

BAB V

PENUTUP

Bab ini akan berisi tentang kesimpulan yang berisi hasil-hasil yang diperoleh setelah analisis, desain, dan implementasi dari perancangan aplikasi yang telah dibangun serta saran-saran yang akan memberikan catatan penting dan kemungkinan perbaikan yang perlu dilakukan untuk membangun aplikasi yang lebih baik.

5.1 Kesimpulan

Dari semua uraian dalam skripsi Perancangan Media Pembelajaran Tembang Gambuh ini dapat diambil kesimpulan antara lain:

1. Aplikasi ini sudah menampilkan animasi tulisan serta animasi gerak.
2. Animasi ini sudah bisa menampilkan isi materi yang terdapat pada tembang gambuh
3. Media pembelajaran ini sebagai sarana mensosialisasikan multimedia kepada semua pihak.
4. Dengan media pembelajaran ini selain kita mempelajari tembang gambuh ini untuk pendidikan, kita juga sekaligus melestarikan budaya bangsa indonesia khususnya budaya jawa.

5.2 Saran

Penulis menyadari bahwa dalam proses pembuatan Media Pembelajaran Tembang Gambuh ini masih banyak kekurangan. Untuk itu penulis mengharapkan saran-saran yang bersifat membangun dan bermanfaat untuk pengembangan selanjutnya.

Kekurangan dari aplikasi Media Pembelajaran Tembang gambuh ini adalah sebagai berikut :

1. Masih terlalu banyak teks didalam menjelaskan informasi yang ada didalam aplikasi tersebut.
2. Masih menggunakan animasi-animasi yang sederhana.

Semoga dalam pengembangan aplikasi ini selanjutnya dapat menambah fitur-fitur lainnya agar aplikasi ini semakin menarik dan lebih baik.

