

**MULTIMEDIA INTERAKTIF UNTUK COMPANY PROFILE TERAPI
ION ATAU LISTRIK BAPAK H.HARTO WARSONO**

TUGAS AKHIR



disusun oleh

Yanuar Yogi Hardiyanto

10.02.7794

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

**MULTIMEDIA INTERAKTIF UNTUK COMPANY PROFILE TERAPI
ION ATAU LISTRIK BAPAK H.HARTO WARSONO**

TUGAS AKHIR

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya
pada jenjang Diploma III jurusan Manajemen Informatika



disusun oleh

Yanuar Yogi Hadiyanto

10.02.7794

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**MULTIMEDIA INTERAKTIF UNTUK COMPANY PROFILE TERAPI ION
ATAU LISTRIK BAPAK H.HARTO WARSONO**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Yanuar Yogi Hadiyanto

10.02.7794

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 06 November 2012

Dosen Pembimbing



Tony Hidayat, M. Kom

NIK.190302182

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**MULTIMEDIA INTERAKTIF UNTUK COMPANY PROFILE TERAPI
ION ATAU LISTRIK BAPAK H.HARTO WARSONO**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Yanuar Yogi Hadiyanto
10.02.7794

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada tanggal 17 Juni 2013

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Joko Dwi Santoso, M.Kom
NIK. 190302181

Nila Feby P, S.Kom
NIK. 190302161

Tanda Tangan



Tugas Akhir ini diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 17 Juni 2013

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Instansi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 30 Agustus 2013

Penulis

Yanuar Yogi hadiyanto
10.02.7794

MOTTO

Apapun tugas hidup anda, lakukan dengan baik. Seseorang semestinya melakukan pekerjaannya sedemikian baik sehingga mereka yang masih hidup, yang sudah mati. Dan yang belum lahir tidak mampu melakukannya lebih baik lagi (Martin Luther King).

Bekerjalah bagaikan tak butuh uang, mencintailah bagaikan tak pernah tersakiti, menarilah bagaikan tak seorangpun sedang menonton (Mark Twain).

Jangan melihat masa lampau dengan penyesalan, jangan pula lihat masa depan dengan ketakutan tapi lihatlah sekitar anda dengan penuh kesadaran (James Thurber)

Agar dapat membahagiakan seseorang, isilah tangannya dengan kerja, hatinya dengan kasih sayang, pikirannya dengan tujuan, ingatlah dengan ilmu yang bermanfaat, masa depannya dengan harapan, dan perutnya dengan makanan (Frederick E. Crane)

Yanuar Yogi Hadiyanto

PERSEMBAHAN

Alhamdulillah Puji dan syukur saya panjatkan kehadirat-Mu ya Allah SWT, dengan ridho,rahmat serta hidayahmu yang telah kau berikan akhirnya Tugas Akhir ini dapat terselesaikan dengan baik

Terimakasih untuk kedua orang tuaku serta keluarga gede ku yang selalu memberi support serta do'a dan member dukungan. kalian semua luar biasa.

Terimakasih buat teman - teman seperanakan yang selama ini telah bersama - sama dalam susah maupun senang dikampus tercintah STMIK AMIKOM.

Terimakasih sih sih buat sobat- sobat ku D3MI O2 dan Kos Green yang telah memberikan semangat dalam penyusunan naskah ini meski kadang jadi setan males hehehe, terimakasih buat ian sabun, tio kucing, rio RGS , umam moehidin, adhen, andre, rizki, dhema, yuni, ithree, bambeng, siapa lagi ya? Pokoknya semuanya deh warga D3MI O2 dan kos green aku sayang kalian, woiiii ingat aku sayang kalian.

TERIMAKASIH BANYAK TANPA KALIAN AKU BUTIRAN DEBU HAHHAHAHAHAHAHHA !!!!

Yanuar Yogi Hadiyanto

KATA PENGANTAR

Puji syukur dipanjatkan kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat serta hidayahNya sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini, sholawat serta salam semoga tercurah kepada junjungan nabi Muhammad SAW yang dinantikan syafa'atnya hingga akhir zaman.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan ini terdapat kekurangan, baik dalam penulisan maupun isi tugas akhir, dikarenakan keterbatasan waktu dalam penyusunan tugas akhir ini. Dengan rendah hati, penulis mohon maaf dan sangat mengharapkan adanya saran dan kritik yang membangun dari pembaca serta semua pihak yang terkait dalam usaha penyempurnaan tugas akhir ini.

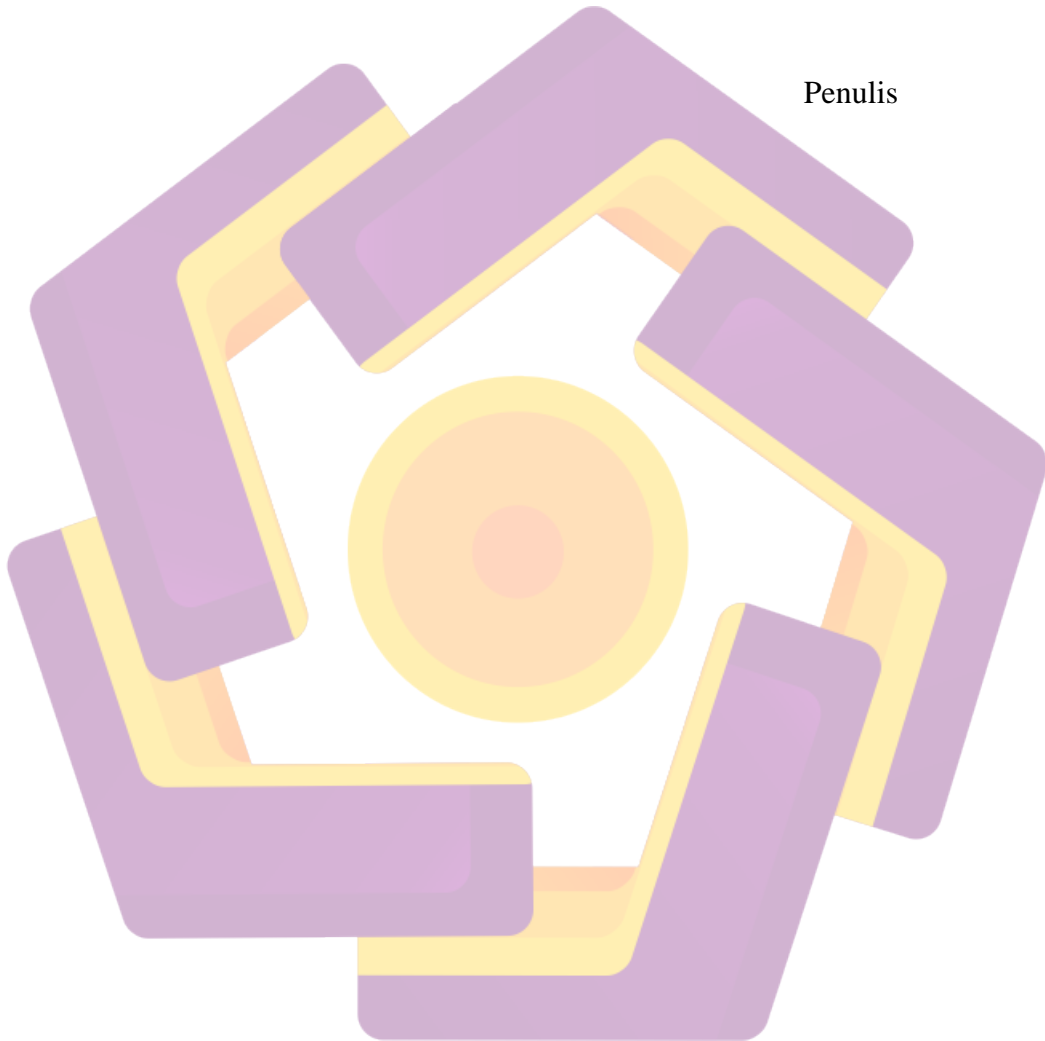
Pada kesempatan ini ini penulis ingin menyampaikan rasa hormat dan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S. Si, M. T, selaku kepala jurusan D-3 Manajemen Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Tonny Hidayat, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan, saran serta nasehat dalam proses pengerjaan tugas akhir ini.
4. Semua rekan-rekan seperjuangan terutama kelas MI-02 yang telah memberi dukungan, doa dan bantuannya dalam proses pengerjaan tugas akhir ini.

5. Semua pihak yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu yang telah memberi dukungan dalam pengerjaan tugas akhir ini.

Yogyakarta, Juli 2013

Penulis



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
PERNYATAAN.....	v
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
INTISARI.....	xvii
ABSTRACT.....	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Dan Manfaat Penelitian	2
1.4.1 Tujuan Penelitian.....	2
1.4.2 Manfaat Penelitian.....	3
1.5 Metode Penelitian.....	4
1.5.1 Observasi	4
1.5.2 Wawancara	4
1.5.3 Studi Literatur.....	4
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Konsep Dasar Multimedia.....	6
2.1.1 Sejarah Multimedia.....	6
2.1.2 Definisi Multimedia.....	6
2.1.3 Pentingnya Multimedia.....	7

2.2 Objek – Objek Multimedia.....	7
2.2.1 Teks.....	7
2.2.2 Image	8
2.2.3 Bunyi	8
2.2.4 Video.....	9
2.2.5 Animasi.....	9
2.3 Jenis Produk Multimedia	9
2.3.1 CD Interaktif.....	9
2.4 Pengembangan Aplikasi Multimedia.....	11
2.5 Macam – Macam Struktur Multimedia.....	13
2.5.1 Struktur Linear.....	13
2.5.2 Struktur Menu.....	14
2.5.3 Struktur Hierarki.....	15
2.5.4 Struktur Jaringan.....	16
2.5.5 Struktur Kombinasi.....	17
2.6 Perangkat Yang Digunakan	20
2.6.1 Adobe Director	20
2.6.2 Corel Draw X4.....	22
BAB III TINJAUAN UMUM.....	24
3.1 Sejarah Singkat Usaha	24
3.2 Tinjauan Usaha	25
3.3 Struktur Organisasi	25
3.4 Lokasi Tempat Usaha.....	26
3.5 Pengelolaan Usaha.....	27
3.5.1 Tata Cara Pengobatan Terapi Ion	27
3.5.2 Tenaga Kerja	28
3.5.3 Pemasaran Usaha	28
3.5.4 Perawatan Alat Terapi	28
3.6 Gambar – Gambar Terapi Ion	29
BAB IV PEMBAHASAN.....	30
4.1 Definisi Masalah	30

4.2 Merancang Konsep	30
4.3 Merancang Isi	31
4.4 Menulis Naskah	33
4.5 Merancang Grafik	36
4.5.1 Tampilan Pembuka	36
4.5.2 Tampilan Menu Utama	37
4.5.3 Tampilan Submenu Profil	39
4.5.4 Tampilan Submenu Visi Dan Misi	40
4.5.5 Tampilan Submenu Kontak	41
4.5.6 Tampilan Submenu Keterangan	42
4.5.7 Tampilan Submenu Galeri	43
4.6 Memproduksi Sistem	44
4.6.1 Pembuatan Desain Grafis Dengan Corel Draw X4	44
4.6.2 Proses Pengintegrasian Pada Adobe Director	45
4.6.3 Bekerja Dengan Adobe Director 11	46
4.6.4 Mengimport Media File	46
4.6.5 Membuat Sprite	47
4.6.6 Membuat Tombol Navigasi	48
4.6.7 Menambahkan Behaviors	49
4.6.8 Menambahkan Behaviors Yang Terdapat Pada Library Director	51
4.6.9 Membuat Backloop	52
4.6.10 Membuat File Windows Projector	53
4.7 Mengetes Sistem	55
4.8 Menggunakan Sistem	55
4.8.1 Spesifikasi Komputer Yang Digunakan	55
4.8.2 Menggunakan Aplikasi	56
4.9 Memelihara Sistem	58

BAB V PENUTUP	59
5.1 Kesimpulan	59
5.2 Saran	59
DAFTAR PUSTAKA	61



DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Tabel Naskah.....	33
-----------------------------	----



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Contoh CD Interaktif.....	10
Gambar 2.2 Siklus Pengembangan Multimedia.....	11
Gambar 2.3 Struktur Linier.....	14
Gambar 2.4 Struktur Menu	15
Gambar 2.5 Struktur Hierarki	16
Gambar 2.6 Struktur Jaringan	17
Gambar 2.7 Struktur Kombinasi	19
Gambar 2.8 Tampilan Adobe Director 11	20
Gambar 2.9 Tampilan Corel Draw X4.....	22
Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....	26
Gambar 3.2 Denah / Lokasi Terapi Ion.....	27
Gambar 3.3 Urutan Terapi	28
Gambar 3.4 Dokumentasi Terapi Ion.....	29
Gambar 4.1 Struktur Aplikasi Multimedia Terapi Ion.....	32
Gambar 4.2 Tampilan Menu Utama.....	37
Gambar 4.3 Tampilan Submenu Profil	38
Gambar 4.4 Tampilan Submenu Visi Dan Misi.....	39
Gambar 4.5 Tampilan Submenu Kontak.....	40
Gambar 4.6 Tampilan Submenu Keterangan	41
Gambar 4.7 Tampilan Submenu Galeri	42
Gambar 4.8 Pembuatan Desain Tombol Dengan Corel Draw X4	43
Gambar 4.9 Tampilan Gambar Membuat File Movie Baru.....	46
Gambar 4.10 Tampilan Gambar Import File.....	46
Gambar 4.11 Tampilan Gambar Membuat Sprite.....	47
Gambar 4.12 Tampilan Jendela Edit Cast Member	48
Gambar 4.13 Tampilan Untuk Behavior	50
Gambar 4.14 Tampilan Library sound	51
Gambar 4.15 Tampilan Director Backloop.....	52
Gambar 4.16 Tampilan Import Backloop	52

Gambar 4.17 Tampilan Publish Setting53



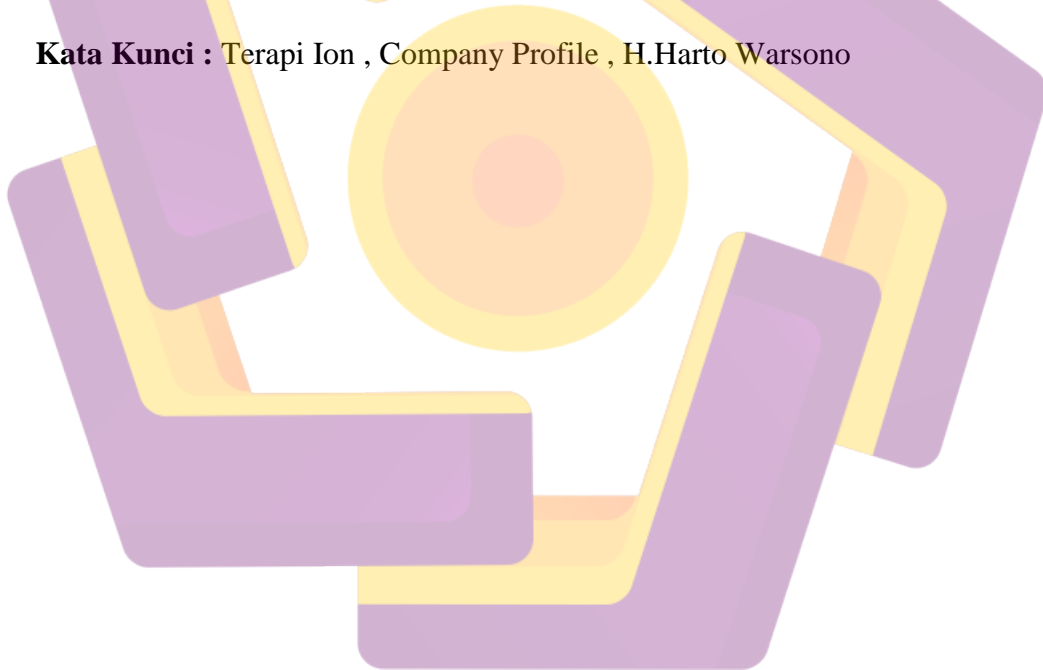
INTISARI

Perkembangan ilmu pengetahuan teknologi informasi telah meliputi masyarakat luas saat ini. Demikian halnya dengan dunia kesehatan saat ini, penggunaan teknologi informasi dirasa sangat efektif sebagai penyampaian sebuah informasi. Terapi ion merupakan proses penyembuhan penyakit dengan energi listrik yang sudah di minimalisir.

Keberadaannya tentu saja belum banyak yang mengetahui ,selain itu juga terapi ion yang memiliki nilai informasi kesehatan yang tentunya dibutuhkan sebuah media penyampaian informasi atau aplikasi yang bisa menambah nilai manfaat bagi masyarakat luas.

Dalam hal ini terapi ion bapak H.Harto Warsono yang tadinya masih menggunakan brosur - brosur dan spanduk sebagai media informasi kepada masyarakat mulai beralih ke sistem komputerisasi, dengan seiring perkembangan jaman yang serba teknologi. Aplikasi company profile ini dibuat agar dapat menyampaikan sebuah informasi kepada masyarakat yang dikemas lebih menarik sehingga dapat menjadikan terapi ion ini salah satu pengobatan modern dengan biaya sukarela.

Kata Kunci : Terapi Ion , Company Profile , H.Harto Warsono



ABSTRACT

The development of information technology science has been covering the wider community today. Similarly the health world today, the use of information technology is considered very effective as delivery of an information. Ion therapy is a process of healing diseases with electrical energy is minimized. Its existence is of course not many people know, but it also has value ion therapy health information that would require a medium to deliver information or applications that can add value benefits for society at large.

In this case the ion therapy H.Harto Warsono father who was still using brochures and banners as a medium of information to the public began to switch to a computerized system, with the concomitant development of time-paced technology.

Application company profile was created in order to deliver the information to the community a more attractive packaged so it can make ion therapy is one of modern medicine with the voluntary fee.

Keywords: *Therapy Ion , Company Profile , H.Harto Warsono*

