyampaian informasi akan komponen-komponen yang ada di lembaga tersebut. Dewasa ini sistem company profile di buat dalam sebuah tampilan komputerisasi yang lebih canggih sehingga minat dan antusias masyarakat akan media informasi tersebut semakin banyak. SMP Muhammadiyah 2 Depok merupakan salah satu lembaga pendidikan, dalam penyebaran informasi mengenai sekolah tersebut masih dilakukan dengan media yang sederhana, seperti brosur, pamflet dan lain sebagainya. Sehingga terkesan masih manual dan sistemnya masih sederhana.

Dikarenakan media informasi SMP Muhammadiyah 2 Depok masih sederhana antusias masyarakat akan sekolah tersebut belum begitu besar. Dari polemik inilah penulis berusaha membuat company profile SMP Muhammadiyah 2 Depok menggunakan sistem komputerisasi yang lebih inovatif dengan berbasis multimedia. Dengan mengambil judul “Perencanaan Company Profile SMP Muhammadiyah 2 Depok Berbasis Multimedia”.

Adapun fitur yang mendukung dalam proses pembuatan program tersebut diantaranya adobe flash, adobe phothosop. diharapkan dengan adanya aplikasi berbasis multimedia tersebut dapat dijadikan sebagai inovasi komputerisasi yang lebih efektif dalam menyebarkan company profile di SMP Muhammadiyah 2 Depok.

**Kata kunci :** Company Profile, SMP Muhammadiyah 2 Depok, Adobe Flash



## **ABSTRACT**

*Company profile is the identity of a body whether corporate, charity or school that serves as a medium of communication or information delivery components that will exist at the agency. Today the company profile system is made in a more sophisticated computerized display so that the public interest and enthusiasm for the media more and more information. SMP Muhammadiyah 2 Depok is one of the educational institutions in the dissemination of information about the school is still done with a simple media, such as brochures, pamphlets, and so forth. So impressed the manual and the system is still simple.*

*Due to the media information SMP Muhammadiyah 2 Depok still simple enthusiasm of the school community is not so great. From this polemic writer is trying to make company profile SMP Muhammadiyah 2 Depok using more innovative computerized system with multimedia based. By taking the title "Planning Company Profile SMP Muhammadiyah 2 Depok-Based Multimedia".*

*The features that support the process of making the program such as adobe flash, adobe phothosop.diharapkan with a multimedia-based applications can be used as an innovative computerized more effective in spreading the company profile at SMP Muhammadiyah 2 Depok.*

**Keywords:** *Company Profile, SMP Muhammadiyah 2 Depok, Adobe Flash*

