

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi sampai dengan saat ini telah mencapai perkembangan yang sangat pesat, sehingga menyebabkan meningkatnya penggunaan sistem informasi itu sendiri. Penggunaan sistem informasi banyak ditemui di instansi-instansi, tidak hanya pada instansi instansi besar saja namun telah menyebar ke perkantoran, sekolah-sekolah, bahkan sekarang telah banyak masyarakat awam yang telah memanfaatkan sistem informasi ini sebagai alat yang dapat membantu dalam pekerjaan mereka sehari-hari.

Teknologi Informasi berbasis komputer adalah salah satu media yang cukup efektif dalam mengelola sistem informasi keuangan sekolah. Dengan adanya program-program pemberian subsidi oleh pemerintah baik pusat maupun daerah dibutuhkan pelaporan keuangan agar semua dana yang digunakan dapat dipertanggung jawabkan dengan baik.

Begitu juga dengan SD. Muhammadiyah Kedungpoh Gunungkidul juga membutuhkan sistem informasi tersebut untuk mengelola laporan keuangannya seperti Laporan Dana Operasional Sekolah (BOS), Laporan Dana Operasional Sekolah Masyarakat (BOSMAS) serta pengelolaan Dana yang diperoleh dari Iuran Orang Tua Siswa.

BOS adalah program pemerintah yang pada dasarnya adalah untuk penyediaan pendanaan biaya operasi nonpersonalia bagi satuan pendidikan dasar sebagai pelaksana program wajib belajar. BOSMAS sendiri hampir sama dengan BOS perbedaannya BOSMAS berasal dari Pemerintah Daerah sedangkan BOS berasal dari Pemerintah Pusat. Sebagai Pertanggung jawaban dana BOS dan BOSMAS sekolah diwajibkan membuat Pelaporan Pertanggung Jawaban kepada Dinas Pendidikan Pemuda dan Olahraga Kabupaten. Untuk dana BOS pelaporan dilakukan setiap Tiga bulan sekali sedangkan BOSMAS dilakukan setiap setahun sekali.

Sistem informasi keuangan berbasis website ini merupakan salah satu solusi bagi SD Muhammadiyah Kedungpoh Gunungkidul untuk membantu efektivitas dan kinerja sehingga kegiatan pengelolaan keuangan lembaga dapat teratasi dengan baik.

Pembuatan website ini dibahas sebagai skripsi dengan judul **"Perancangan Sistem Informasi Keuangan Berbasis Web pada Sekolah Dasar Muhammadiyah Kedungpoh Gunungkidul"**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian pada latar belakang diatas, maka pokok permasalahan yang akan dijawab dalam penelitian ini dirumuskan dengan sebuah rumusan masalah sebagai berikut : Bagaimana merancang dan membangun sebuah Sistem Informasi Keuangan Berbasis Web pada Sekolah Dasar Muhammadiyah Kedungpoh Gunungkidul".

1.3 Batasan Masalah

Dalam penulisan skripsi ini diperlukan batasan masalah untuk menghindari kerancuan dan pembahasan yang terlalu luas serta menfokuskan pada analisis dan perancangan web. Untuk itu penulis membatasi kemampuan sistem yang akan dibangun, antara lain :

1. Pada Pelaporan dana BOS dan BOSMAS sistem dibuat untuk dapat melakukan perhitungan pada realisasi penerimaan dana.
2. Sistem juga dapat melakukan pencatatan dana yang diperoleh dari tiap iuran masing-masing siswa.
3. Web nantinya digunakan secara offline dan hanya memiliki halaman administrator.
4. Aplikasi web ini dibangun dengan menggunakan aplikasi web server apache dan MySQL yang terkemas dalam XAMPP versi 1.8.1 dan menggunakan editor Dreamweaver CS6.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian Perancangan Sistem Informasi Keuangan ini adalah sebagai berikut :

1. Merancang dan mengimplementasikan sebuah sistem informasi keuangan yang mampu melakukan pengelolaan dana mengingat cara-cara manual akan banyak memakan kendala.

2. Meningkatkan kinerja pengelolaan keuangan pada SD. Muhammadiyah Kedungpoh Gunungkidul.
3. Sebagai bahan dalam penulisan laporan skripsi sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan program Strata 1 (S1) STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.5 Metodologi Penelitian

Metode penelitian dilakukan untuk mendapatkan informasi-informasi yang dibutuhkan dalam pembuatan sistem. Adapun metode penelitian yang digunakan dalam penelitian adalah sebagai berikut:

1. Metode Observasi

Metode ini sering disebut dengan pengamatan, yang meliputi kegiatan pemasaran penelitian terhadap suatu objek yang menggunakan seluruh indera pendukung. Pengamatan dilakukan penulis untuk mencari informasi yang dibutuhkan dengan cara mendatangi langsung ke SD. Muhammadiyah Kedungpoh Gunungkidul.

2. Metode Wawancara

Metode untuk memperoleh informasi dengan cara tanya jawab yang berkaitan dengan permasalahan dari obyek penelitian dilakukan secara langsung kepada pihak-pihak yang terkait.

3. Metode Kepustakaan

Metode untuk mendapatkan data teoritis dari buku-buku sebagai dasar teori untuk melakukan analisa perancangan dari sistem yang telah ada untuk membangun sistem baru yang akan diterapkan.

4. Metode Literatur

Metode yang dilakukan untuk mendapatkan informasi, tutorial, dan mempelajari sistem yang ada dengan mengunjungi dan mempelajari website atau situs-situs yang terkait dengan pembuatan sistem dan skripsi yang penulis ajukan.

1.5 Sistematika Penulisan

Gambaran secara garis besar mengenai hal-hal yang akan dibahas dalam laporan skripsi ini terdiri dari lima bab, masing-masing bab akan diuraikan sebagai berikut :

a. Bab I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang penulisan, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

b. Bab II : LANDASAN TEORI

Dalam bab ini menguraikan tentang dasar teori secara umum, perangkat lunak dan perangkat keras yang digunakan.

c. Bab III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi tentang analisis terhadap sistem yang akan dibuat dan dibutuhkan. Bab ini juga menguraikan proses perancangan sistem yang dilakukan berdasarkan hasil analisis dan menguraikan tentang desain web, teknik dasar dan hasil akhir pembuatan web.

d. Bab IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Berisikan tentang hasil dan pembahasan dari analisis dan perancangan sistem.

e. Bab V : PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan hasil pembahasan dari bab satu sampai bab lima serta saran-saran mengenai masalah dari penyusunan skripsi dan juga pengembangan sistem selanjutnya.

