

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari penjelasan dan penguraian pada bab-bab sebelumnya dan sampai akhir dari Analisis dan Perancangan Aplikasi Multimedia Interaktif sebagai Media Pembelajaran Melukis Tingkat Dasar Di sanggar melukis “Djogja Modern Painting”, dapat diambil kesimpulan bahwa:

1. Aplikasi Pembelajaran multimedia ini sangat membantu karena tidak hanya menggunakan teori saja tetapi menambahkan gambar-gambar yang menarik.
2. Pengguna multimedia audio visual dengan menambahkan animasi dan suara yang mampu memberikan kesan hidup dalam multimedia pembelajaran yang disajikan.
3. Analisis dan Perancangan Aplikasi Multimedia sebagai Media Pembelajaran Melukis Tingkat Dasar di Sanggar “Djogja Modern Painting”, yaitu mulai dari meninjau langsung ke lokasi, menganalisis, untuk mengetahui hal-hal apa saja yang dibutuhkan dalam bimbingan belajar tersebut, kemudian merancang konsep, merancang isi, merancang naskah, merancang grafik, pembuatan dan pengolahan grafik yang terdiri dari pembuatan background dengan Adobe Photoshop CS3, pembuatan animasi dengan Macromedia Flash Professional 8, memasukkan suara, semua file disusun dalam Macromedia Flash Professional 8, selanjutnya

pengujian sistem untuk mengetahui aplikasi sudah berjalan sesuai yang diinginkan.

4. Dari perhitungan kuisioner yang dibagikan didapatkan rata-rata hasil dari prosentase aplikasi tersebut adalah 75,8 % itu artinya aplikasi ini menurut masyarakat adalah cukup baik.
5. Dalam pembuatan Aplikasi Multimedia sebagai Media Pembelajaran Melukis Tingkat Dasar di Sanggar "Djojja Modern Painting", tersebut dalam aplikasinya ada beberapa menu hiburan di antaranya puzzle dan kuis yang memberikan skor untuk anak didik, sehingga dapat menjadi salah satu memotivasi agar anak fokus untuk memperhatikan apa yang diajarkan.
6. Manfaat dari aplikasi ini sebagai media pembelajaran melukis tingkat dasar yang nantinya akan dapat meningkatkan pengetahuan anak tentang bagaimana cara melukis tingkat dasar.

## 5.2 Saran

Untuk lebih memahami tentang sebuah informasi multi media diperlukan pemahaman program aplikasi serta special efek yang baik. Untuk itu penulis memberikan saran dan masukan yang dapat dipertimbangkan :

1. Hal-hal yang sangat perlu diperhatikan adalah naskah dan konsep pembuatan CD Interaktif.

2. Guru pembimbing dan orang tua selalu mendampingi anak-anak dalam proses pembelajarannya karena tidak bisa dibiarkan menggunakan aplikasi tersebut tanpa bimbingan
3. Proses pembuatan aplikasi belajar membaca ini sebaiknya dikerjakan oleh beberapa orang yang ahli dalam bidangnya masing-masing seperti beberapa orang yang ahli dalam pembuatan animasi sehingga hasil animasi lebih variatif.

Saran-saran yang penulis dirasakan penting untuk disampaikan untuk itu penulis berharap kritik dan saran yang membangun untuk kesempurnaan hasil Analisis dan Perancangan Aplikasi Multimedia Interaktif sebagai Media Pembelajaran Melukis Tingkat Dasar Di sanggar melukis 'Djogja Modern Painting'.

