

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1. Kesimpulan**

Dari keseluruhan proses perancangan Aplikasi Multimedia Interaktif dengan Marcomedia Director MX 2004 ini, dan berdasarkan tinjauan umum serta pembahasan lengkap, penulis menyimpulkan beberapa hal sebagai berikut :

1. Perancangan Aplikasi Multimedia Interaktif yang baik dimulai dari membuat konsep dasar mengenai hal-hal yang akan dituangkan sebagai informasi, merancang bagian-bagian inti yakni elemen-elemen penting yang terkandung di dalamnya (Teks, Gambar, Suara, Video dan Animasi), selanjutnya menyiapkan naskah yakni alur atau urutan dari tampilan informasi pada aplikasi, dan yang terakhir menggabungkan keseluruhan informasi tersebut dalam software Marcomedia Director MX 2004 dengan format .exe.
2. Dengan bantuan software tambahan seperti Photoshop maka hasil tampilan yang disajikan dari Aplikasi Multimedia Interaktif akan lebih bervariasi dan lebih menarik lagi.
3. Aplikasi Multimedia Interaktif dapat menjadi media informasi dan promosi yang unik karena menawarkan 5 elemen multimedia sekaligus, diantaranya Teks, Gambar, Suara, Video dan Animasi. Hal ini dapat dijadikan media alternatif yang lebih efisien dan menarik dalam mempublikasikan keberadaan LPK Mandiri Pacitan.

4. Aplikasi Multimedia Interaktif yang sudah dikemas dalam bentuk kepingan CD interaktif menjadi media penyampaian informasi dan promosi yang efisien kepada masyarakat luas karena mengandung informasi yang lengkap dan mendetail mengenai LPK Mandiri Pacitan dibandingkan dengan media konvensional seperti brosur.

## **5.2 Saran**

Berdasarkan hasil akhir Aplikasi Multimedia Interaktif yang dibuat, penulis menemukan beberapa kekurangan antara lain :

1. Tidak bisa diupdate secara langsung. Jadi setiap kali ada perubahan atau penambahan informasi harus diadakan CD Interaktif yang terbaru pula.
2. Pasar sasaran promosi melalui Aplikasi Multimedia Interaktif hanya terbatas pada siswa/i yang belajar di LPK Mandiri. Jadi alangkah baik bila di upload ke internet agar memungkinkan masyarakat luas mengetahuinya.