

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dewasa ini perkembangan teknologi informasi begitu pesatnya. Teknologi komputer sangat dibutuhkan oleh pengguna untuk bermacam-macam kebutuhan yang sangat penting pada era digital sekarang ini. Dan pesatnya kemajuan media penyimpanan data seperti flashdrive dengan kapasitas dan fungsi yang semakin besar membuat file-file pengguna bisa terorganisir dengan mudahnya.

Pengguna komputer saat ini banyak disibukkan dengan kegiatan menyimpan file di dalam hard drive komputer mereka, bahkan aktifitas mengcopy file adalah hal yang sangat fundamental dalam aktifitas sehari-hari. Akan tetapi dibalik pesatnya dan kemudahan dari kemajuan teknologi, tidak berbanding lurus dengan keamanan file itu sendiri. Pengguna komputer masih kurang kesadarannya akan hal ini, disamping masih sedikitnya software-software komputer yang berfungsi sebagai pengamanan tambahan untuk membatasi akses untuk duplikasi file dari computer pengguna ke dalam media penyimpanan removable seperti flash drive.

Banyaknya kasus-kasus pencurian data oleh oknum-oknum tak bertanggungjawab memang menjadi polemik tersendiri bagi para pemilik data-data penting di komputer mereka. Sehingga kebutuhan akan software yang berguna dalam bidang keamanan komputer dan data menjadi sangat penting dan vital. Meskipun faktor utama dalam penentu amannya data adalah para pengguna

komputer itu sendiri. Sejauh mana kesadaran akan pentingnya mengamankan data dan akses eksternal dari orang lain terhadap komputer mereka. Karena perkembangan teknologi yang mudah dan fleksibel memang membawa konsekuensi tersendiri bagi keamanan file-file pengguna komputer di mana saja.

Berdasarkan penjelasan diatas maka penulis bermaksud untuk merancang sebuah aplikasi sederhana yang dapat digunakan untuk membatasi akses flash drive di komputer pengguna, dengan harapan bisa digunakan secara luas dan gratis.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang diatas, maka dapat disimpulkan rumusan masalah, Bagaimana mengimplementasikan Autoit untuk membuat sebuah aplikasi KillUSB yang dapat dengan mudah digunakan?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah diatas adapun batasan masalah dalam penulisan skripsi ini adalah:

1. Lingkup permasalahan hanya dibatasi fungsi bagaimana membatasi akses flashdrive yang tidak terautentifikasi. Dan juga beberapa fitur keamanan tambahan.
2. Berfokus pada pengguna tunggal dengan 1 nama volume label flashdisk.
3. Aplikasi ini dibangun dan diuji pada OS Windows 7, dan Windows XP SP2.

1.4 Maksud Dan Tujuan Penelitian

Maksud Penelitian adalah :

1. Sebagai salah satu syarat kelulusan pada program studi strata I(S1) jurusan Sistem Informasi di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.
2. Menerapkan alternatif baru dalam pembuatan aplikasi desktop dengan teknik scripting menggunakan tools pemrograman yang berbeda.

Tujuan Penelitian adalah :

1. Membuat aplikasi yang dapat membatasi hak akses flash drive ke komputer dengan identifikasi volume label dan password.
2. Aplikasi yang memiliki fitur-fitur pengamanan tambahan untuk mencegah pengguna mengcopy data, mencegah akses windows explorer, dan juga memblokir fitur-fitur Windows, mengatur transparansi window, mengunci komputer, memproteksi akses folder, dan fitur otomasi menyalin file otomatis dari flashdrive.
3. Aplikasi yang dapat menghentikan input mouse dan keyboard untuk memblokir akses flash drive pengguna yang tidak dikenali.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dalam penulisan skripsi ini antara lain:

1. Aplikasi ini dapat diterapkan dengan baik di berbagai spesifikasi komputer.

2. Memperkenalkan software Autoit v3 untuk pembuatan aplikasi di STMIK AMIKOM, sebagai alternatif lain dari banyaknya bahasa pemrograman yang ada. Dan diperbolehkan untuk melakukan pengembangan.
3. Menambah wawasan berpikir konkrit terhadap ilmu dasar yang didapat dari kampus.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam penulisan skripsi ini yaitu:

1. Studi Pustaka

Mencari informasi mengenai software-software sejenis yang mungkin sudah ada sebelumnya di internet, yang kemudian akan diobservasi dengan melihat fitur-fitur dan teknologi yang dipakai agar tidak terjadi kesamaan konsep dan sistem.

2. Analisis Sistem

Metode analisis sistem ini adalah tahap pengidentifikasian sebuah masalah tentang cara pembuatan software secara jelas dan kemudian menentukan cara pemecahannya. Analisis yang digunakan yaitu analisis kebutuhan dan analisis kelayakan.

3. Perancangan

Pada tahap ini membuat rancangan aplikasi yang merupakan gambaran dari sistem yang akan dihasilkan. Agar aplikasi yang dihasilkan dapat terarah dan menghasilkan fitur yang sesuai kebutuhan.

4. Menguji hasil aplikasi yang telah dibuat agar terbebas dari kesalahan dan aplikasi yang dihasilkan harus bisa dijalankan dan dapat dipahami oleh pengguna.

5. Pemeliharaan

Pada tahap ini sistem secara sistematis diperbaiki dan ditingkatkan.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi dapat dipaparkan secara singkat sebagai berikut:

Penulisan skripsi ini tersusun dalam 5 (lima) bab dengan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan laporan penelitian, dan jadwal rencana kegiatan penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang landasan teori yang digunakan dalam proses perancangan sistem, mulai dari tinjauan pustaka dan dasar teori, definisi-definisi tentang keamanan komputer, serta hal lain yang berkaitan langsung dengan ilmu atau masalah yang diteliti.

BAB III METODE PENELITIAN DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang metode penelitian dan perancangan sistem, berupa analisis mengenai kasus yang diteliti meliputi analisis kebutuhan sistem, analisis kelayakan sistem, dan perancangan sistem

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan membahas implementasi dan evaluasi terhadap sistem yang telah dibuat.

BAB V PENUTUP

Dalam bab ini berisikan kesimpulan dari penelitian dan saran-saran yang bersifat konstruktif untuk mendapatkan hasil yang lebih baik di masa mendatang.

