

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari penjelasan dan pembahasan yang telah dipaparkan dalam penulisan skripsi Pembuatan *Game Untuk Menghias Cupcake* ini dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Game puzzle ini dapat memberikan pengenalan tentang berbagai macam hiasan cupcake.
2. *Game Untuk Menghias Cupcake*, dapat membantu anak-anak untuk belajar menghias cupcake.
3. Aplikasi *Game Untuk Menghias Cupcake* dapat dibangun dengan menggunakan *Adobe Flash CS 3*.

#### **5.2 Saran**

Beberapa saran yang dapat diberikan oleh penulis untuk proses perbaikan dan pengembangan game ini yaitu :

1. Lebih bervariasi lagi jika level permainan ditambah.
2. Contoh hiasan pada cupcake dapat lebih bervariasi lagi.

Semoga game ini dapat dikembangkan lebih baik lagi agar dapat menjalankan fungsinya dengan baik.