

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kebutuhan manusia akan informasi kian meningkat dari tahun ke tahun, peningkatan ini sejalan dengan berkembangnya kemajuan teknologi informasi atau sering disebut dengan *Information Technology* (IT) dan salah satu bentuk teknologi informasi adalah multimedia. Aplikasi multimedia mampu menghasilkan suatu informasi menarik, interkatif dan juga lebih ekonomis.

Dengan berbagai macam metode pembelajaran yang ada, baik dalam bidang pendidikan atau bidang umum lainnya hal itu akan mempengaruhi perkembangan suatu sistem pembelajaran di masa yang akan datang. Terutama dalam bidang informasi, multimedia interkatif akan memberikan manfaat besar dalam kegunaannya. Karena semakin banyaknya informasi yang disampaikan oleh instansi yang ada, berarti semakin banyak pelayanan informasi yang dibutuhkan untuk menyampaikan informasi tersebut kepada masyarakat.

Profil suatu instansi di masyarakat merupakan bagian penting dari suatu badan yang terkait. Pelayanan di masyarakat pada dasarnya membantu dalam penyampain informasi mengenai profil badan penanggulangan bencana daerah kabupaten pacitan, yaitu sejarah berdirinya instansi ini, keanggotaanya, dan segala bentuk yang berkaitan dengan profil instansi tersebut. Peran tersebut dapat berjalan secara efektif apabila didukung aplikasi multimedia.

Dengan adanya profil badan penanggulangan bencana daerah kabupaten pacitan ini, dapat diharapkan menyajikan suatu promosi informasi yang lebih efektif sehingga promosi informasi yang ditampilkan tidak hanya dalam bentuk teks seperti buku, Koran, majalah browser, dan lain-lain. Tetapi juga dalam bentuk cuplikan video klip, audio, animasi, dan grafik (photo/gambar) dan diharapkan masyarakat lebih tertarik untuk mengetahui informasi yang ditampilkan, karena mereka dimanjakan dengan kecanggihhan teknologi yang dikemas dalam bentuk multimedia interaktif sehingga informasi yang ditampilkan lebih menarik.

Berdasarkan uraian diatas maka memberi judul **"PROFIL BADAN PENANGGULANGAN BENCANA DAERAH KABUPATEN PACITAN BERBASIS MULTIMEDIA"**

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang, maka rumusan masalahnya adalah sebagai berikut : Bagaimana cara membangun aplikasi multimedia dengan berisikan informasi tentang profil badan penanggulangan bencana daerah kabupaten pacitan berbasis multimedia.

1.3 Batasan Masalah

Untuk memfokuskan pembahasan dalam hal ini membatasi ruang lingkup yang lebih sempit agar tidak terjadi penyimpangan dari pokok masalah yang diteliti serta dapat mencapai sasaran, maka peneliti membatasi masalah yang akan diteliti meliputi:

1. Aplikasi ini hanya digunakan pada Badan Penanggulangan Bencana Daerah Kabupaten Pacitan.
2. Ruang lingkup penelitian fokuskan pada profil badan penanggulangan bencana daerah kabupaten pacitan.
3. Dalam pembuatan Aplikasi ini nantinya akan dibuat dalam bentuk CD interaktif dan menjalankan menggunakan PC/ laptop.
4. Software yang digunakan untuk pembuatan company profile ini adalah Adobe Flash CS3, Adobe Photoshop, CorelDraw Graphics X4.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian yang di dapat dari pembuatan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Membuat aplikasi media interaktif profil Badan Penanggulangan Bencana Daerah Kabupaten Pacitan.
2. Untuk memenuhi salah satu syarat akademis dalam menyelesaikan pendidikan program S1 pada Jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian Bagi Organisasi

1. Menerapkan ilmu yang telah di peroleh serta meningkatkan kreatifitas selama kuliah, sebagai persiapan untuk mengaplikasikan pada dunia kerja sehingga pada akhirnya memberikan hasil maksimal.
2. Pemanfaatan multimedia sebagai media penyampaian informasi.

1.6 Metode Penelitian

Metodologi penelitian digunakan sebagai pedoman dalam melaksanakan penelitian agar hasil yang diperoleh tidak menyimpang dari tujuan yang telah ditetapkan sebelumnya.

Langkah-langkah yang digunakan untuk membuat multimedia interaktif ini adalah :

1. Pengumpulan Data

Metode yang digunakan untuk mengumpulkan data yaitu:

a. Kepustakaan (Library)

Teknik pengumpulan data dengan cara membaca literature atau buku yang berkaitan dengan permasalahan yang akan diteliti.

b. Observasi (Observation)

Metode observasi merupakan suatu cara pengumpulan data dengan pengamatan secara langsung maupun pengamatan secara tidak langsung terhadap obyek yang sedang diteliti.

c. Wawancara (Interview)

Metode pengumpulan data dengan mengadakan tanya jawab secara langsung terhadap pihak-pihak yang terkait di lembaga tersebut yang menangani secara langsung data-data perpustakaan yang ada untuk mendapat informasi tentang data perpustakaan.

d. Kearsipan (Dokumentasi)

Metode penelitian yang dilakukan dengan menggunakan arsip yang diperoleh dari lembaga dalam bentuk dokumen.

2. Analisis dan Perancangan, menganalisis masalah dan membuat perancangan Profil Badan Penanggulangan Bencana Daerah Kabupaten Pacitan.
3. Pembuatan Media Interaktif Profil Badan Penanggulangan Bencana Daerah Kabupaten Pacitan, mengimplementasikan hasil analisis dan perancangan yang telah dibuat.
4. Pengujian, melakukan pengujian terhadap Media Interaktif Profil Badan Penanggulangan Bencana Daerah Kabupaten Pacitan yang dibuat disesuaikan dengan perancangan awal.

1.7 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini diuraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan laporan penelitian

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini dibahas mengenai Landasan teori berupa tinjauan pustaka, penguraian teori-teori yang mendukung materi dan membatasi pembahasan secara detail. Menyajikan definisi-definisi, arsitektur, pemodelan, konsep dan juga perangkat lunak yang digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini dibahas mengenai tinjauan umum tentang Profil Badan Penanggulangan Daerah Kabupaten Pacitan baik dari gambaran umum, Analisis dan rancangan sistem. Analisisnya berupa analisis kelemahan system, analisis kebutuhan sistem, analisis kelayakan system. Dan perancangan berisi tentang konsep dan isi apa yang akan disampaikan pada CD interaktif yang akan dibuat.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini akan dijelaskan mengenai implementasi berupa pengujian terhadap sistem dan program, manual program, manual

instalasi, pemeliharaan system. Diuraikan juga mengenai pembahasan program dan analisis dari hasil program.

BAB V PENUTUP

Dalam bab ini berisi kesimpulan dan saran. Kesimpulan mengemukakan kembali masalah penelitian, menyimpulkan bukti-bukti yang diperoleh dan akhirnya menarik kesimpulan apakah hasil yang didapat dan layak untuk digunakan. Saran merupakan manifestasi dari penulis untuk di laksanakan.

DAFTAR PUSTAKA

Bab ini berisi tentang literature.