

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi saat ini telah membawa kemajuan yang pesat dalam berbagai bidang, organisasi, badan usaha ataupun lembaga. Terutama dibidang komputer dalam menghadapi persaingan global saat ini dan untuk memenuhi kebutuhan akan informasi, maka perusahaan atau instansi sangat membutuhkan sebuah sistem informasi yang baik guna mendapatkan informasi yang berkualitas. Kehadiran komputer yang merupakan sarana teknologi informasi pun dirasakan dapat memberikan dukungan yang besar dalam proses dan aktivitas suatu badan usaha atau lembaga pendidikan sehari-hari. Khususnya di dalam sekolah terdapat fasilitas yang menunjang kegiatan belajar mengajar. Fasilitas yang penting di dalam sekolah adalah perpustakaan, karena perpustakaan dapat mendukung peningkatan prestasi dan kualitas siswa, serta meningkatkan mutu sekolah. Perpustakaan berfungsi sebagai salah satu faktor yang mempercepat akselerasi transfer ilmu pengetahuan. Oleh karena itu perpustakaan merupakan suatu kesatuan yang tidak dapat dipisahkan dalam sistem pendidikan suatu lembaga. Selain itu juga perpustakaan berfungsi sebagai sumber informasi, dan merupakan penunjang yang penting dalam proses belajar mengajar.

SMAN 1 Sigaluh Banjarnegara yang terletak di kabupaten Banjarnegara merupakan instansi pemerintah yang bergerak dibidang pendidikan di bawah Departemen Pendidikan. SMAN 1 Sigaluh Banjarnegara

merupakan salah satu sekolah yang mempunyai siswa yang cukup banyak di kabupaten Banjarnegara. Banyaknya minat siswa untuk belajar di sekolah ini menuntut pihak sekolah untuk meningkatkan pelayanan terutama dalam bidang informasi. Untuk mendapatkan informasi yang tepat dan cepat, memerlukan adanya sistem yang baik. Sistem informasi perpustakaan pada SMAN 1 Sigaluh Banjarnegara masih menggunakan sistem yang ditangani secara manual, dalam hal ini ditemukan beberapa masalah yang timbul dalam sistem informasi perpustakaan pada SMAN 1 Sigaluh Banjarnegara. Adapun masalah-masalah yang timbul antara lain :

- a. Adanya proses pencarian data buku, daftar hadir dan anggota yang cukup besar jumlahnya.
- b. Adanya pengolahan data buku, daftar hadir dan anggota yang rutin sifatnya dengan frekuensi pengolahan yang tinggi.
- c. Adanya penangkapan (pengulangan) di dalam pencatatan data.
- d. Adanya keterlambatan dalam pembuatan laporan yang sangat diperlukan

Dari masalah- masalah di atas sehingga diperlukan adanya sistem yang terkomputerisasi. Sehingga sistem informasi perpustakaan dianggap baik untuk tempat riset, serta perpustakaan dapat mendukung kelancaran belajar mengajar siswa dan pengajar.

1.2 Rumusan masalah

Dari penjelasan latar belakang di atas dapat diambil suatu pokok masalah dari Sistem Informasi Perpustakaan manual adalah sebagai berikut :

- a. Bagaimana memberikan pelayanan Perpustakaan kepada siswa secara tepat dan cepat.
- b. Bagaimana cara proses pencarian data serta daftar buku dengan jumlah yang cukup banyak.
- c. Bagaimana mengatasi adanya pengulangan di dalam pencatatan data.
- d. Bagaimana mengatasi pengolahan data buku dan anggota yang rutin sifatnya dengan frekuensi pengolahan yang tinggi.
- e. Bagaimana mengatasi keterlambatan dalam pembuatan laporan yang sangat diperlukan.

L3 Batasan Masalah

Sistem Informasi Perpustakaan SMAN 1 Sigaluh Banjarnegara ini, permasalahannya dibatasi agar terfokus dalam memberikan pelayanan informasi dengan benar dan tepat sasaran. Ruang lingkup permasalahan ini adalah sebagai berikut :

- a. Memberikan informasi tentang peminjaman buku di perpustakaan.
- b. Memberikan informasi tentang buku terbaru di perpustakaan.
- c. Memberikan informasi pengembalian buku di perpustakaan.
- d. Memberikan informasi keterlambatan siswa mengembalikan buku di perpustakaan.
- e. Menggunakan software Visual Basic 6.0 dan SQL server dalam pembuatan aplikasi perpustakaan

1.4 Tujuan penelitian

Ada beberapa tujuan penulis melakukan analisis serta perancangan sistem informasi perpustakaan pada SMAN 1 Sigaluh Banjarnegara, diantaranya :

- a. Meningkatkan efisiensi kerja perpustakaan yang sebelumnya menggunakan sistem manual menjadi sistem informasi berbasis teknologi komputer.
- b. Dapat menghasilkan informasi yang cepat dan akurat sehingga sangat membantu dalam sistem informasi perpustakaan di SMAN 1 Sigaluh Banjarnegara.
- c. Dapat mengurangi kesalahan-kesalahan yang sering dilakukan dalam proses informasi perpustakaan yang masih manual.
- d. Memudahkan pembuatan laporan informasi perpustakaan pada SMAN 1 Sigaluh Banjarnegara

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang bisa didapat dari penelitian ini antara lain :

- a. Bagi SMAN 1 Sigaluh Banjarnegara :
 - Memberikan kemudahan siswa dan guru untuk mendapatkan informasi-informasi bahan pustaka dan materi pelajaran.
 - Memberikan kemudahan dalam melakukan pendaftaran dan melakukan transaksi peminjaman atau pengembalian buku perpustakaan.

- Membantu petugas perpustakaan dalam melakukan pengolahan data di perpustakaan SMAN 1 Sigaluh Banjarnegara.
 - Memberikan kemudahan dalam melakukan pencarian buku yang sesuai diinginkan
- b. Bagi STMIK AMIKOM Yogyakarta :
- Sebagai bentuk pengamalan tridarma perguruan tinggi, yaitu pengabdian kepada masyarakat.
 - Membantu menyelesaikan masalah pada masyarakat, sebagai bentuk tanggung jawab untuk turut serta dalam memanfaatkan teknologi, khususnya teknologi informasi komputer.
- c. Bagi Penulis
- Menambah wawasan dan pengalaman dalam pembuatan sistem database terkomputerisasi dengan menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0 sebagai bahasa pemrograman dan Microsoft SQL Server 2000 sebagai DBMS
 - Menerapkan ilmu dan teori-teori yang telah diterima selama mengikuti pendidikan di STMIK AMIKOM Yogyakarta dengan membuat sebuah aplikasi nyata.

1.6 Metode Penelitian

Dalam penulisan laporan ini diperlukan data yang obyektif, untuk memperoleh data sebagai bahan pembahasan perlu diadakan penelitian. Adapun metode penelitian yang digunakan adalah sebagai berikut :

a. Metode Observasi

Pengumpulan data yang dilakukan dengan cara pengamatan secara langsung terhadap objek penelitian untuk memperoleh informasi sebagai bahan penulisan

b. Metode Wawancara

Pengumpulan data dengan mengajukan pertanyaan secara langsung dengan guru, siswa, karyawan serta pihak lain yang berhubungan dengan perpustakaan SMAN 1 Siguluh Banjarnegara dengan berlandaskan pada tujuan penelitian dan objek yang diteliti.

c. Metode Kepustakaan

Metode kepustakaan ini mengacu pada buku-buku pedoman yang dibutuhkan baik yang ada dipustaka, maupun literatur-literatur yang berhubungan dengan masalah yang diteliti sehingga nantinya dapat membantu selesainya skripsi ini.

d. Metode Kearsipan

Metode penelitian yang dilakukan dengan menggunakan arsip yang diperoleh penulis dari lembaga bentuk dokumen.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

BAB I. PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan

BAB II. LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan tentang semua teori yang mendasari pembahasan secara detail yang terkait dengan proses analisis, perancangan, hingga implementasi.

BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menguraikan tentang gambaran objek penelitian, membahas tentang gambaran proyek sistem yang diusulkan, semua analisis yang digunakan dan studi kelayakannya. Pada bab ini juga dilaporkan secara detail rancangan terhadap penelitian yang dilakukan, baik perancangan secara umum dari sistem yang dibangun maupun perancangan yang lebih spesifik

BAB IV. TESTING DAN IMPLEMENTASI

Bab ini akan dipaparkan tentang hal-hal yang telah dicapai dalam bagian-bagian sebelumnya serta hasil dari penelitian.

BAB V. PENUTUP

Bab ini merupakan bagian akhir dari penulisan skripsi yang berisikan kesimpulan dan saran dari seluruh isi laporan.

DAFTAR PUSTAKA

Memuat keterangan dari buku-buku dan literatur lain yang menjadi acuan penulis dalam penyusunan skripsi