

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang dilakukan dapat diambil beberapa kesimpulan :

1. Pembuatan aplikasi multimedia interaktif sebagai media informasi tentang profil Badan Penanggulangan Bencana Daerah Kabupaten Pacitan ini dibuat dengan melakukan beberapa tahapan, yaitu dimulai dari tahap pengumpulan data yang diperlukan, menganalisis permasalahan, merancang sistem berupa merancang konsep, merancang isi, merancang naskah, merancang grafik, mengolah grafik dengan Adobe Photoshop CS3, menggabungkan semua elemen multimedia dengan Adobe Flash CS3, setelah aplikasi selesai dibuat, dilakukan pengujian sistem untuk mengetahui apakah aplikasi berfungsi dengan benar dan sesuai dengan yang diharapkan.
2. Dengan spesifikasi hardware yang digunakan yaitu Pentium IV Intel Pentium Dual Core CPU E5200 ; @2.50 GHz , 117 GB Seagate ST3120827 AS (sata), Memory 1 GB Dual-Channel DDR2, VGA Intel HD Graphics DDR aplikasi ini dapat dijalankan dengan lancar, tombol-tombol dan suara berfungsi dengan baik.

5.2 Saran

Untuk lebih memahami sebuah informasi multimedia diperlukan pemahaman program aplikasi serta spesial efek yang baik, untuk itu diberikan saran yang mungkin bisa dipertimbangkan :

1. Perkembangan teknologi multimedia akan terus berlanjut sehingga membutuhkan perhatian dan perancangan jangka panjang yang matang untuk mengantisipasinya. Perancangan Media Penyampaian Informasi ini yang dibuat masih mempunyai banyak kekurangan sehingga perlu adanya perbaikan dan pengembangan lebih lanjut, terutama dalam mengoptimalkan pemanfaatan fasilitas multimedia yang dipakai.
2. Informasi yang terdapat dalam Media Promosi khususnya dalam *detail instansi* belum terlalu berbobot sehingga informasi yang diterima oleh konsumen tidak terlalu membantu untuk memahami detail Badan Penanggulangan Daerah Kabupaten Pacitan.
3. Diharapkan semoga aplikasi media penyampaian informasi ini dapat dimanfaatkan dengan sebaik baiknya.