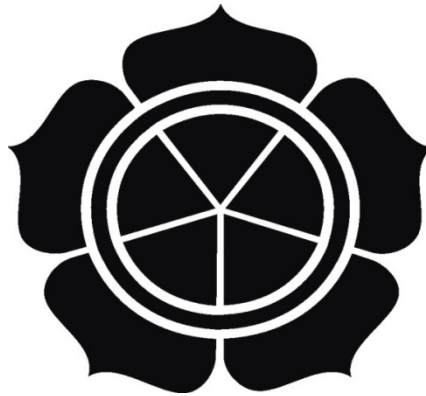


**PEMBUATAN APLIKASI MOBILE UNTUK MENGETAHUI  
RUMUS-RUMUS AKUNTANSI DASAR  
BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Titis Dwi Aribowo**

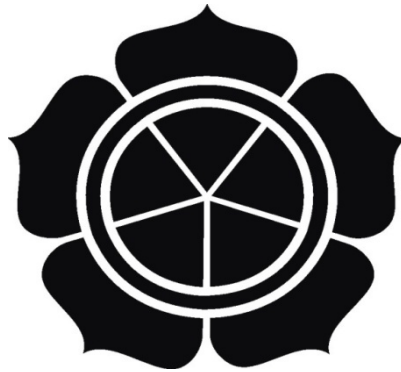
**09.11.3306**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2013**

**PEMBUATAN APLIKASI MOBILE UNTUK MENGETAHUI  
RUMUS-RUMUS AKUNTANSI DASAR  
BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**

Untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

**Titis Dwi Aribowo**

**09.11.3306**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2013**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**PEMBUATAN APLIKASI MOBILE UNTUK MENGETAHUI  
RUMUS-RUMUS AKUNTANSI DASAR  
BERBASIS ANDROID**


yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Titis Dwi Aribowo**

**09.11.3306**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 09 Oktober 2012

**Dosen Pembimbing,**

  
**Heri Sismoro, M.Kom**  
**NIK. 190302057**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**PEMBUATAN APLIKASI MOBILE UNTUK MENGETAHUI  
RUMUS-RUMUS AKUNTANSI DASAR  
BERBASIS ANDROID**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Titis Dwi Aribowo**

**09.11.3306**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 18 Juli 2013

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom**  
**NIK. 190302047**

**Bayu Setiaji, M.Kom**  
**NIK. 190000003**

**Heri Sismoro, M.Kom**  
**NIK. 190302057**

Skrripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 30 Juli 2013



## **PERNYATAAN KEASLIAN**

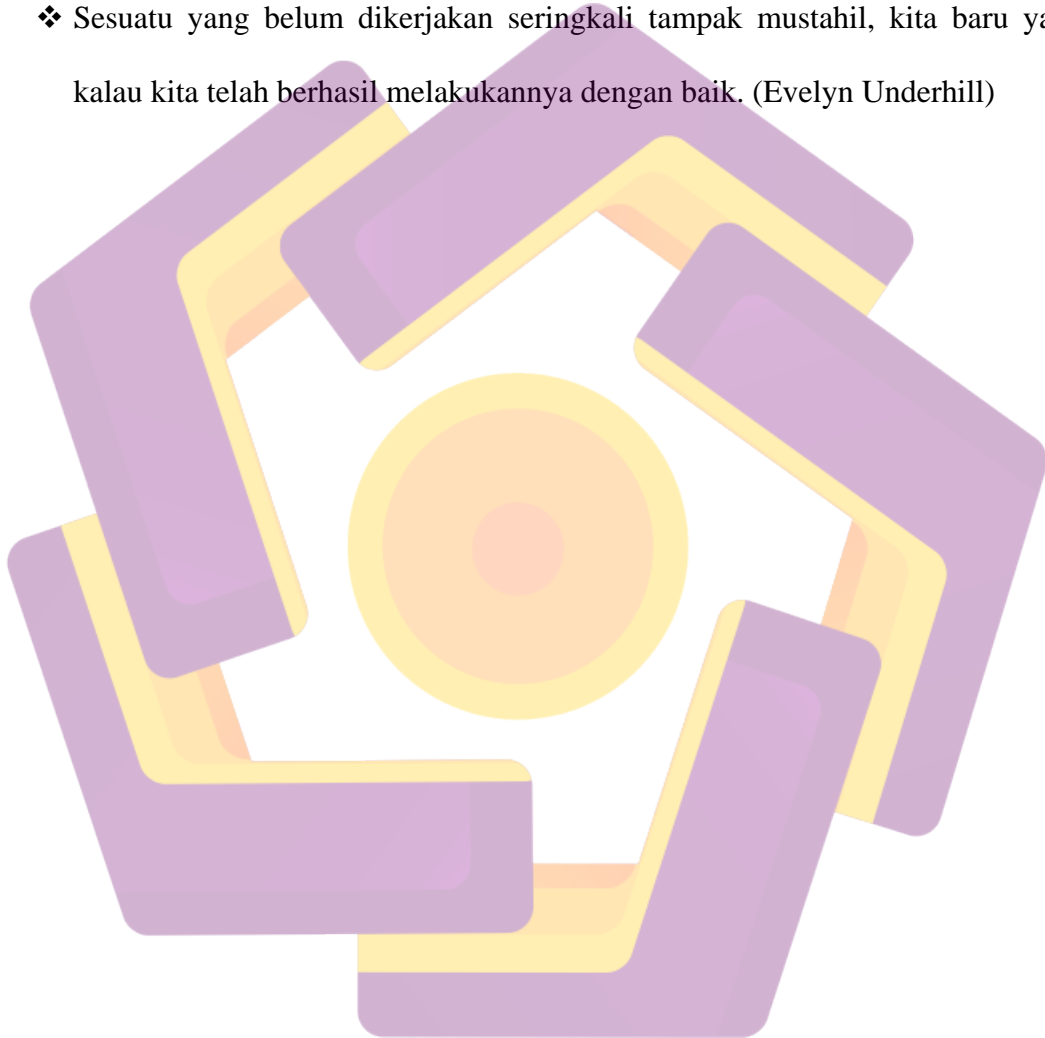
Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang sebelumnya pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/ atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 18 Juli 2013

Titis Dwi Aribowo  
NIM 09.11.3306

## **MOTTO**

- ❖ Tidak ada kekayaan yang melebihi akal, dan tidak ada kemelaratan yang melebihi kebodohan.
- ❖ Pendidikan merupakan perlengkapan paling baik untuk hari tua (Aristoteles)
- ❖ Sesuatu yang belum dikerjakan seringkali tampak mustahil, kita baru yakin kalau kita telah berhasil melakukannya dengan baik. (Evelyn Underhill)



## PERSEMBAHAN

Alhamdulillahirabbil'alamin, segala puji hanya milik Allah SWT, Yang Maha Mengetahui apa-apa yang ada di langit dan di bumi. Kata yang pertama yang terucap sebagai rasa syukur kepada Allah SWT, atas segala rahmat & karunia-NYA lah sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan maksimal.

### **Skripsi ini saya persembahkan untuk :**

1. Allah SWT pemilik alam semesta yang dengan izin-NYA saya masih bisa bernafas sampai saat ini.
2. Bapak & Ibu, terimakasih atas segala do'a, kerja keras & kasih sayang yang tiada batas.
3. Kakak yang selalu memberikan saya energi positif & dukungan selama pengerjaan skripsi.
4. Amel, orang yang selalu memberi support dalam pengerjaan skripsi.
5. Dan yang terakhir yaitu untuk sahabat-sahabat dan teman-teman saya satu angkatan dengan saya selama berjuang untuk menuntut ilmu di STIMIK AMIKOM Yogyakarta terimakasih untuk pelajaran berharga yang selalu kalian berikan untuk saya.

## KATA PENGANTAR

*Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatu,*

Alhamdulillah, puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, hidayah dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang diberi judul **“PEMBUATAN APLIKASI MOBILE UNTUK MENGETAHUI RUMUS-RUMUS DASAR AKUNTANSI DASAR BERBASIS ANDROID”**. Tidak lupa sholawat serta salam penulis haturkan pada junjungan yaitu Nabi Muhammad SAW, yang telah menyebarkan agama Islam sehingga penulis dan umat Islam dapat merasakan indahnya islam.

Penyusunan skripsi yang dimaksudkan ini, diharapkan dapat menjadi salah satu media informasi untuk memberikan kesempatan pada mahasiswa agar melihat, mengamati, membandingkan, dan menganalisis serta menerapkan pengetahuan yang diperoleh di perkuliahan. Selain itu tujuan dibuatnya skripsi ini adalah sebagai salah satu syarat kelulusan dan mendapatkan gelar sarjana komputer di STIMIK AMIKOM Yogyakarta.

Dalam penyusunan skripsi ini, penulis tidak terlepas berbagai pihak yang telah rela membantu baik secara moril maupun materil yang dapat membantu penulis selalu optimis. Maka dari itu sebagai rasa hormat penulis mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Allah SWT pemilik alam semesta dan yang memiliki hidup ini.
2. Orang tuaku tercinta, terimakasih atas kasih sayang dan doa yang tidak pernah putus.



3. Bapak Prof Dr. Muhammad Suyanto, M.M, selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
4. Bapak Sudarmawan, M.Kom selaku ketua jurusan S1 Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
5. Bapak Heri Sismoro, M.Kom selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan bimbingan, saran, waktu dan arahan serta segala kemurahan hati kepada kami.
6. Semua pihak yang tidak dapat saya sebutkan satu per satu yang telah membantu dalam menyelesaikan skripsi ini.

Penulis menyadari skripsi ini jauh dari sempurna, untuk itu kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan demi kemajuan dan arah lebih baik di masa yang akan datang. Pada akhirnya semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak-pihak yang membutuhkan.

Akhirnya dengan do'a kepada Allah SWT, semoga laporan skripsi ini memberikan banyak manfaat bagi semua pihak yang membutuhkan.  
*Wassalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatu.*

Yogyakarta, 18 Juli 2013

Penulis

## DAFTAR ISI

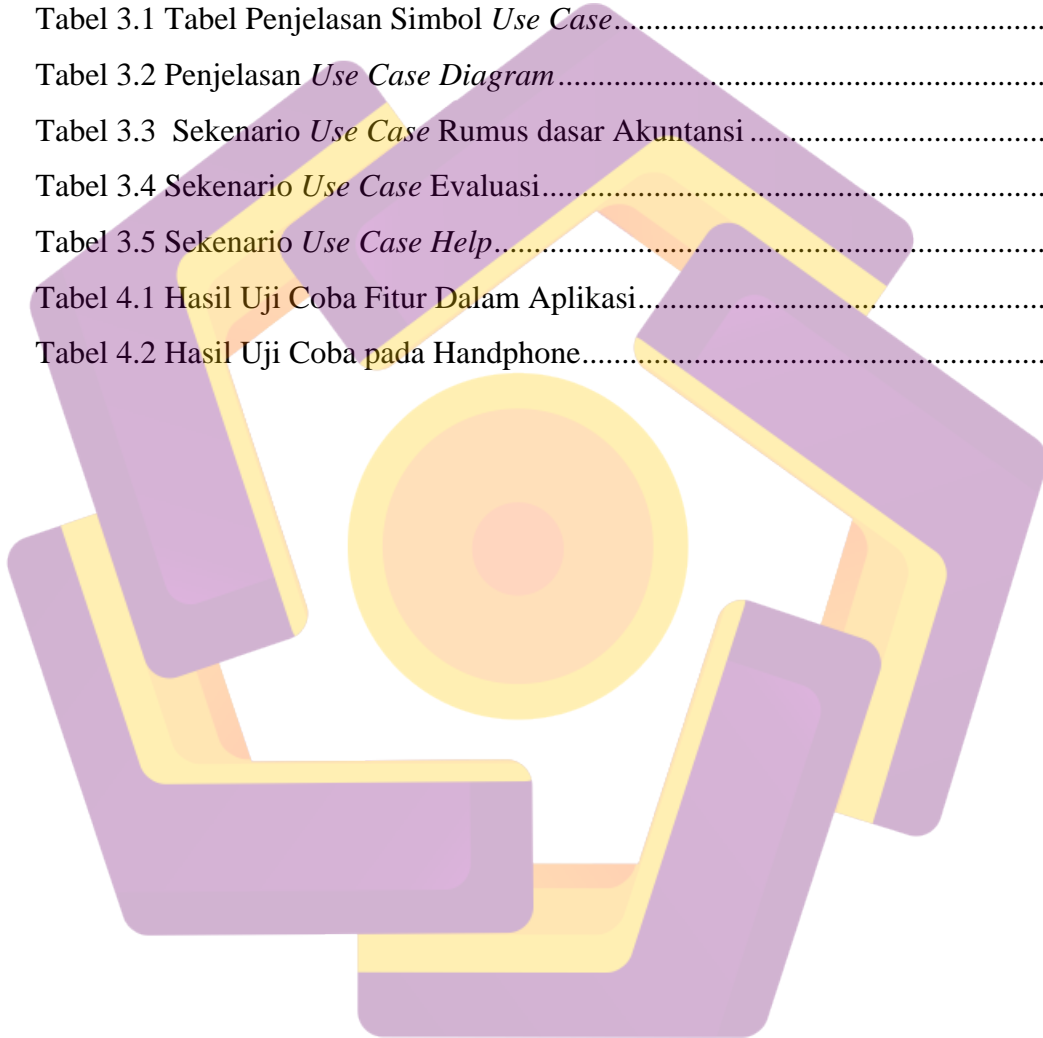
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
HALAMAN PENGESAHAN.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
MOTTO .....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
INTISARI.....	xv
<i>ABSTRACT</i> .....	xvi
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Metode penelitian.....	3
1.7 Sistematika Penulisan .....	4
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	6
2.1 Aplikasi Mobile .....	6
2.2 Android .....	7
2.2.1 Sejarah Android.....	9
2.2.2 Arsitektur Android .....	11
2.3 Definisi Akuntansi .....	13
2.3.1 Penyusunan Laporan Keuangan .....	15
2.3.2 Buku Besar .....	16
2.3.3 Jurnal .....	16

2.4 Eclipse.....	17
2.5 Bahasa Pemrograman.....	18
2.5.1 Java.....	19
2.5.2 Kelebihan dan Kekurangan Java .....	19
2.5.3 Java Platform Android.....	21
2.6 Perangkat Lunak Yang Digunakan ( <i>Software</i> ) .....	22
2.6.1 <i>Eclipse</i> .....	22
2.6.2 XML ( <i>eXtended Markup Language</i> ).....	23
2.6.3 Android SDK ( <i>Software Development Kit</i> ).....	23
2.6.4 <i>Android Development Tools</i> (ADT).....	23
2.7 Unified Modeling Language (UML) .....	24
2.7.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	25
2.7.2 <i>Activity Diagram</i> .....	27
2.7.3 <i>Class Diagram</i> .....	28
2.7.4 <i>Sequence Diagram</i> .....	29
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN</b> .....	31
3.1 Analisis Sistem.....	31
3.1.1 Identifikasi Masalah .....	31
3.1.2 Analisis SWOT.....	31
3.2 Analisis Kebutuhan ( <i>Requirement Analysis</i> ) .....	33
3.2.1 Kebutuhan Fungsional ( <i>Functional Requirement</i> ).....	33
3.2.2 Kebutuhan Non-Fungsional (Non-Functional Requirement). 34	
3.2.2.1 Kebutuhan Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ).....	34
3.2.2.2 Kebutuhan Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ) .....	34
3.2.2.3 Kebutuhan Sumber Daya Manusia ( <i>Brainware</i> ).....	35
3.2.3 Analisis Kelayakan Sistem.....	36
3.2.3.1 Analisis Kelayakan Operasional .....	36
3.2.3.2 Analisis Kelayakan Hukum.....	36
3.2.3.3 Analisis Kelayakan Ekonomi .....	37
3.3 Perancangan Sistem .....	37
3.3.1 Perancangan <i>Use Case Diagram</i> .....	37

3.3.2	Skenario <i>Use Case Diagram</i> .....	39
3.3.3	Perancangan <i>Activity Diagram</i> .....	42
3.3.4	Perancangan <i>Class Diagram</i> .....	44
3.3.5	Perancangan <i>Sequence Diagram</i> .....	45
3.3.6	Rancangan Tampilan.....	49
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....</b>		<b>55</b>
4.1	Implementasi.....	55
4.1.1	Ruang Lingkup Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ).....	55
4.1.2	Ruang Lingkup Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ).....	56
4.2	Pembuatan Program.....	56
4.3	Implementasi dan Pembahasan Aplikasi .....	57
4.3.1	Menu Utama.....	57
4.3.2	Menu Rumus Dasar Akuntansi.....	59
4.3.3	Menu Evaluasi.....	65
4.3.4	Menu Help.....	72
4.4	Uji Coba Sistem .....	77
4.4.1	Kebutuhan Sistem.....	78
4.4.2	Proses Uji Coba Fitur Dalam Aplikasi .....	78
4.4.3	Proses Uji Coba Terhadap Handphone .....	79
4.5	Pemeliharaan Sistem.....	79
<b>BAB V PENUTUP.....</b>		<b>82</b>
5.1	Kesimpulan .....	82
5.2	Saran .....	83
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>84</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol <i>Use Case Diagram</i> .....	25
Tabel 2.2 Simbol <i>Activity Diagram</i> .....	27
Tabel 2.3 Simbol <i>Class Diagram</i> .....	28
Tabel 2.4 Simbol <i>Sequence Diagram</i> .....	29
Tabel 3.1 Tabel Penjelasan Simbol <i>Use Case</i> .....	38
Tabel 3.2 Penjelasan <i>Use Case Diagram</i> .....	38
Tabel 3.3 Skenario <i>Use Case</i> Rumus dasar Akuntansi .....	39
Tabel 3.4 Skenario <i>Use Case</i> Evaluasi.....	40
Tabel 3.5 Skenario <i>Use Case</i> Help.....	41
Tabel 4.1 Hasil Uji Coba Fitur Dalam Aplikasi.....	79
Tabel 4.2 Hasil Uji Coba pada Handphone.....	79



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Arsitektur Sistem Android .....	13
Gambar 2.2 Proses Akuntansi .....	14
Gambar 2.3 Contoh Neraca.....	15
Gambar 2.4 Contoh Lap. Laba-Rugi.....	16
Gambar 2.5 Contoh Buku Besar .....	16
Gambar 2.6 Contoh Use Case Diagram .....	26
Gambar 2.7 Contoh <i>Activity Diagram</i> .....	28
Gambar 3.1 Use Case Diagram.....	38
Gambar 3.2 <i>Acvtivty Diagram</i> Menu Utama.....	42
Gambar 3.3 <i>Activity Diagram</i> Rumus Akuntansi Dasar .....	43
Gambar 3.4 <i>Activity Diagram</i> Evaluasi .....	43
Gambar 3.5 Activity Diagram Help .....	44
Gambar 3.6 Perancangan <i>Class Diagram</i> .....	44
Gambar 3.7 <i>Sequence Diagram</i> Menu Utama .....	45
Gambar 3.8 <i>Sequence Diagram</i> Rumus Dasar Akuntansi .....	46
Gambar 3.9 <i>Sequence Diagram</i> Evaluasi.....	47
Gambar 3.10 Sequence Diagram Help.....	48
Gambar 3. 11 Menu Utama <i>Activity</i> .....	49
Gambar 3.12 Menu Kategori Rumus Dasar Akuntansi .....	49
Gambar 3.13 Halaman Contoh Soal.....	50
Gambar 3.14 Halaman Hasil .....	50
Gambar 3.15 Tampilan Laporan Keuangan .....	50
Gambar 3.16 Tampilan Rekening T.....	51
Gambar 3.17 Tampilan Laporan Rugi-Laba .....	51
Gambar 3.18 Tampilan Laporan Perubahan Modal .....	51
Gambar 3.19 Tampilan Neraca .....	52
Gambar 3.20 Menu Evaluasi.....	52
Gambar 3.21Halaman Hasil .....	52
Gambar 3.22 Tampilan Laporan Keuangan .....	53
Gambar 3.23 Tampilan Rekening T.....	53

Gambar 3.24 Tampilan Laporan Rugi-Laba .....	53
Gambar 3.25 Tampilan Laporan Perubahan Modal .....	54
Gambar 3.26 Tampilan Neraca .....	54
Gambar 3.27 Menu <i>Help</i> .....	54
Gambar 4.1 New Android Project.....	56
Gambar 4.2 Tampilan Menu Utama.....	57
Gambar 4.3 Tampilan Menu Utama.....	58
Gambar 4.4 Tampilan menu Rumus Dasar Akuntansi.....	60
Gambar 4.5 Tampilan List Contoh Soal .....	62
Gambar 4.6 Tampilan Contoh Soal.....	63
Gambar 4.7 Tampilan Laporan Keuangan .....	63
Gambar 4.8 Tampilan Rekening T.....	64
Gambar 4.9 Tampilan Laporan Laba-Rugi .....	64
Gambar 4.10 Tampilan Laporan Perubahan Modal .....	65
Gambar 4.11 Tampilan Neraca .....	65
Gambar 4.12 Tampilan List Soal Evaluasi .....	66
Gambar 4.13 Tampilan Soal Evaluasi.....	69
Gambar 4.14 Tampilan Laporan Keuangan Evaluasi .....	70
Gambar 4.15 Tampilan Rekening T Evaluasi.....	71
Gambar 4.16 Tampilan Laporan Laba-Rugi Evaluasi .....	71
Gambar 4.17 Tampilan Laporan Perubahan Modal Evaluasi .....	71
Gambar 4.18 Tampilan Neraca Evaluasi .....	72
Gambar 4.19 Tampilan <i>Help</i> .....	73
Gambar 4.20 Tampilan Pengertian Akuntansi.....	75
Gambar 4.21 Tampilan Saldo Normal .....	75
Gambar 4.22 Tampilan Rekening T.....	76
Gambar 4.23 Tampilan Laba-Rugi .....	76
Gambar 4.24 Tampilan Perubahan Modal .....	77
Gambar 4.25 Tampilan Neraca .....	77

## INTISARI

Akuntansi merupakan suatu proses yang terdiri dari identifikasi, pengukuran dan pelaporan informasi ekonomi. Menurut Widjaya Tunggal: “Akuntansi sering kali dinyatakan sebagai bahasa perusahaan (language of business) yang berguna untuk memberikan informasi yang dapat digunakan dalam proses pengambilan keputusan. Informasi ini merupakan data yang disajikan/diperoleh perusahaan yang bersifat keuangan dan dinyatakan dalam istilah-istilah moneter

Seiring dengan pesatnya perkembangan teknologi sekarang ini, saya sebagai penulis tertarik untuk membuat aplikasi berbasis mobile yang akan sangat membantu banyak para mahasiswa-atau mahasiswi dan masyarakat umum dengan mudahnya bisa memecahkan masalah-masalah akuntansi dengan rumusan akuntansi yang berbasis mobile yang akan saya buat ini. Karena tidak perlu membuka-buka buku atau kamus akuntansi yang tebal untuk mendapatkan rumus-rumus akuntansi tersebut.

Oleh karena itu saya ingin mencoba membuat Aplikasi *mobile* untuk mengetahui rumus-rumus dasar akuntansi ini agar bisa membantu dan mempermudah banyak orang dalam melakukan perhitungan akuntansi. Aplikasi Mobile berbasis Android OS ini tentu saja bisa menjadi alternative sebagai media pembelajaran dan pengenalan sekaligus alternative pengisi waktu luang yang dapat menampilkan data text, gambar dan lain sebagainya.

**Kata Kunci :** Akuntansi, Rumus Dasar, Rumus, Android OS, Aplikasi *Mobile*



## **ABSTRACT**

*Accountancy is a process consist of identifying, measuring, and reporting economic information. Widjaya Tunggal said: "Accountancy often defined as a company language (language of business) used to give information to be used on decision making process. This Information is the data provided/gained by the company which has financial characteristic and stated by the form of monetary.*

*Following the advanced development of technology nowadays, I am attracted to make a mobile based application that will be helpful for many students and people, to solve many accountancy problem with accountancy formulas contained inside this mobile based application, because we don't need to open dictionary or accountancy books which are very heavy and thick to get those formulas.*

*Therefor, i want to make mobile application that provide basic formulas of accountancy so i can help people to calculate accountancy problem. This mobile based application uses Android operating system which is obviously interactive, can become an alternative as a learning media or basic introduction to accountancy, as well as an application that people use on their spare time, presented with data text and pictures.*

**Keywords:** *accountancy, basic formula, formula, Android operating system, mobile application.*

