

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan zaman yang semakin modern senantiasa mempengaruhi pola pikir manusia untuk selalu berperan aktif mengikuti perkembangan tersebut agar mampu bertahan dan mengembangkan pola kehidupannya. Era globalisasi dan komputerisasi merupakan wujud nyata dari perkembangan yang terus terjadi. Perkembangan ini terus terjadi disetiap bidang kehidupan manusia. Demikian juga aplikasi multimedia yang semakin dikembangkan untuk mengubah cara manusia untuk berinteraksi dengan komputer melalui unsur teks, gambar, audio serta animasi dan visual dalam suatu aplikasi.

Perkembangan aplikasi ini terjadi juga terhadap metode pengobatan terapi ion atau listrik. Salah satu produk teknologi informasi dan komunikasi adalah Multimedia. Multimedia digunakan dalam banyak kegiatan yang berhubungan dengan komunikasi dan informasi yang dapat menyajikan suatu informasi yang cepat dan akurat. Sebuah metode pengobatan memiliki peranan yang sangat penting pada suatu kesehatan.

Terapi ion merupakan proses penyembuhan penyakit dengan energi listrik yang sudah diminimalisir. Keberadaannya tentu saja belum banyak yang mengetahui, selain itu juga terapi ion yang memiliki nilai informasi kesehatan yang tentunya dibutuhkan sebuah media penyampaian informasi atau aplikasi yang bisa menambah nilai manfaat bagi masyarakat luas. Maka penulis membuat

penulisan yang berjudul *Multimedia Interaktif Untuk Company Profile Terapi Ion atau Listrik Bapak H.Harto Warsono*.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan uraian latar belakang masalah yang telah dijelaskan sedikit diatas dapat dilihat beberapa masalah yang dapat dirumuskan yaitu bagaimana menginformasikan Terapi Ion dengan memanfaatkan peranan teknologi multimedia agar penyajian informasi yang dihasilkan akan lebih mudah dipahami, dapat diterima dengan baik dan jelas oleh masyarakat luas?

## **1.3 Batasan Masalah**

Berdasarkan masalah yang ada, maka penulis membatasi pada beberapa masalah saja. Karena adanya keterbatasan waktu, tenaga, dan kemampuan penulis maka disesuaikan dengan situasi dan kondisi Terapi Ion. Dalam hal ini informasi tentang Terapi Ion batasannya adalah : Profil, Manfaat-manfaat Terapi Ion dan Informasi tentang Terapi Ion.

## **1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian**

### **1.4.1 Tujuan Penelitian**

Beberapa tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah :

1. Untuk memenuhi persyaratan kelulusan jenjang Diploma III (D3) Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
2. Membuat company profile berbasis multimedia sebagai sarana promosi yang dibutuhkan oleh Terapi Ion.

3. Menambah pengalaman dan ketrampilan sebagai modal dasar untuk memasuki dunia kerja.

#### **1.4.2 Manfaat Penelitian**

##### **1.4.2.1 Internal**

1. Mahasiswa dapat menerapkan teori-teori yang telah didapat dalam bangku kuliah dan membandingkannya dengan kenyataan yang ada di lapangan.
2. Mahasiswa dapat membantu memperbaiki media penyampaian informasi yang telah ada sehingga dapat memberi kontribusi semaksimal mungkin bagi Terapi Ion.
3. Sebagai persiapan mental terjun di dunia kerja.
4. Mengembangkan pola keilmuan dan membuka wawasan pengetahuan baru sesuai dengan teknologi informasi di bidang multimedia.
5. Memberikan tambahan wawasan dan pengetahuan tentang multimedia interaktif dan Terapi Ion

##### **1.4.2.2 Eksternal**

1. Sebagai media tahap pengenalan terapi toksin..
2. Sebagai media informasi dan edukasi Terapi toksin mengenai penyakit-penyakit.
3. Sebagai bahan referensi bagi mahasiswa lain untuk menyelesaikan Tugas Akhir dan Skripsi.

4. Sosialisasi teknologi informasi dalam bentuk aplikasi multimedia yang ditujukan terhadap masyarakat luas.

## **1.5 Metode Penelitian**

Untuk memperoleh informasi data yang akurat dan obyektif sebagai sumber dalam pelaksanaan kegiatan, maka penyusun menggunakan metode pengumpulan data sebagai berikut :

### **1.5.1 Observasi**

Pengambilan data - data dengan mengadakan pengamatan secara langsung objek yang diteliti. Metode observasi dilakukan dengan cara kami datang langsung ke lokasi Terapi Ion.

### **1.5.2 Wawancara**

Pengambilan data dengan memberikan pertanyaan-pertanyaan pada pemilik Terapi Ion secara langsung.

### **1.5.3 Studi Literatur**

Pengambilan data dari buku-buku tentang software yang akan dipakai dengan maksud agar mendapat penjelasan yang lebih dalam tentang pengolahan software - software.

## **1.6 Sistematika Penulisan**

Penulisan laporan Tugas Akhir ini, laporan akan disusun secara sistematis kedalam 5 (lima) bab yang masing-masing bab akan di jelaskan sebagai berikut :

### **Bab I Pendahuluan**

Pendahuluan merupakan bagian pengantar dari pokok permasalahan yang akan dibahas dalam tugas akhir. Adapun hal-hal yang dibahas berisikan latar

belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penyusunan laporan.

## **Bab II Landasan Teori**

Menguraikan atau menjelaskan mengenai teori yang dipakai dalam penelitian ini dan perangkat lunak (software) yang digunakan dalam pembuatan aplikasi multimedia ini.

## **Bab III Tinjauan Umum**

Sejarah singkat tentang Terapi Ion dan sekilas tentang Terapi Ion

## **Bab IV Pembahasan**

Penjelasan tentang proses pembuatan aplikasi multimedia sebagai tindak lanjut dari pengumpulan data-data yang bersangkutan.

## **Bab V Penutup**

Bab ini menguraikan tentang kesimpulan dari seluruh pelaksanaan kegiatan. Disamping itu juga dicantumkan saran dari penulis kepada pihak yang akan melaksanakan penelitian dengan tema yang sama di masa yang akan datang.