

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Dewasa ini komputer memiliki peranan besar dalam bidang pendidikan khususnya dalam kegiatan belajar mengajar. Sehingga model pembelajaran yang klasikal, yaitu dengan menggunakan buku sebagai sumber belajar di rasa membosankan dan terdapat beberapa masalah yang menyebabkan seseorang sulit untuk memahami sesuatu yang baru dalam dunia komputer, khususnya Istilah - istilah Informatika. Beberapa faktor tersebut adalah :

1. Belum adanya fasilitas internet yang dapat di akses kapan pun oleh pengguna terkhusus daerah pelosok.
2. Kurangnya tersedianya buku-buku atau sejenisnya yang menerangkan istilah - istilah komputer tersebut.
3. Membutuhkan waktu yang banyak untuk mencari sebuah makna dari istilah komputer tersebut.

Dengan menggunakan komputer tersebut diharapkan dapat meningkatkan minat peserta didik karena peserta didik lebih mengutamakan hal yang bersifat baru terutama yang menggunakan peralatan seperti komputer, sehingga untuk meningkatkan minat peserta didik, perlu dibuat sebuah aplikasi yang dapat membantu dalam belajar, salah satunya yaitu dengan dibuatnya aplikasi kamus digital yang dapat mempermudah peserta didik dan dapat dibawa kemana saja dengan menyimpannya di dalam sebuah USB.

Adapun salah satu kamus yang sangat dibutuhkan di jaman sekarang ini adalah kamus istilah - istilah komputer atau informatika (Kamus TI). Dunia pendidikan sekarang telah mengenal dunia teknologi komputer yang terus berkembang pesat terkhusus di Negara Indonesia. Siswa atau mahasiswa yang jurusan komputer maupun jurusan keteknikan lainnya sering mengalami kewalahan akibat kurang pemahaman makna-makna yang digunakan dalam jurusan tersebut, dikarenakan belum tersedianya kamus elektronik maupun non elektronik yang dapat membantu menyelesaikan masalah tersebut.

Oleh karena itu, penulis tertarik membuat Tugas akhir yang berjudul **"Perancangan dan Pembuatan Aplikasi Kamus TI Menggunakan Visual basic 6.0"**.

1.2. Rumusan Masalah

Dengan latar belakang yang ada, maka penulis memutuskan:

1. Bagaimana membuat suatu sistem aplikasi kamus bagi para pengguna dengan menggunakan Visual Basic 6.0 ?
2. Bagaimana membuat kamus istilah - istilah TI agar mudah digunakan para pemakai dalam mempelajari, mengingat dan mengetahui istilah-istilah TI ?

1.3. Batasan Masalah

Agar pembahasan masalah tidak menyimpang dari tujuan penelitian, maka berikut adalah beberapa batasan yang perlu dibuat, yaitu :

1. Aplikasi ini di operasikan dalam lingkungan sistem operasi Windows.
2. Segala permasalahan kamus dibuat berdasarkan data - data yang diperoleh dari sumber yang dapat dipertanggungjawabkan.

Istilah - istilah TI yang digunakan adalah istilah yang umum dan sering muncul di jaman sekarang ini.

1.4. Maksud dan Tujuan

Maksud dari penelitian ini adalah:

1. Menambah minat peserta didik untuk mempelajari atau mendalami istilah-istilah TI.
2. Merancang perangkat lunak yang sesuai guna membantu peserta didik dalam pencarian istilah yang berkembang pesat di bidang informatika.
3. Merancang perangkat lunak yang dapat dikembangkan dan digunakan kehidupan sehari-hari.

Penelitian ini bertujuan untuk membuat aplikasi kamus digital istilah TI yang dapat diimplementasikan di lingkungan sekolah, kampus guna mempermudah siswa, mahasiswa maupun dosen dalam mengetahui makna istilah - istilah yang berkembang pesat di dunia informatika saat ini.

1.5. Manfaat

1.5.1 Bagi Penulis

1. Penerapan ilmu pengetahuan yang diperoleh saat duduk di meja kuliah.
2. Pembuatan karya ilmiah ini sebagai bukti turut serta dalam pengembangan ilmu dibidang Teknologi.
3. Prasyarat kelulusan program Diploma III jurusan Manajemen Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer (A.Md).

1.5.2 Bagi STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

1. Dokumentasi karya ilmiah mahasiswa dalam bentuk laporan Tugas Akhir maupun *software* Kamus TI berbasis *Visual Basic*.
2. Referensi penulisan karya ilmiah dalam bentuk laporan Tugas Akhir bagi mahasiswa yang sedang mengambil atau menyelesaikan Tugas Akhir.

1.5.3 Bagi Masyarakat Umum dan TI

1. Sebagai Aplikasi *desktop* yang dapat Mempercepat dalam pencarian katalog atau istilah TI dalam penggunaannya.
2. Motivasi untuk menciptakan atau mengembangkan aplikasi berbasis *desktop*.

3. Referensi tentang penciptaan atau pengembangan sendiri untuk kebutuhan pribadi maupun umum.

1.6 Metode Penelitian

Dalam menyusun tugas akhir ini, penulis melakukan penerapan metode penelitian dalam memperoleh data-data yang dibutuhkan sehingga penyusunan tugas akhir ini dapat diselesaikan dengan baik. Adapun metode penelitian yang penulis lakukan adalah sebagai berikut :

1. Pustaka

Penelitian yang dilakukan penulis di perpustakaan untuk mendapatkan data yang teoritis. dalam hal ini yang harus diperhatikan adalah subjek yang diteliti, yaitu pada buku bacaan yang menjadi pembahasan dalam membuat aplikasi kamus serta pembuatan database kamus nantinya dan buku-buku TI untuk mempelajari istilah-istilah apa saja yang banyak dipergunakan.

2. Uji Coba & Perbaikan

Proses uji coba akan dilakukan setelah semua perancangan dan data *entry* selesai dilakukan, dan ketika terdapat beberapa kekurangan desain rancangan pada saat uji coba dilaksanakan maka penulis akan melakukan perbaikan pada rancangan guna memperoleh hasil akhir yang maksimal.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan tugas akhir ini dibagi menjadi lima bab yaitu sebagai berikut:

Bab I Pendahuluan

Bab ini berisi tentang latar belakang, identifikasi masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metode penelitian, dan sistematika penulisan dari tugas akhir.

Bab II Landasan Teori

Bab ini mengungkapkan tentang konsep dasar dan teori-teori yang mendukung pembahasan untuk tema penulisan ini yang di dapat dari beberapa literatur.

Bab III Perancangan Sistem

Bab ini membahas tentang perancangan Aplikasi Kamus Istilah TI dan gambaran umum rancangannya.

Bab IV Implementasi Sistem

Bab ini membahas analisa hasil dan pembahasan aplikasi Kamus Istilah TI yang dirancang, pembuatan program yang diajukan, tampilan dari program dan pengujian aplikasi.

Bab V Penutup

Bab ini berisi kesimpulan dari bab-bab yang ada, sehingga dari kesimpulan ini penulis mencoba untuk memberi saran yang berguna untuk melengkapi dan menyempurnakan pengembangan aplikasi ini untuk ke depannya.

Daftar Pustaka