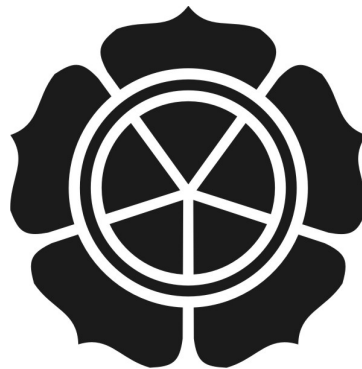


**PROFIL BADAN PENANGGULANGAN BENCANA
DAERAH KABUPATEN PACITAN
BERBASIS MULTIMEDIA
(Studi Kasus: Badan Penanggulangan Bencana Daerah Kabupaten Pacitan)**

SKRIPSI



Disusun oleh

Bety Wulan Sari

09.12.3835

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

**PROFIL BADAN PENANGGULANGAN BENCANA
DAERAH KABUPATEN PACITAN
BERBASIS MULTIMEDIA
(Studi Kasus: Badan Penanggulangan Bencana Daerah Kabupaten Pacitan)**

Skripsi

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



Disusun oleh
Bety Wulan Sari
09.12.3835

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PROFIL BADAN PENANGGULANGAN BENCANA DAERAH
KABUPATEN PACITAN BERBASIS MULTIMEDIA**
(Studi Kasus: Badan Penanggulangan Bencana Daerah Kabupaten Pacitan)

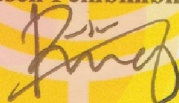
yang dipersiapkan dan disusun oleh

Bety Wulan Sari

09.12.3835

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 3 Oktober 2012

Dosen Pembimbing,



M. Rudyanto Arief, MT
NIK. 190302098

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PROFIL BADAN PENANGGULANGAN BENCANA DAERAH
KABUPATEN PACITAN BERBASIS MULTIMEDIA
(Studi Kasus: Badan Penanggulangan Bencana Daerah Kabupaten Pacitan)**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Bety Wulan Sari

09.12.3835

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 23 Juli 2013

Susunan Dewan Penguji

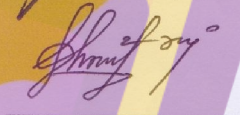
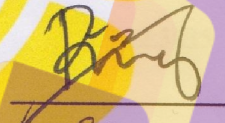
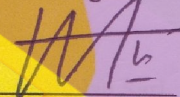
Nama Penguji

Kusnawi, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302112

M. Rudyanto Arief, MT
NIK. 190302098


Dhani Ariatmanto, M.Kom
NIK. 190302197

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 1 Agustus 2013

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



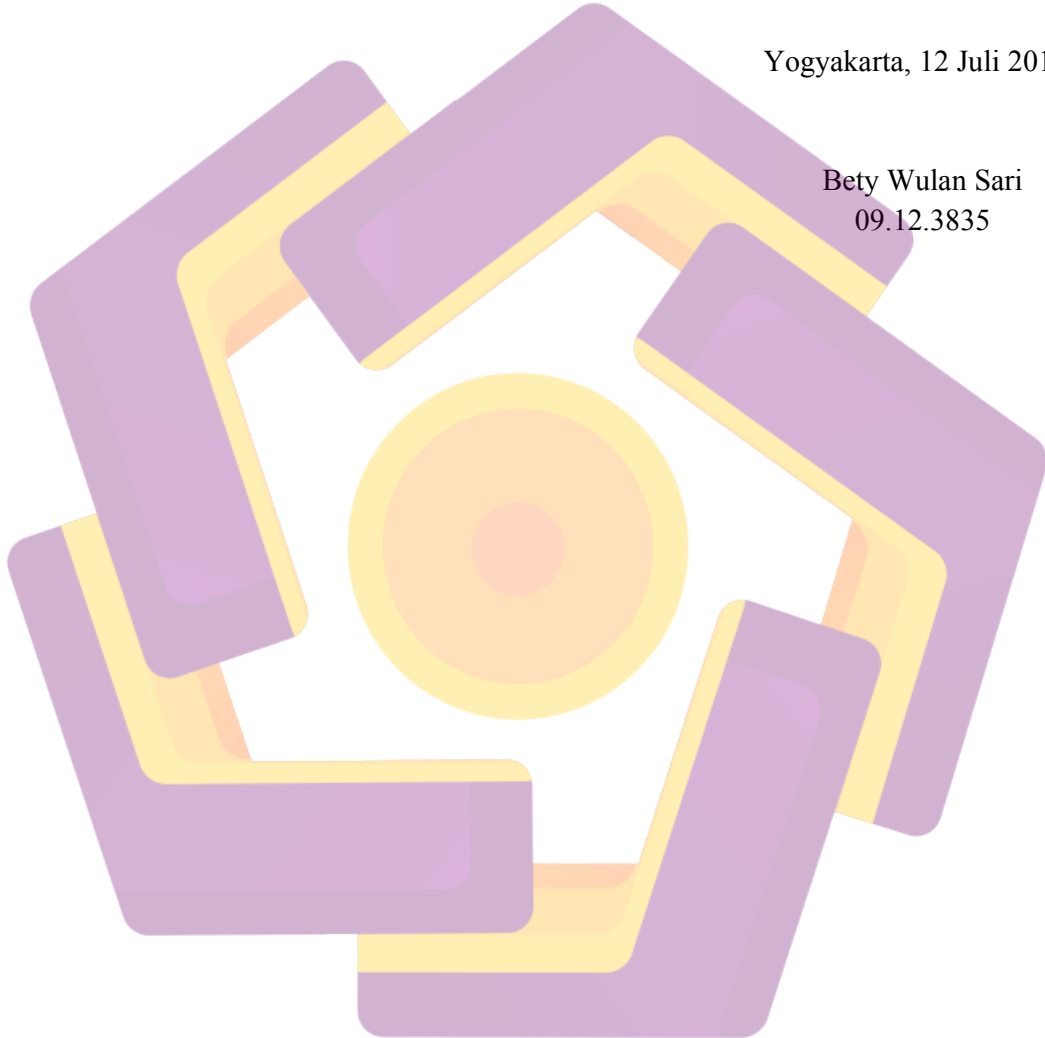
Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis disuatu institusi pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 12 Juli 2013

Bety Wulan Sari
09.12.3835



HALAMAN MOTTO

Janganlah melihat masa lampau dengan penyesalan, jangan pula lihat masa depan dengan ketakutan, tapi lihatlah sekitar anda dengan penuh kesadaran.

(James Thurber)

Apapun tugas hidup anda, lakukan dengan baik. Seseorang semestinya melakukan pekerjaannya sedemikian baik sehingga mereka yang masih hidup, yang sudah mati, dan yang belum lahir tidak mampu melakukannya lebih baik lagi.

(Martin Luther King)

Sesuatu yang belum dikerjakan, seringkali terlihat mustahil, kita baru yakin kalau kita telah berhasil melakukannya dengan baik.

(Evelin Underhill)

Dibalik kesulitan itu ada kemudahan. Esok akan merekah bug a yang harum mengusir kesedihan menjadi penghibur hati.

Kejujuran dan kepercayaan itu terikat, jadi jangan sia-siakan keduanya.

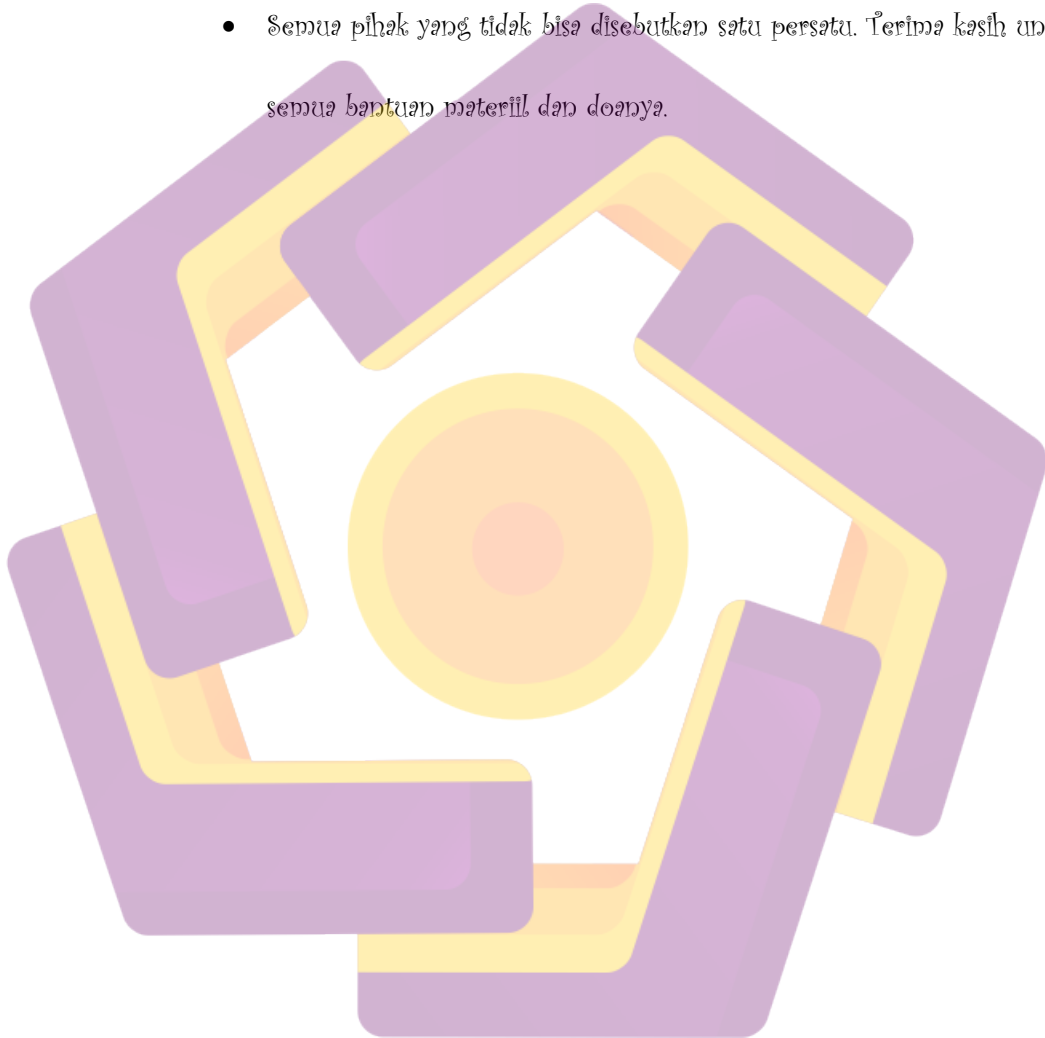
JALAMAN PERSEMBAHAN

Puji syukur panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan rahmat dan berkah-Nya kepada saya, sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini dengan sebaik-baiknya.

Skripsi ini saya persembahkan untuk:

- Kedua orang tuaku. Terima kasih atas semua cinta, kasih sayang, dan dukungannya yang kalian berikan. Terima kasih atas segalanya. Terima kasih juga untuk kakak-kakakku Antin, wirantika, adikku Dewi, yang telah memberikan semangat serta dukungan kepada saya.
- Untuk teman dekat ketika dalam menyusun skripsi Antok, Arief, Abang Caul, Mas Oka. Terima kasih sudah membantu dan memberikan semangat menyelesaikan skripsi ini.
- Terima kasih mas centrum, pak samsul, mas antok yang sudah membantu dalam mengurus segala sesuatu dalam penelitian saya.
- Untuk sahabatku TJ SRI Hary dan Puri. Terima kasih sudah menjadi sahabat terbaikku dan selalu memberikan semangat.
- Terima Kasih buat teman-teman kost DOMIVA yang sikit asik dan Ibu kost Madam Ike yang memperbolehkan kostnya untuk ditempati. Selama saya kuliah..
- Terima Kasih untuk orang-orang yang pernah mengisi hari-hariku. Karena mengenal kalian saya dapat belajar dari kesalahan.

- Semua karyawan, karyawan dan staf BPD kabupaten pacitan yang telah memberikan ijin penelitian sehingga skripsi saya terselesaikan.
- Keluarga Besar SI -SI- 05 angkatan 2009. Sukses selalu buat kita semua.
- Semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu persatu. Terima kasih untuk semua bantuan materil dan doanya.



KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas karunia yang telah dianugerahkan kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi yang berjudul “Profil Badan Penanggulangan Bencana Daerah Kabupaten Pacitan Berbasis Multimedia”.

Skripsi ini disusun untuk memenuhi sebagian syarat memperoleh derajat Sarjana Komputer pada program Studi S1 Sistem Informasi STMIK Amikom Yogyakarta.

Penulis menyadari bahwa tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, skripsi ini tidak mungkin dapat terselesaikan. Oleh karena itu, penulis menyampaikan terimakasih kepada:

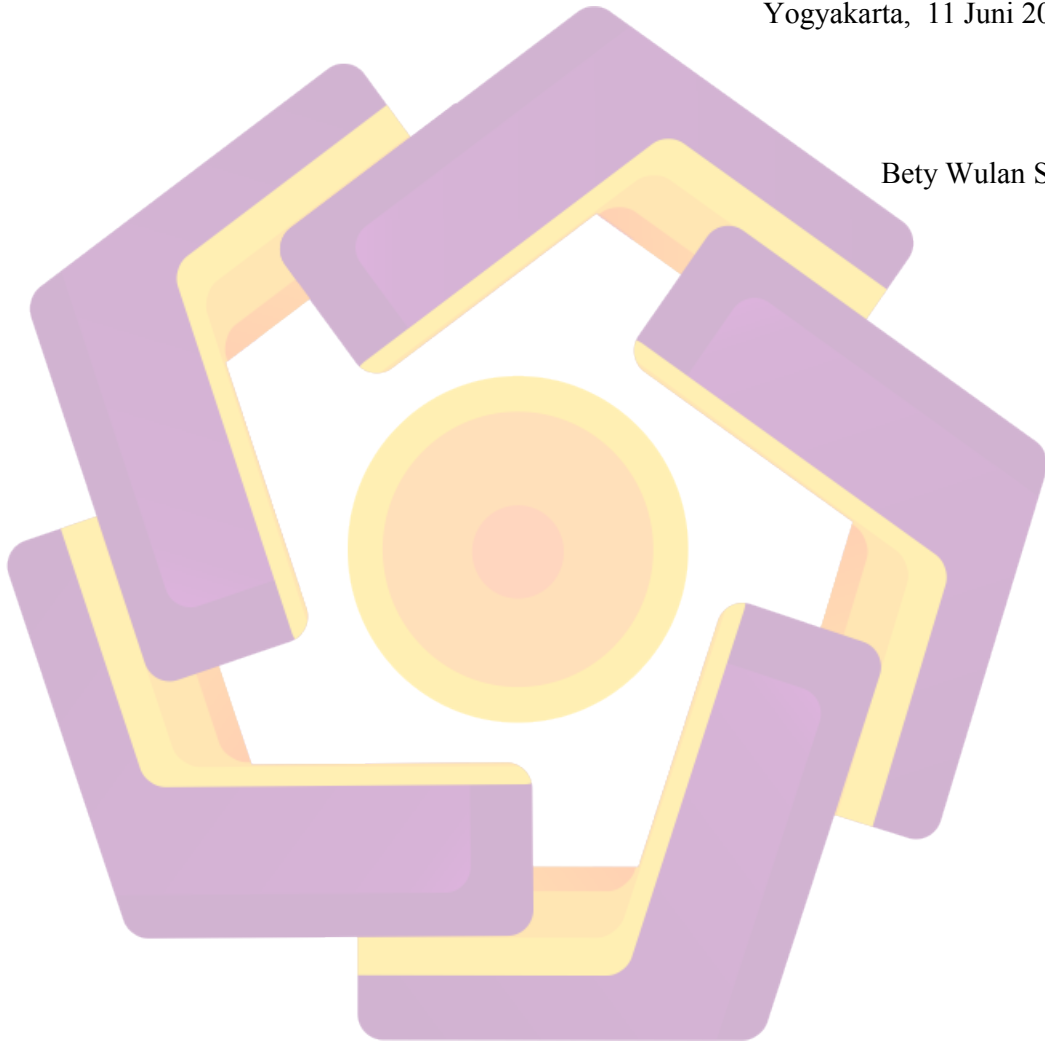
1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. selaku ketua STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, M.M. selaku Ketua Jurusan Program Sarjana STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
3. Bapak M. Rudyanto Arief, MT. selaku pembimbing skripsi yang selalu memberikan bimbingan, waktu, dan arahan serta segala kemurahan hati pada saya.
4. Bapak Ir. Mulyono, MM. selaku Kepala Badan penanggulangan Bencana Daerah Kabupaten Pacitan.
5. Untuk Karyawan, Karyawati dan staff Kantor Badan Penanggulangan Bencana Daerah Kabupaten Pacitan yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu.
6. Untuk Kedua Orangtua yang senantiasa mendukung dalam pengerjaan skripsi ini dan kakakku yang telah memberikan dukungan.
7. Semua pihak yang telah membantu penulis dalam penyusunan laporan dan pelaksanaan skripsi ini.

8. Keluarga besar S1-SI-05 angkatan 2009

Penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang terkait dengan penelitian ini. Dalam penulisan skripsi ini, penulis menyadari masih banyak kekurangan karena terbatasnya pengetahuan dan pengalaman penulis. Karena itu, dengan lapang hati penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun guna menyempurnakan skripsi ini.

Yogyakarta, 11 Juni 2013

Bety Wulan Sari



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
INTISARI	xv
ABSTRACT	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Manfaat dan Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Metode Penelitian	4
1.7 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI DAN TINJAUAN UMUM	8
2.1 Landasan Teori	8
2.1.1 Pengertian Multimedia Interaktif	8
2.1.2 Konsep Dasar Multimedia	8
2.1.2.1 Pengertian Multimedia	8
2.1.2.2 Elemen Multimedia	9
2.1.3 Pengembangan Aplikasi Multimedia	14
2.1.3.1 Siklus Pengembangan Multimedia Dalam Pembelajaran	16
2.1.3.2 Alat Bantu Untuk Merancang Aliran Multimedia	17

2.1.8 Pengujian Sistem Multimedia	20
2.1.9 Sistem Perangkat Lunak Yang Digunakan	20
2.1.5.1 Adobe Photoshop CS3	21
2.1.5.2 Adobe Flash CS3	24
2.1.5.3 CorelDraw X4.....	26
2.1.5.4 Ulead VideoStudio.....	27
2.2 Tinjauan Umum	30
2.1.2 Profil BPBD Kabupaten Pacitan	30
2.2.1.1 Gambaran Umum.....	30
2.2.1.2 Visi dan Misi.....	30
2.2.1.3 Struktur Organisasi.....	31
2.2.2 Tupoksi BPBD Pacitan	31
2.2.2.1 Kedudukan Tugas Dan Fungsi.....	31
2.2.2.2 Kelompok jabatan Fungsional	35
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	36
3.1 Analisis Sistem	36
3.2 Analisis.....	36
3.2.1 Analisis SWOT.....	36
3.2.2 Analisis Kebutuhan Sistem	37
3.2.2.1 Analisis Kebutuhan Fungsional.....	37
3.2.2.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional	38
3.2.2.3 Perangkat Keras (Hardware)	38
3.2.2.4 Perangkat Lunak (Software).....	40
3.2.2.5 Kebutuhan Pengguna atau User (Brainware)	40
3.3 Analisis Kelayakan Sistem	41
3.3.1 Analisis Kelayakan Teknologi	41
3.3.2 Analisis Kelayakan Operasional	41
3.4 Perancangan Sistem	42
3.4.1 Merancang Konsep	42
3.4.2 Merancang Isi	43
3.4.3 Merancang Naskah	44

3.4.4 Merancang Grafik.....	48
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	52
4.1 Memproduksi Sistem	52
4.1.1 Mengolah Gambar Menggunakan Adobe Photoshop CS4	52
4.1.2 Pembuatan Aplikasi Dengan Adobe Flash CS3	57
4.1.2.1 Pembuatan Dokumen Baru.....	57
4.1.2.2 Mengimport File ke Adobe Flash CS3.....	58
4.1.2.3 Pembuatan Background.....	59
4.1.2.4 Pembuatan Tombol	60
4.1.2.5 Pembuatan Animasi	62
4.1.3 Rendering	64
4.1.4 Pengujian Alfa.....	65
4.2 Pengujian Sistem	66
4.2.1 Pengujian Beta.....	67
4.3 Implementasi	68
4.3.1 Manual Aplikasi	69
4.3.2 Manual Instalasi.....	74
4.3.3 Pemeliharaan Sistem.....	75
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	77
5.1 Kesimpulan.....	77
5.2 Saran	78
DAFTAR PUSTAKA.....	79

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Perancangan naskah	45
Tabel 4.1 File yang digunakan dalam penggunaan aplikasi multimedia	54
Tabel 4.3 Uji Coba Aplikasi dengan Beberapa Sistem Operasi dan Hardware.....	67



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Siklus Pengembangan	16
Gambar 2.2 Struktur Linier	17
Gambar 2.3 Struktur Menu.....	18
Gambar 2.4 Struktur Hierarki.....	19
Gambar 2.5 Struktur Jaringan	19
Gambar 2.6 Tampilan Adobe Photoshop CS3	23
Gambar 2.7 Tampilan Adobe Flash CS3	24
Gambar 2.8 Tampilan CorelDraw X4.....	26
Gambar 2.9 Tampilan Ulead Video Studio 10	29
Gambar 2.10 Struktur Organisasi BPBD Pacitan.....	31
Gambar 3.1 Struktur Campuran (Hierarki dan Piramid)	43
Gambar 3.2 Intro	49
Gambar 3.3 Menu Utama.....	49
Gambar 3.4 Profil	50
Gambar 3.5 Kontak.....	50
Gambar 3.5 Agenda.....	51
Gambar 3.6 Album	51
Gambar 4.1 Pembuatan dokumen baru di Adobe Flash CS3	57
Gambar 4.2 Pengaturan lembar kerja	58
Gambar 4.3 Mengimport file-file ke Adobe Flash CS3.....	59
Gambar 4.4 Pembuatan background.....	60
Gambar 4.5 Pembuatan tombol	61
Gambar 4.6 Timeline button.....	61
Gambar 4.7 Pembuatan Animasi	62
Gambar 4.8 Tampilan publish	64
Gambar 4.9 Penulisan sintaks atau script yang salah	65
Gambar 4.10 Tampilan compiler error	66
Gambar 4.11 Penulisan sintaks atau script yang benar.....	66
Gambar 4.12 Halaman utama	69

Gambar 4.13 Halaman Profil..... 70
Gambar 4.14 Halaman kontak..... 71
Gambar 4.15 Halaman agenda 72
Gambar 4.16 Halaman album..... 73



INTISARI

Kebutuhan manusia akan informasi kian meningkat dari tahun ke tahun, peningkatan ini sejalan dengan berkembangnya kemajuan teknologi informasi atau sering disebut dengan *Information Tecnology* (IT) dan salah satu bentuk teknologi informasi adalah multimedia. Aplikasi multimedia mampu menghasilkan suatu informasi menarik, interkatif dan juga lebih ekonomis.

Dengan berbagai macam metode pembelajaran yang ada, baik dalam bidang pendidikan atau bidang umum lainnya hal itu akan mempengaruhi perkembangan suatu sistem pembelajaran di masa yang akan datang. Terutama dalam bidang informasi, multimedia interkatif akan memberikan manfaat besar dalam kegunaanya. Karena semakin banyaknya informasi yang disampaikan oleh *instansi* yang ada, berarti semakin banyak pelayanan informasi yang dibutuhkan untuk menyampaikan informasi tersebut kepada masyarakat.

Dengan adanya profil badan penanggulangan bencana daerah kabupaten pacitan ini, dapat diharapkan menyajikan suatu promosi informasi yang lebih efektif sehingga promosi informasi yang ditampilkan tidak hanya dalam bentuk teks seperti buku, Koran, majalah browser, dan lain-lain. Tetapi juga dalam bentuk cuplikan video klip, audio, animasi, dan grafik (photo/gambar) dan diharapkan masyarakat lebih tertarik untuk mengetahui informasi yang ditampilkan, karena mereka dimanjakan dengan kecanggihan teknologi yang dikemas dalam bentuk multimedia interaktif sehingga informasi yang ditampilkan lebih menarik.

Kata Kunci : Aplikasi, PROFIL BADAN PENANGGULANGAN BENCANA DAERAH KABUPATEN PACITAN, Multimedia

ABSTRACT

Human need for information is increasing from year to year, the increase is in line with the development of information technology advances or often referred to as Information Tecnology (IT) and one form of information technology is multimedia. Multimedia applications are able to produce an interesting information, interkatif and also more economical.

With a variety of teaching methods that exist, whether in education or other public areas that will affect the development of a learning system in the future. Especially in the field of information, multimedia interkatif will provide great benefits in their role. Due to the increasing number of information submitted by an existing agency, meaning the more service information required to transmit the information to the public.

With the profile of the district disaster management agency pacitan this, can be expected to present a more effective information campaign so that campaign information is displayed not only in the form of text such as books, newspapers, magazines browser, and others. But also in the form of video footage clips, audio, animation, and graphics (photo / image) and expected more people are interested in knowing the information displayed, because they are spoiled by the sophistication of the technology that is packaged in the form of an interactive multimedia display that information more interesting.

Keywords : *Application, PROFILE AGENCY DISASTER AREA DISTRICT PACITAN, Multimedia*