

BAB 1

PANDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Komputer pada masa sekarang ini bukan merupakan suatu yang baru. Teknologi komputer sangat berperan penting dalam kehidupan sehari-hari. Sekarang ini penggunaan komputer tidak hanya digunakan di kantor-kantor atau perusahaan. Melainkan juga di rumah, di sekolah bahkan di tempat-tempat keramaian. Dengan media komputer ini kita juga dapat memperoleh informasi dengan sangat mudah, cepat, efektif dan efisien. Selain itu berbagai macam teknik informasi hadir untuk menjawab permintaan pasar, dimana di tuntut keefisienan dan ketepatan dalam penyajian informasi.

Sistem informasi dalam penerapannya juga mengalami siklus yang tidak pernah berhenti. Sistem informasi yang dikembangkan pada sistem informasi penjualan pada saat sekarang ini telah mengalami banyak kemajuan yang berarti dibandingkan dengan tahun-tahun sebelumnya. Hal ini ditandai dengan semakin berkembangnya pemakaian komputer dalam pengolahan data-data yang selalu terupdate dan user friendly.

Queens collection merupakan suatu bidang usaha yang melayani penjualan baju dan dalam menjalankan usahanya ini banyak melakukan transaksi penjualan. Dimana dalam melayani penjualan baju dapat dilakukan dengan datang langsung. Sampai saat ini sistem informasi penjualan baju yang digunakan oleh Queens Collection masih menggunakan sistem manual. Oleh karena itu sering mengalami kesalahan dalam menulis laporan dan banyaknya waktu yang dibutuhkan untuk penghasilan laporan yang tepat dan akurat bagi pemilik dan memperbesar kemungkinan *human error* karena masih menggunakan manual. Dikarenakan dilakukan secara manual data yang disimpan merupakan bukti satu-satunya terjadi transaksi. Jika salah satu data itu hilang maka laporan yang dihasilkan tidak akurat dan bahkan menyebabkan kerugian. Adanya kelemahan-kelemahan sistem tersebut yang mendorong Queens Collection untuk mengganti sistem yang lama menjadi sistem yang baru. Sistem yang dapat membantu efisien kerja dan dapat menghasilkan data yang cepat, tepat, dan akurat. Serta meminimalisir kesalahan dan meningkatkan kinerja Queens Collection.

Berdasarkan penjelasan di atas yang menjadi alasan penulis untuk menerapkan “ **Analisis Perancangan dan Pembuatan Sistem Informasi Penjualan Baju di Queens Collection Temanggung**”.

Dengan adanya program yang menangani sistem informasi penjualan baju, sehingga akan lebih teratur dan tertib dalam penyimpanan data.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang diuraikan diatas, terkait dengan kegiatan usaha yang berjalan saat ini, dimana masih sulitnya mencari data penjualan secara cepat dan kurangnya efisiensi data. Maka rumusan masalah yang diambil adalah :

1. Bagaimana membuat sebuah sistem informasi penjualan baju ditoko Queens Collection yang dapat mangolah data dengan mudah, cepat dan akurat.
2. Bagaimana membuat suatu laporan dari transaksi-transaksi yang terjadi secara terkomputerisasi.

1.3 Batasan Masalah

Setelah mengetahui begitu pentingnya perubahan sistem yang sudah ada pada perusahaan saat ini dengan sistem yang baru, maka diperlukan batasan-batasan masalah untuk menjaga agar tidak terjadi pelebaran permasalahan, di sub bab ini akan dijelaskan batasan masalah agar pembahasan skripsi ini benar-benar terarah. Batasan-batasan tersebut meliputi :

1. Sistem informasi ini digunakan untuk penanganan penjualan dan pembelian pada bagian administrasi ditoko baju Queens Collection.
2. Perancangan aplikasi penjualan dan pembelian barang menggunakan sistem *standalone*, karena sistem informasi yang digunakan hanya memerlukan satu buah komputer.
3. Aplikasi penjualan dan pembelian barang yang digunakan dengan menggunakan sistem operasi Windows XP, serta menggunakan *software* Microsoft Visual Basic 6.0 dan SQL Server 2000.
4. Pengolahan penjualan dan pembelian barang pada Toko Baju Queens Collection meliputi : data display, data kategori, data pelanggan, data pengguna, data supplier, data transaksi pembelian dan data transaksi, data penjualan, data retur pembelian, data retur penjualan, data cicilan, data hutang.
5. Laporan / informasi yang disajikan seperti laporan display, laporan pemasokan, laporan pengguna, laporan penjualan dan laporan pembelian.

1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah diatas, tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah :

1. Membuat sebuah sistem informasi penjualan ditoko baju Queens Collection, sehingga sistem yang baru tersebut nantinya dapat digunakan mengolah data penjualan baju dengan lebih baik dan teliti.
2. Sebagai persyaratan kelulusan jenjang setara 1 Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang akan diperoleh dalam penelitian ini adalah :

1. Bagi penulis, dapat memberikan informasi atau pengetahuan tentang bagaimana cara melakukan pengolahan data penjualan baju di Queens Collection dengan baik dan benar, dan dapat juga menambah pengalaman.
2. Bagi pemilik, dapat membantu keefisien kerja dan mempermudah untuk mendapatkan laporan yang tepat, cepat dan akurat.

1.6 Metode penelitian

Sebagai usaha dalam memperoleh data yang benar, relevan dan terarah sesuai dengan permasalahan yang dihadapi, maka perlu

sesuatu metode yang tepat untuk mencapai tujuan dalam penelitian. Untuk itu penulis mengembangkan beberapa metode pengumpulan data dalam penelitian skripsi ini, yaitu sebagai berikut :

1. Obyek Penelitian

Adapun yang menjadi obyek penelitian, mengetahui sejauh mana sistem penjualan dan pembelian barang dengan alat bantu komputer.

2. Metode Pengumpulan Data

a. Metode Observasi

Metode ini merupakan suatu cara untuk mengumpulkan data dengan mengadakan pengamatan langsung dengan objek yang akan diteliti, sehingga diperoleh informasi tambahan dengan dapat dijadikan bahan.

b. Metode Wawancara

Metode yang dilaksanakan dengan melakukan suatu Tanya jawab atau wawancara secara langsung dengan pemilik atau karyawan langsung untuk memperoleh keterangan yang diperlukan.

c. Metode Kepustakaan

Suatu metode pengumpulan data dengan cara menelaah terhadap buku referensi yang berhubungan dengan masalah yang berkaitan.

3. Analisa Data

Menganalisa permasalahan lebih mendalam dari data yang telah didapat serta menentukan pemecahan masalah yang ada dalam sistem.

4. Pembuatan Laporan

Menyusun laporan skripsi dengan permasalahan yang sudah ada secara sistematis diambil dari permasalahan yang sudah dianalisa.

5. Desain Program

Desain yang dilakukan meliputi desain sistem, desain database dan desain grafis.

6. Perancangan Program

Dilakukan sebagai gambaran dan acuan dalam desain program selanjutnya.

7. Uji Coba Program

Pengujian program ini dilakukan untuk memastikan bahwa aplikasi yang dibuat dengan bantuan software tersebut sudah berjalan dengan baik sesuai yang diharapkan

1.7 Sistematik Penulisan

Secara garis besar sistematika penulisan laporan ini terbagi atas 5 (lima) bab, yaitu :

Bab I : Pendahuluan

Bab ini pendahuluan materinya sebagian besar berupa penyempurnaan dari latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, metode dan sistematika penulisan laporan.

Bab II : Landasan teori

Bab ini akan menjelaskan secara singkat mengenai landasan teori mengenai sistem informasi, sistem informasi manajemen, sistem informasi penjualan baju, analisis *flowchart* , DFD (*Data Flow Diagram*), Normalisasi dan perangkat keras dan perangkat lunak.

Bab III : Analisis Dan Perancangan Sistem

Bab ini akan menguraikan gambaran umum sejarah toko baju Queens Collection, analisis sistem yang akan membahas mengenai analisis sistem lama dan analisis sistem baru yakni dengan menggunakan analisis PIECES, *flowchat*, *Data Flow Diagram* (DFD) perancangan database, dan perancangan *user interface* (tampilan).

Bab IV : Implementasi Sistem dan Pembahasan

Bab ini akan menjelaskan secara singkat mengenai gambaran umum toko baju Queens Collection, landasan-landasan teori mengenai sistem informasi, tinjauan perangkat lunak, dan lainnya yang berhubungan dengan masalah yang akan dibahas.

Bab V ; Penutup

Bab ini merupakan penutup dari pembuatan skripsi yang di dalamnya terdapat penelitian serta saran yang diberikan oleh peneliti.