

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Pada bagian ini penulis telah membagi kesimpulan tentang hasil dari pembuatan *game* BasBasan ini sebagai berikut:

5.1.1 Alpha Beta Pruning

Penggunaan Alpha Beta Pruning sebagai metode pencarian pada sebuah AI *game* sangat membantu dalam memangkas langkah-langkah yang tidak diperlukan. Misalnya pada pencarian tanpa penggunaan Alpha Beta Pruning akan didapatkan sebanyak 1000 permutasi. Namun dengan digunakannya optimasi Alpha Beta Pruning pencarian dapat di kurangi misalnya menjadi hanya 100 permutasi.

Namun Penggunaan metode ini pada *game* BasBasan belum bisa maksimal karena masih membutuhkan riset yang lebih dalam khususnya pada bagian evaluasi atau *scoring*.

5.1.2 Hasil Uji Pemakai

Dari data pada hasil uji pemakai yang telah dilakukan oleh penulis yang sudah tertera di Bab sebelumnya, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Dapat dikatakan bahwa menu pada *game* ini menarik karena hanya 1 orang penguji yang mengatakan bahwa menu pada permainan ini kurang menarik.

2. Menu bantuan pada *game* cukup membantu para penguji dalam memahami *game* ini. Namun masih dibutuhkan sedikit perbaikan dalam metode bantuan pada *game* ini karena masih ada penguji yang tidak terbantu dengan bantuan yang telah disediakan.
3. AI pada *game* ini masih tergolong mudah karena tidak ada penguji yang mengalami kesulitan dalam melawan komputer.
4. *Game* ini dapat dikatakan sebagai sebuah *game* yang menarik karena tidak ada penguji yang menjawab bahwa *game* ini tidak menarik.
5. *Game* yang dibangun oleh penulis masih tergolong sebagai permainan yang *Playable* karena semua penguji masih tertarik dalam memainkan permainan ini.

5.1.3 Digitalisasi Permainan Lokal

Dari hasil uji program yang telah dilakukan pada *game* ini juga dapat diambil kesimpulan bahwa digitalisasi pada permainan lokal masih prospektif untuk dilakukan. Ini terbukti karena semua penguji masih tertarik untuk memainkan *game* ini lagi.

5.2 Saran

1. *Game* ini masih perlu beberapa perbaikan khususnya pada bagian AI dan tampilan, diharapkan penulis dapat mengembangkan permainan ini dengan AI yang lebih sempurna.

2. Diharapkan adanya pengembangan permainan ini kedalam permainan 3 dimensi dengan tampilan yang lebih bersahabat.
3. Dikembangkannya permainan ini kedalam platform lain, misalnya IOS, Android, dan Windows Phone/Mobile.

