

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi dewasa ini semakin pesat baik perangkat keras maupun perangkat lunak, sehingga hampir sebagian pekerjaan manusia telah dapat terselesaikan dengan komputer. Dengan demikian, komputer merupakan alat bantu manusia dalam menyelesaikan pekerjaannya. Salah satu alasan mengapa komputer lebih cenderung dikatakan sebagai alat bantu manusia adalah kecepatan dan ketepatan prosesnya lebih diandalkan.

SMK YPP Purworejo merupakan sekolah yang berada di kabupaten Purworejo Provinsi Jawa Tengah. SMK ini masih menggunakan sistem yang belum terkomputerisasi dalam pengolahan data siswa. Sistem pada SMK YPP Purworejo sudah terkomputerisasi tetapi hanya pada bagian-bagian tertentu misalnya, dalam membuat surat menyurat dan laporan masih menggunakan microsoft word dan excel.

Sekolah SMK YPP Purworejo masih menggunakan sistem manual atau belum menggunakan software dalam pengolahan data administrasi siswa, sehingga masih banyak kendala yang terjadi seperti, penyimpanan data tiap tahunnya yang semakin lama bertambah dan menumpuk, akibatnya dalam proses pencarian data akan banyak memakan waktu lama karna sulit untuk menemukannya.

Sistem manual ini sangat tidak efisien, diperlukan suatu aplikasi yang dapat mempermudah proses pengolahan sistem informasi. Dari permasalahan tersebut maka sangat mendukung untuk diadakan suatu penelitian guna membangun sistem informasi sebagai pemecah permasalahan.

Maka dari itu penulis mengangkat judul **"Perancangan Sistem Informasi Pada SMK YPP Purworejo"**.

Sistem ini nantinya akan mempermudah guru, siswa, sekolah maupun orangtua siswa untuk memantau dan mengetahui administrasi, nilai, hasil ujian dan absen mereka.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas dapat dirumuskan permasalahan yang akan diselesaikan dalam penelitian ini yaitu bagaimana membangun suatu aplikasi Sistem Informasi Sekolah yang dapat membantu siswa, staf, guru, maupun orang tua murid untuk mengetahui data siswa di sekolah secara praktis, efektif dan efisien?

1.3. Batasan Masalah

Mengingat kompleksnya masalah yang ada, maka diberikan batasan-batasan masalah, sebagai berikut :

1. Sistem yang dibuat dikhususkan sebagai layanan informasi data siswa, nilai, absensi siswa yang ada di SMK YPP Purworejo.
2. Sistem ini dapat diakses dengan mudah oleh guru dan karyawan yang sudah melakukan registrasi terlebih dahulu.

3. Perangkat lunak yang nantinya digunakan untuk pembuatan aplikasi ini :
 - a. Visual Basic 6.0
 - b. Database MySQL

1.4. Tujuan Penelitian

Penelitian ini mempunyai tujuan yang hendak dicapai, yaitu :

1. Membangun suatu sistem untuk mempermudah penyampaian informasi, dalam hal ini yaitu informasi data siswa, nilai hasil ujian dan absen siswa.
2. Sebagai prasyarat kelulusan jenjang Strata Satu.
3. Membangun suatu sistem untuk mempermudah pengolahan data siswa pada SMK YPP Purworejo, yang tadinya manual menjadi terkomputerisasi.

1.5. Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian yang dapat diambil dari penelitian ini adalah :

1. Membantu staf atau guru dalam pengolahan data siswa.
2. Membantu orangtua/wali murid untuk mengetahui perkembangan akademik putra putrinya dengan adanya penyimpanan data siswa, nilai dan absensi yang aman.
3. Membantu kepada pihak sekolah untuk menyampaikan informasi kepada siswa maupun orangtua mereka dengan cepat dan efisien.
4. Membantu orangtua/wali untuk mengetahui nilai dan kehadiran putra putrinya di sekolah.
5. Membantu penyimpanan data yang tiap tahunnya semakin bertambah dan menumpuk menjadi semakin efisien dan praktis.

1.6. Metodologi Penelitian

Langkah-langkah yang dilakukan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Identifikasi Masalah

Memahami permasalahan yang ada, selanjutnya dilakukan analisa dengan mengumpulkan beberapa pengetahuan yang berkaitan dengan permasalahan.

2. Pengumpulan Data

a. Wawancara (*Interview*)

Melakukan wawancara dengan pihak terkait sehingga fakta atau data dapat diperoleh secara langsung dan tepat yang berhubungan dengan objek.

b. Pengamatan (*Observasi*) Kearsipan

Melakukan pengamatan-pengamatan terhadap catatan atau dokumen dari instansi yang bersangkutan.

c. Kepustakaan

Pengumpulan data yang dilakukan dengan cara mencari data-data yang diperlukan melalui buku-buku, artikel, atau literatur yang lain yang berhubungan dengan objek permasalahan.

3. Analisis Data

Pada tahapan ini, melakukan analisis terhadap sistem yang sedang berjalan agar dapat menemukan permasalahan yang harus diselesaikan. Kemudian menganalisis kebutuhan sistem yang digunakan untuk mengetahui spesifikasi perangkat keras dan perangkat lunak yang

dibutuhkan untuk menjalankan sistem yang baru, serta mendefinisikan pengguna yang berhubungan dengan sistem. Setelah itu mengidentifikasi tentang kelayakan dari sistem yang akan dibuat apakah pembangunan sistem tersebut layak untuk dilakukan.

4. Perancangan

Perancangan dilakukan setelah mendapat kebutuhan dalam bentuk konsep diubah menjadi spesifikasi yang riil. Dalam tahap ini melakukan perancangan terhadap proses, database, maupun interface.

5. Desain Program

Desain yang dilakukan meliputi desain sistem, desain database dan desain grafis.

6. Ujicoba Program

Ujicoba dilakukan untuk memastikan bahwa aplikasi ini sudah dapat berjalan dengan baik sesuai dengan apa yang diharapkan

1.7. Sistematika Penulisan

Gambaran tentang isi dari penulisan ini secara sistematis disusun menjadi beberapa bab, sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini membahas teori-teori yang merupakan penunjang didalam perancangan dan pembahasan penelitian.

BAB III : ANALISIS PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas tentang gambaran umum objek penelitian, perancangan sistem, analisis kebutuhan terhadap sistem yang diusulkan, analisis dan kelayakan sistem yang diusulkan.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang tahap-tahap implementasi sistem, meliputi : ujicoba program, ujicoba sistem, pemeliharaan, manual program, manual instalasi dan pelatihan personil dan *interface*.

BAB V : PENUTUP

Bab ini merupakan penutup yang berisi tentang kesimpulan dan saran guna memperbaiki dalam pengembangan sistem.