

**PERANCANGAN APLIKASI TRANSAKSI KASIR PADA MED
LAUNDRY YOGYAKARTA**

SKRIPSI



disusun oleh

Oke Rizky Ananda

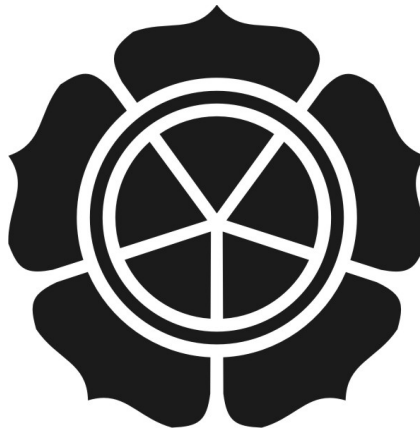
09.12.4172

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

**PERANCANGAN APLIKASI TRANSAKSI KASIR PADA MED
LAUNDRY YOGYAKARTA**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Oke Rizky Ananda

09.12.4172

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN APLIKASI TRANSAKSI KASIR PADA MED
LAUNDRY YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Oke Rizki Ananda

09.12.4172

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 29 Oktober 2012

Dosen Pembimbing,



Bambang Sudaryatno, Drs, MM

NIK. 190302029

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN APLIKASI TRANSAKSI KASIR PADA MED
LAUNDRY YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Oke Rizki Ananda
09.12.4172

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 22 Juli 2013

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Bambang Sudaryatno, Drs, MM
NIK. 190302029

Ferry Wahyu Wibowo, S. Si., M.Cs
NIK. 190302207

Heri Sismoro, M.Kom
NIK. 190302057



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 2 September 2013

KETUA STM IKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, MM
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Instansi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

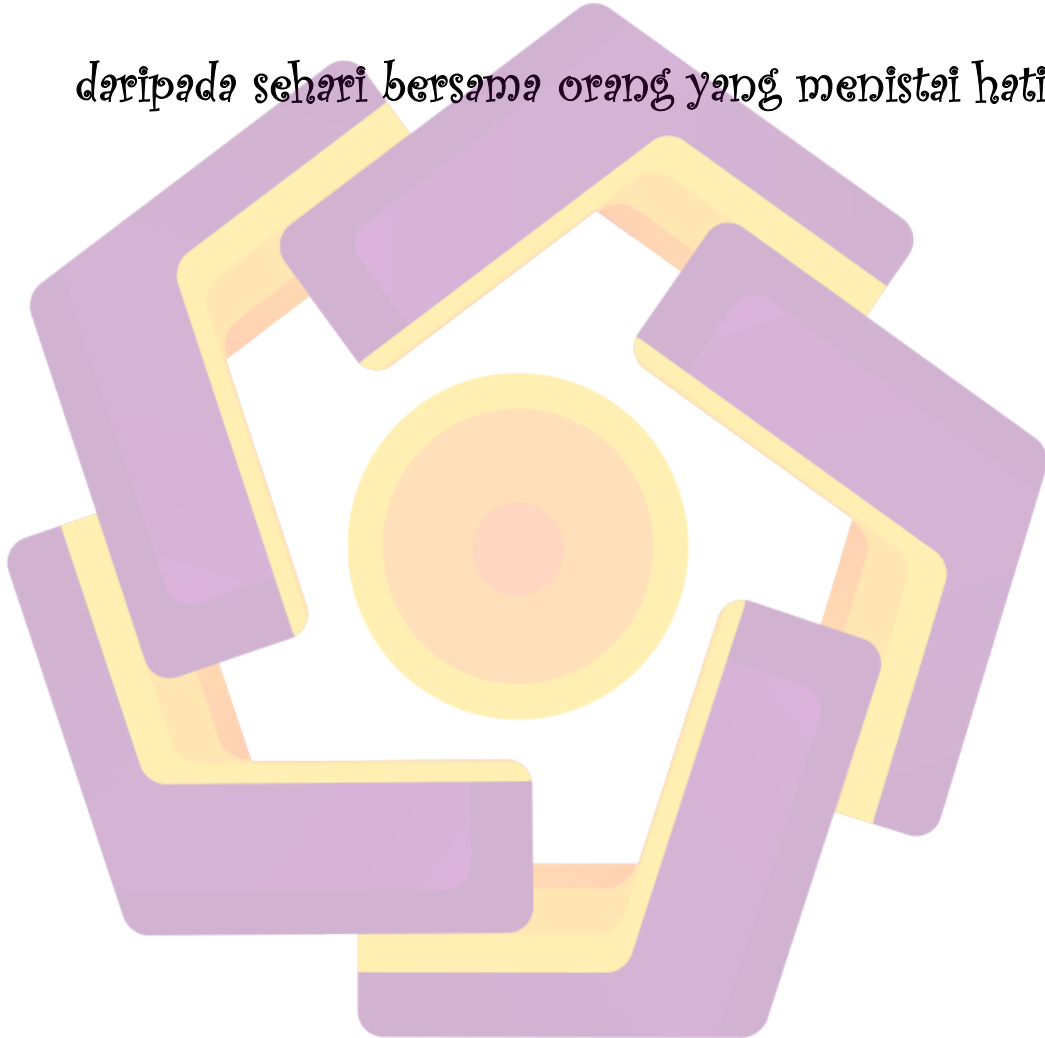
Yogyakarta, 4 September 2013

Oke Rizki Ananda

09.12.4172

MOTTO

Lebih baik hidup damai seabad sendirian,
daripada sehari bersama orang yang menistai hati.



PERSEMBAHAN

Segala puji syukur saya panjatkan kepada Tuhan YME, atas segala bimbingan yang tak terbatas sehingga saya dapat menyelesaikan Skripsi ini, dan karyaku ini saya persembahkan teruntuk :

1. Kedua Orang Tuaku yang senantiasa selalu memberi yang terbaik untukku, memberi dukungan, motivasi, kasih sayang yang tiada berhenti.
2. Teman-temanku 09-S1SI-09 yang selalu memberi dukungan untuk segera menyelesaikan Skripsi ini .
3. Semua karyawan yang ada dilanduy, terima kasih telah memberikan kemudahan dalam melakukan penelitian hingga selesainya Skripsi ini.
4. Khusus untuk temen-teman kontrakan yang selalu menemani bergadang.

Serta seluruh pihak yang telah banyak membantu yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu, saya ucapkan banyak terima kasih .

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi dengan judul “Perancangan Aplikasi Transaksi Kasir Pada Med Laundry Yogyakarta”. Laporan skripsi ini disusun sebagai syarat kelulusan program studi Strata 1 Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Jurusan Sistem Informasi.

Pada kesempatan ini penulis menyampaikan rasa hormat dan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof.Dr.M.Suyanto, MM selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Bapak Bambang Sudaryatno, Drs, MM selaku dosen Pembimbing Skripsi yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan waktu selama penyusunan laporan skripsi.
3. Bapak Ibu Dosen dan seluruh Staf serta Pegawai STMIK “AMIKOM” Yogyakarta yang telah memberikan ilmu dan bantuan yang bermanfaat.
4. Pemilik laundry selaku Pemilik Toko MED laundry yang telah memberikan ijin kepada penulis untuk melakukan penelitian.
5. Seluruh pihak yang telah membantu dalam penyelesaian skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini jauh dari sempurna, untuk itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang sifatnya membangun demi kesempurnaan pada laporan selanjutnya.

Akhir kata, semoga laporan skripsi ini bermanfaat bagi penulis pada khususnya dan pembaca pada umumnya.

Yogyakarta, 4 September 2013

Oke Rizki Ananda

09.12.4172

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xvi
INTISARI	xvii
ABSTRACT	xviii
BAB I. PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Metode Penelitian	4
1.7 Sistematika Penulisan	6
BAB II. LANDASAN TEORI	
2.1 Kosep Dasar Sistem	7
2.1.1 Pengertian Sistem	7
2.1.2 Karakteristik Sistem	7
2.1.3 Klasifikasi Sistem	9
2.2 Konsep Dasar Informasi	10
2.2.1 Pengertian Informasi	10

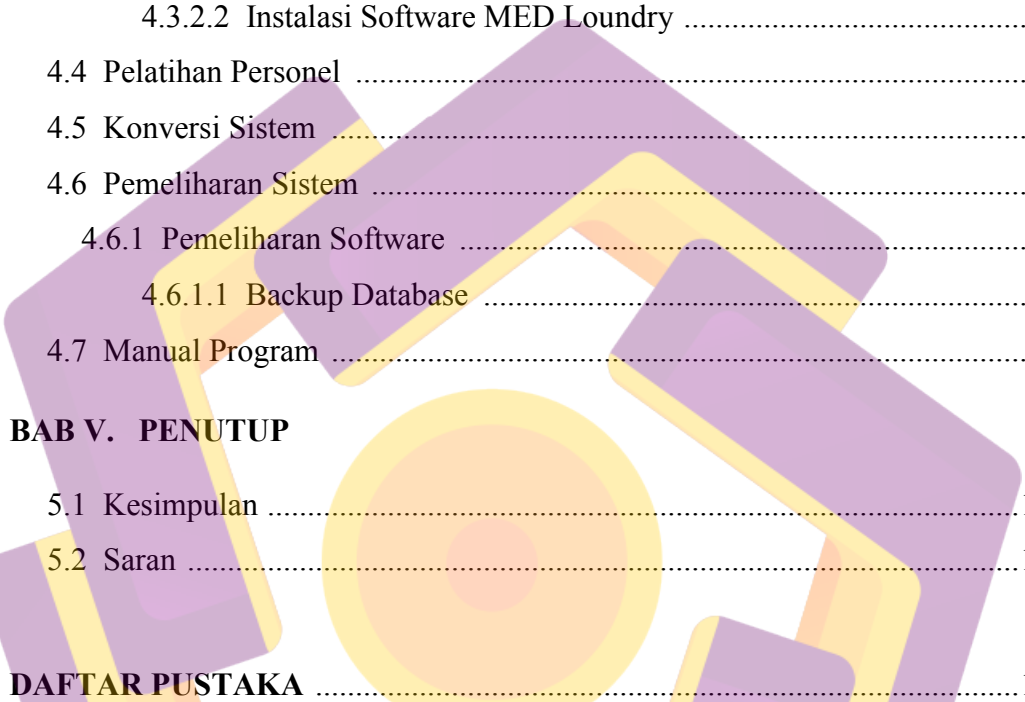
2.2.2	Kualitas Informasi	11
2.2.3	Nilai Informasi	12
2.2.4	Siklus Informasi	12
2.3	Konsep Dasar Sistem Informasi	13
2.3.1	Pengertian Sistem Informasi	13
2.3.2	Komponen Sistem Informasi	13
2.3.3	Definisi Sistem Informasi Penjualan	15
2.4	Konsep Dasar Analisis Sistem	15
2.4.1	Definisi Analisis Sistem	15
2.4.2	Analisis Pieces	15
2.4.3	Analisis Kebutuhan Sistem	17
2.4.4	Analisis Kelayakan Sistem	17
2.5	Konsep Pemodelan Sistem	18
2.5.1	Flowchart	18
2.5.2	Data Flow Diagram (DFD)	19
2.5.3	Pemodelan Data	21
2.5.3.1	Entry Relationship Diagram(ERD)	22
2.6	Konsep Basis Data(Database)	23
2.6.1	Pengertian Basis Data	23
2.6.2	Elemen Basis Data	24
2.6.3	Normalisasi	25
2.6.3.1	Tujuan Normalisasi	26
2.6.3.2	Proses Normalisasi	26
2.6.3.3	Teknik Normalisasi	26
2.6.3.4	Bentuk-Bentuk Normalisasi	27
2.7	Perangkat Lunak	28
2.7.1	Microsoft SQL Server 2000	28
2.7.1.1	Layanan Microsoft SQL Server 2000	29
2.7.1.2	Objek dalam Microsoft SQL Server 2000	30
2.7.2	Microsoft Visual Basic 6.0	31

BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem	37
3.1.1 Analisis Kelemahan Sistem	37
3.1.2 Analisis Kebutuhan Sistem	40
3.1.2.1 Kebutuhan Fungsional	40
3.1.2.2 Kebutuhan Non-Fungsional	41
3.1.3 Analisis Kelayakan Sistem	42
3.1.3.1 Kelayakan Teknologi	42
3.1.3.2 Kelayakan Hukum	43
3.1.3.3 Kelayakan Operasional	43
3.1.4 Analisis Biaya dan Manfaat	43
3.2 Perancangan Sistem	50
3.2.1 Perancangan Flowchar Sistem	50
3.2.2 Perancangan Data Flow Diagram(DFD)	52
3.3 Perancangan Basis Data	54
3.3.1 Normalisasi	54
3.3.1.1 Normalisasi Bentuk Pertama	54
3.3.1.2 Normalisasi Bentuk Kedua	55
3.3.1.3 Normalisasi Bentuk Ketiga	56
3.3.2 Relasi Antar Tabel	57
3.4 Perancangan Tabel	57
3.5 Perancangan Interface(Antarmuka)	60

BAB IV. IMPLEMENTASI SISTEM

4.1 Pembuatan Program	68
4.1.1 Pembuatan Database	68
4.1.2 Pembuatan Form dan Coding Program	71
4.1.2.1 Koneksi Database	71
4.1.2.2 Pembuatan Form	72
4.2 Pengetesan Program dan Pengetesan Sistem	75
4.2.1 Pengetesan Program	75



4.2.2 Pengetesan Sistem	78
4.3 Instalasi Hardware dan Software.....	82
4.3.1 Instalasi Hardware	82
4.3.2 Instalasi Software	82
4.3.2.1 Instalasi SQL Server 2000	82
4.3.2.2 Instalasi Software MED Laundry	84
4.4 Pelatihan Personel	87
4.5 Konversi Sistem	87
4.6 Pemeliharaan Sistem	88
4.6.1 Pemeliharaan Software	88
4.6.1.1 Backup Database	88
4.7 Manual Program	90
BAB V. PENUTUP	
5.1 Kesimpulan	102
5.2 Saran	102
DAFTAR PUSTAKA	104

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Harga hardware	44
Tabel 3.2	Harga Software	45
Tabel 3.3	Tabel Biaya dan Manfaat	46
Tabel 3.4	Kelayakan sistem	50
Tabel 3.5	Normalisasi bentuk pertama	54
Tabel 3.6	Normalisasi bentuk kedua	55
Tabel 3.7	Normalisasi bentuk ketiga	56
Tabel 3.8	Relasi antar tabel	57
Tabel 3.9	Rancangan tabel barang	58
Tabel 3.10	Rancangan tabel karyawan	58
Tabel 3.11	Rancangan tabel kurir	59
Tabel 3.12	Rancangan tabel transaksi	59
Tabel 3.13	Rancangan tabel detail transaksi	59
Tabel 3.14	Rancangan tabel detail histori	60
Tabel 4.1	Skenario Pengujian Black Box	80

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Simbol-simbol Flowchart yang digunakan.....	19
Gambar 2.2	Simbol DFD yang digunakan	21
Gambar 2.3	Lambang Entity Set	22
Gambar 2.4	Lambang Relationship Set	23
Gambar 2.5	Lambang Atribut	23
Gambar 2.6	SQL Enterprise Manager	29
Gambar 2.7	Query Analyzer	30
Gambar 2.8	Menu New Project	32
Gambar 2.9	Tampilan Menu Bar	33
Gambar 2.10	Tampilan Toolbar	33
Gambar 2.11	Tampilan Form Window	34
Gambar 2.12	Tampilan Toolbox	34
Gambar 2.13	Tampilan Project Explorer	35
Gambar 2.14	Tampilan Window Properties	35
Gambar 2.15	Tampilan Window Form Layout	36
Gambar 2.16	Tampilan Window Code Editor	29
Gambar 3.1	Flowcart Sistem	51
Gambar 3.2	Diagram konteks sistem	52
Gambar 3.3	Diagram Arus Data Level 1.....	53
Gambar 3.4	Rancangan Form Utama	60
Gambar 3.5	Rancangan Form Login	61
Gambar 3.6	Rancangan Form karyawan	61
Gambar 3.7	Rancangan Form barang	62
Gambar 3.8	Rancangan Form konsumen	62
Gambar 3.9	Rancangan Form kurir	63
Gambar 3.10	Rancangan Form pesanan barang	63
Gambar 3.11	Rancangan Form pengambilan barang	64
Gambar 3.12	Rancangan laporan barang	65

Gambar 3.13 Rancangan laporan kurir	65
Gambar 3.14 Rancangan laporan konsumen	65
Gambar 3.15 Rancangan laporan pesanan barang	66
Gambar 3.16 Rancangan laporan barang diambil	66
Gambar 3.17 Rancangan laporan detail pesanan barang	66
Gambar 3.18 Rancangan laporan detail barang diambil	67
Gambar 4.1 Tabel barang	68
Gambar 4.2 Tabel Detail transaksi	69
Gambar 4.3 Tabel Histori	69
Gambar 4.4 Tabel karyawan	69
Gambar 4.5 Tabel konsumen	70
Gambar 4.6 Tabel kurir	70
Gambar 4.7 Tabel setting	70
Gambar 4.8 Tabel transaksi	71
Gambar 4.9 Code untuk koneksi dataase	71
Gambar 4.10 Perancangan form Barang	72
Gambar 4.11 Script Tombol Tambah	72
Gambar 4.12 Script Tombol Ubah	73
Gambar 4.13 Script Tombol Hapus	73
Gambar 4.14 Script Tombol Keluar	73
Gambar 4.15 Script Tombol Simpan	74
Gambar 4.16 Script Tombol Batal	74
Gambar 4.17 Sintax error	76
Gambar 4.18 Run-time error	77
Gambar 4.19 Logic error	78
Gambar 4.20 White box testing	79
Gambar 4.21 Instalasi SQL Server 2000.....	82
Gambar 4.22 Antarmuka SQL Server Enterprise Manager	83
Gambar 4.23 Query Analyzer	83
Gambar 4.24 Setup.exe	84
Gambar 4.25 Proses awal instalasi	84

Gambar 4.26 Menentukan direktori	85
Gambar 4.27 Proses install selanjutnya	85
Gambar 4.28 Proses penempatan program	86
Gambar 4.29 Proses instalasi selesai	86
Gambar 4.30 Backup Database	89
Gambar 4.31 Memilih database dan tempat menyimpan hasil backup	90
Gambar 4.32 Form Login	91
Gambar 4.33 Form Utama	92
Gambar 4.34 Form karyawan	93
Gambar 4.35 Form barang	93
Gambar 4.36 Form konsumen	94
Gambar 4.37 Form kurir	94
Gambar 4.38 Form transaksi	95
Gambar 4.39 Form pesanan barang	95
Gambar 4.40 Form pengambilan barang	96
Gambar 4.41 Form laporan barang	96
Gambar 4.42 Form laporan karyawan	97
Gambar 4.43 Form laporan konsumen	97
Gambar 4.44 Laporan barang	98
Gambar 4.45 Laporan karyawan	98
Gambar 4.46 Laporan konsumen	99
Gambar 4.47 Laporan pesanan barang	99
Gambar 4.48 Laporan barang diambil	100
Gambar 4.49 Laporan detail pesanan barang	100
Gambar 4.50 Laporan detail barang diambil	101

INTISARI

Di dunia yang sangat modern seperti ini kita sangat perlu dengan teknologi yang memudahkan kita dalam bekerja. Seiring berjalannya waktu dan perlu penyajian informasi lebih cepat dan akurat, maka pengembangan sistem juga perlu dilakukan. Hal ini sangat wajar terjadi, karena sistem dalam waktu tertentu akan sesuai. Menggantikan waktu dan kebutuhan perusahaan. Jadi kebutuhan untuk komputer berbasis informasi tertentu diperlukan, satu untuk kelancaran dalam melakukan bisnis, terutama dalam hal pencucian. Optimasi kerja komputer diperlukan untuk meningkatkan sistem informasi kinerja pada saat pencucian. Dengan cara ini manusia tidak perlu lagi repot-repot untuk mencuci pakaian dengan tangan. Dengan bisnis mesin cuci bisa memiliki prospek yang sangat baik. Tapi jika bisnis tidak diatur oleh manajemen keuangan yang baik laporan laba rugi tidak akan kemajuan yang terlihat dengan tidak adanya laporan sejarah dan itu sangat merugikan sekali.

Dengan Transaksi aplikasi cuci perangkat lunak aplikasi computer ini dapat terlihat data transaksi penjualan, dan pelaporan pendapatan. Perangkat lunak ini dibuat dengan menggunakan bahasa Indonesia sehingga mudah dipahami karena entri data sederhana, dan tidak memerlukan komputer spesifikasi tinggi untuk menjalankannya.

Aplikasi transaksi yang digunakan lebih mudah dioperasikan sehingga jalan pintas lebih cepat untuk memasukkan data transaksi tidak menyulitkan bagi operator. Ada laporan yang berguna sebagai tanda terima untuk pelanggan atau bagi konsumen baru. Perangkat lunak yang digunakan untuk membangun perangkat dari aplikasi ini adalah Visual Basic 6.0 dan SQL Server 2000.

Kata Kunci : Informasi, Transaksi, Aplikasi, Laporan

ABSTRACT

In the world of modern darting like this we urgently need the technology that allows us to work Over time and needs to presenting information more quickly and accurately, then the development of the system also needs to be done. It is quite natural to happen, because the system will fit within a certain time Replacing time and needs of the company. Thus the need for certain information-based computer is necessary, one for fluency in doing business, especially in terms of leaching. Optimization of computer work is needed to improve the performance of information systems at the time of washing. This way people do not need to bother to wash clothes by hand. With the washing machine business can have a very good prospect. But if the business is not regulated by sound financial management the income statement will not be visible progress in the absence of historical reports and it is very detrimental to all.

With the application Transactions washing computer software applications can be seen sales transaction data, and reporting the income. This software is made by using the Indonesian language that is easy to understand because of simple data entry, and does not require high computer specs to run it.

Applications that use transactions easier to operate so much faster shortcut for entering transaction data is not difficult for the operator. There is a useful report as a receipt for the customer or for new customers. Software used to build devices of this application is a Visual Basic 6.0 and SQL Server 2000.

Keywords: *Information, Transactions, Applications, Reports*