

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dan uraian pada bab-bab sebelumnya sampai pada akhir pembuatan game "*Speed Trail*" ini maka dapat di simpulkan bahwa :

1. Perancangan dan pembuatan aplikasi game ini dibangun menggunakan Adobe Flash CS3.
2. Langkah-langkah dalam pembuatan game adalah menentukan genre, tool, gameplay, grafis, suara, timeline, pembuatan, dan publishing.
3. Game bersifat *single player*, tugas utama permainan ini adalah mengumpulkan poin dan menempuh waktu tercepat.

5.2 Saran

Setelah pembuatan game ini, didapatkan saran penting yang perlu diperhatikan untuk pengembangan lebih lanjut, diantaranya :

1. Game ini akan lebih menarik jika di beri tambahan beberapa level lagi dan tampilan yang lebih menarik lagi.
2. Game ini akan lebih menarik jika diberi tambahan lintasan yang lebih panjang.
3. Game akan lebih menarik jika didalam lintasan diberi halangan seperti jurang untuk mumbuat pemain lebih tertantang.

4. Untuk kedepan, harapanya game ini dapat dimainkan secara multiplayer dalam satu komputer maupun secara online.

