

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Penyajian suatu informasi akan lebih menarik apabila di tampilkan dalam suatu media yang dapat menggabungkan berbagai bentuk informasi yang ada. Aplikasi *software* yang di anggap cocok untuk kebutuhan ini adalah aplikasi *software* yang dapat menyajikan informasi yang dibutuhkan oleh para pengguna informasi melalui bentuk gambar, animasi, teks, suara atau video, yang mudah dimengerti oleh siapa saja. Aplikasi multimedia itu sendiri diharapkan dapat memberikan informasi secara tepat dan menarik sehingga para pengguna informasi dapat memilih jenis informasi yang dibutuhkan.

Perkembangan teknologi informasi yang begitu pesat, banyak sekolah yang dalam memperkenalkan sekolahnya, salah satunya adalah Sekolah Dasar Negeri 2 Tersobo Kab. Kebumen Jawa Tengah, yang dalam memperkenalkan sekolahnya menggunakan fasilitas multimedia.

Sekolah Dasar Negeri 2 Tersobo merupakan salah satu sekolah yang berada di Kab. Kebumen Jawa Tengah, dengan berbagai promosi dan publikasi untuk memberikan informasi tentang Sekolah Dasar Negeri 2 Tersobo, namun Sekolah Dasar Negeri 2 Tersobo Kab. Kebumen Jawa Tengah Profil belum tersedia media informasi dan promosi yang berbasis multimedia. Untuk itu penulis merencanakan membuat "Profil Sekolah Berbasis Multimedia Sebagai Sarana Penyampaian Informasi Di Sekolah Dasar Negeri 2 Tersobo Kecamatan Prembun Kabupaten Kebumen Provinsi Jawa Tengah"

1.2 Rumusan Masalah

Penerapan pemanfaatan teknologi ini ditujukan dalam berbagai kebutuhan dan kepentingan pembangunan media informasi perusahaan, khususnya dalam hal memberikan kontribusi terhadap Sekolah Dasar Negeri 2 Tersobo Kab. Kebumen Jawa Tengah untuk menarik perhatian siswa baru yang akan ke Sekolah Dasar Negeri 2 Tersobo Kab. Kebumen Jawa Tengah.

Penyelesaian masalah tersebut sesuai dengan apa yang di harapkan, maka penulis merumuskan masalah yang akan di pecahkan, yaitu :

Bagaimana merancang aplikasi multimedia interaktif sebagai media promosi bagi Sekolah Dasar Negeri 2 Tersobo Kab. Kebumen Jawa Tengah agar penyampaian informasi lebih menarik.

1.3 Batasan Masalah

Ruang lingkup pemanfaatan teknologi multimedia sangat luas sesuai dengan fungsi penerapannya masing-masing bidang yang berbeda. Dalam hal memfokuskan pembahasan masalah tersebut, agar dalam penyusunan skripsi ini tidak menyimpang dari permasalahan yang ada, maka penyusun membatasi pada bidang infomasi "Sekolah Dasar Negeri 2 Tersobo" Informasi tentang batasannya adalah :

1. Lingkup Penelitian:

Penelitian di Sekolah Dasar Negeri 2 Tersobo Kab. Kebumen Jawa Tengah.

2. Fitur atau informasi yang di sajikan:

- a. Profil sekolah Sekolah Dasar Negeri 2 Tersobo Kab. Kebumen Jawa Tengah
- b. Visi dan misi.
- c. Daftar guru.
- d. Struktur Organisasi sekolah.
- e. Sarana sekolah.
- f. Ektrakurikuler

. Dalam perancangan Media Interaktif ini, menggunakan beberapa *software* multimedia diantaranya

1. Adobe Flash CS3
2. Adobe Photoshop CS5

1.4. Tujuan Penelitian

Penelitian ini di maksudkan untuk memperoleh jawaban dari rumusan masalah yang telah disebutkan di atas. Dengan demikian tujuan penelitian ini adalah untuk :

Merancang atau membuat aplikasi multimedia interaktif berbentuk Company profil sebagai media promosi bagi Sekolah Dasar Negeri 2 Tersobo Kab. Kebumen Jawa Tengah, agar penyampaian informasi lebih menarik.

1.5. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian tugas akhir adalah sebagai berikut :

1. Manfaat Teoritik

- a. Penelitian ini di harapkan memberikan kortibusi ilmiahbagi pengembangansistem informasi di sekolah
- b. Penelitian ini diharapkan menambah khasanah keilmuan bidang komunikasi

2. Manfaat Praktis

a. Bagi sekolah

Hasil penelitian ini diharapkan akan menjadi alat menyampaikan informasi pada masyarakat, khususnya Sekolah Negeri 2 Tersobo.

b. Bagi Mahasiswa

Sebagai acuan untuk melakukan penelitian selanjutnya

1.6 Metode Pengumpulan Data

Melakukan studi pencarian fakta dan pengumpulan data-data sebagai sumber untuk penyusunan laporan menggunakan beberapa metode pengumuman data yaitu :

1. Metode Observasi

Pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan langsung terhadap obyek yang akan diteliti serta pencatatan secara cermat dan sistematis. Dalam hal ini, pengamatan dilakukan langsung pada Sekolah Dasar Negeri 2 Tersobo

Kab. Kebumen Jawa Tengah , Data yang di dapat antaranya :

- a. Profil sekolah Sekolah Dasar Negeri 2 Tersobo Kab. Kebumen Jawa Tengah
- b. Visi dan misi.
- c. Daftar guru.
- d. Struktur Organisasi sekolah.
- e. Sarana sekolah.
- f. Ektrakulikuler

2. Metode Wawancara

Suatu metode pengumpulan data dengan cara berkomunikasi langsung dengan responden. Adapun wawancara dilakukan dengan pihak yang berkepentingan pada Sekolah Dasar Negeri 2 Tersobo.

Wawancara dengan :

- a. Kepala sekolah
- b. Majelis guru
- c. Siswa
- d. Masyarakat sekitar.

3. Metode Kepustakaan

Suatu metode pengumpulan data dengan cara membaca buku-buku referensi atau pedoman yang ada, baik dari perpustakaan maupun dari pihak

perusahaan yang nantinya dapat mendukung kelengkapan informasi yang sedang di butuhkan.

1. Metode Literatur

Suatu metode pengumpulan data didapat dari informasi yang kami peroleh dari literatur-literatur yang ada, baik berupa brosur-brosur, foto-foto, dan lain-lain.

1.7 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metode pengumpulan dan serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab Landasan Teori merupakan tinjauan pustaka, menguraikan teori-teori yang mendasari pembahasan secara detail, dapat berupa definisi -definisi atau model yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menguraikan tentang analisis terhadap permasalahan yang terdapat dikasus yang sedang di teliti. Meliputi analisis terhadap masalah sistem yang sedang berjalan, analisis hasil solusinya, analisis kebutuhan terhadap system yang di usulkan, analisis kelayakan sistem yang di usul kan. Perancangan sistem berisikan model-model penyelesaian masalah sistem lama dengan membuat rancangan untuk si stem baru yang diusulkan.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini, dipaparkan hasil-hasil dari tahapan penelitian, dari tahap analisis, desain, implementasi desain, hasil testing dan implementasinya, berupa penjelasan teoritik, baik secara kualitatif, kuantitatif , atau secara statistik. Kecuali itu, sebaiknya hasil penelitian juga dibandingkan dengan hasil penelitian terdahulu yang sejenis atau keadaan sebelumnya

BAB V PENUTUP

Kesimpulan dari pembahasan dan saran-saran untuk pengembangan lebih lanjut.

LAMPIRAN

DAFTAR PUSTAKA