

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Kesimpulan yang dapat diambil dari pembuatan film kartun 2D “Jangan Malas Mencuci Tangan”, studi animasi air ini adalah :

1. Pembuatan film kartun ini terdiri dari 3 tahap. Tahap pertama adalah Pra produksi adalah tahapan dalam menyiapkan segala hal yang dibutuhkan untuk memproduksi film kartun. Tahapan kedua adalah produksi yaitu tahapan dimana film kartun mulai diproduksi sesuai apa yang telah dibuat pada pra produksi. Tahapan ketiga adalah pasca produksi yaitu tahapan dalam mengemas hasil akhir dari film kartun.
2. Untuk menciptakan kesan air yang alamiah pada pembuatan animasi air tersebut, pengaturan waktu animasi sangat penting dan membuat gambar-gambar air yang datar tak berbobot bergerak tampak memiliki berat dan gaya. Jika temponya terlalu pelan, air akan tampak encer atau bahkan lengket seperti minyak. Sedangkan kalau temponya terlalu cepat, air akan cepat lenyap dan tampak deras. Tempo yang dimaksud yaitu dengan mengatur kecepatan animasi air sesuai kebutuhan/adegan. Mengatur kecepatan air sesuai adegan yang dimaksud dengan memperhatikan seberapa banyak gerakan air yang akan dibuat pada frame. Karena banyak sedikitnya gambar air yang dibuat mempengaruhi hasil animasi air yang dimaksud.

## 5.2 Saran

Saran dalam membuat animasi air yaitu :

1. Karena sifat air yang cair membuat wujud air tidak tetap yang berubah bentuk mengikuti tempat/keadaan, seorang animator harus benar-benar memperhatikan bagaimana mengekspresikan hal-hal yang membuat air bergerak menjadi tampak memiliki berat dan gaya dengan membuat gerakan-gerakan sesuai kebutuhan/adegan.
2. Pengaturan waktu adalah sesuatu yang tak kasat mata, karena hanya bisa dirasakan dampak atau hasilnya pada saat film diputar. Satu-satunya kriteria *timesheeting* yang nyata adalah bila di layar hasilnya tampak bagus, berarti *timesheetingnya* sudah benar, jika hasilnya kacau begitu pula dengan *timesheetingnya*.
3. Perbanyak menonton film kartun dan membaca buku yang berkaitan dengan animasi air, hal ini bisa dijadikan referensi.