

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dengan semakin berkembangnya teknologi komunikasi mempengaruhi cara dan gaya hidup masyarakat luas, sehingga mulai saat ini dan selanjutnya semua orang dituntut untuk menyesuaikan perkembangan teknologi tersebut agar tidak ketinggalan dalam era globalisasi sekarang ini.

Dalam kehidupan sehari – hari di era globalisasi seperti sekarang kita tidak bisa terlepas dari alat komunikasi seperti *handphone*. Perkembangan *handphone* saat ini sangat cepat, bukan hanya sekedar digunakan sebagai alat komunikasi saja kini *handphone* telah menjadi sebuah teknologi yang canggih atau biasa disebut dengan *smartphone*. Dengan menggunakan *smartphone* kita bisa memperbarui informasi secara cepat, hal ini di karenakan kebanyakan *smartphone* saat ini telah memiliki banyak fasilitas media *online* seperti *email*, *map*, jejaring sosial yang bisa mengupdate informasi secara *realtime*. Salah satu *smartphone* yang populer adalah berbasis android. Begitu banyak aplikasi yang telah tersedia didalam *smartphone* berbasis android salah satunya kamus, selain kamus *smartphone* juga bisa dipakai sebagai alat hitung cerdas yang bisa dipakai untuk memakai sebuah rumus, salah satunya adalah rumus akuntansi dasar.

Banyaknya rumus dan panjangnya rumus akuntansi seringkali kita merasa kesulitan untuk memahami, menghafal, dan mengimplementasikan rumus dengan sebuah persoalan jika harus dikerjakan secara manual. Selain membutuhkan waktu yang lama menghitung secara manual terkadang didapatkan hasil yang terkadang kurang akurat yang disebabkan kurang teliti dalam mengerjakanya.

Untuk membantu menyelesaikan perhitungan rumus – rumus akuntansi dasar tersebut maka diperlukan alat bantu hitung yang dapat menghitung rumus secara cepat dan tepat.

Oleh karena itu penulis mempunyai ide untuk membuat sebuah aplikasi yang berjudul **“PEMBUATAN APLIKASI MOBILE UNTUK MENGETAHUI RUMUS-RUMUS AKUNTANSI DASAR BERBASIS ANDROID”** merupakan pembahasan yang akan di angkat oleh penulis.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasar latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka penulis dapat merumuskan pokok permasalahan sebagai berikut:

- a. Bagaimana pembuatan aplikasi *mobile* rumus akuntansi dasar dengan menggunakan sistem operasi Android pada sebuah *smartphone*?

1.3 Batasan Masalah

Agar penyusunan skripsi ini lebih memfokuskan secara mendalam kearah yang diharapkan, maka penulis memberi batasan masalah dalam merancang aplikasi rumus akuntansi dasar ini. Dimana untuk materi yang disajikan yang termuat dalam aplikasi ini terbatas pada :

1. Aplikasi *mobile* rumus ini dapat menampilkan hasil dari perhitungan, juga menampilkan langkah – langkah dalam perhitungan rumus akuntansi dasar.
2. Aplikasi *mobile* rumus ini hanya dapat digunakan pada *handphone* yang berbasis Android saja.
3. *Software* yang akan digunakan untuk membuat aplikasi *mobile* Akuntansi dasar adalah *Eclipse*.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai penulis dalam penyusunan skripsi ini adalah :

1. Penelitian ini dilakukan sebagai syarat kelengkapan akademik untuk memperoleh gelar sarjana S1 pada STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Sosialisasi teknologi Android *mobile* pada semua pihak.
3. Mengembangkan wawasan baru sesuai bidang informatika.
4. Mengaplikasikan kecanggihan teknologi pada bidang pendidikan yaitu dengan rumus untuk menghitung cepat.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang ingin dicapai penulis dalam penyusunan skripsi ini adalah :

1. Mempermudah dalam menentukan hasil akhir dari persoalan rumus akuntansi dasar secara cepat dan akurat.
2. Mempermudah dalam memahami rumus akuntansi dasar.

1.6 Metode penelitian

Metode penelitian yang dipakai penulis dalam penyusunan skripsi adalah sebagai berikut :

1. Metode Interview

Metode interview merupakan metode pengumpulan data dengan cara mengadakan tanya jawab secara langsung kepada pihak – pihak yang berkaitan dengan orang yang berkompeten dalam bidang tersebut sebagai narasumber.

2. Metode Pustaka

Metode pustaka adalah metode pengumpulan data dengan cara membaca buku yang berada dipustaka maupun dokumen yang berasal dari internet yang relevan sesuai bidang.

1.7 Sistematika Penulisan

Pelaksanaan dan pembuatan skripsi ini meliputi beberapa bab sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Merupakan bagian pengantar dari pokok permasalahan yang dibahas dalam skripsi ini. Adapun hal yang dibahas dalam pendahuluan ini berisikan latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan laporan.

BAB II LANDASAN TEORI

Landasan teori merupakan bab yang menguraikan tentang hal yang berhubungan dan mendukung dalam hal perancangan dan pembuatan aplikasi *mobile* rumus yang dibuat.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini berisi tentang penjelasan analisis terhadap kasus dengan analisis sistem yang meliputi analisis kelemahan, analisis kebutuhan sistem, analisis kelayakan sistem, dan perancangan dari aplikasi yang akan dibuat.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini akan diuraikan tentang implementasi dan pembahasan yaitu hasil program yang diimplementasikan kedalam perangkat *handphone*, pengujian aplikasi, dan hasil pengujian.

BAB V PENUTUP

Bab terakhir ini berisi tentang kesimpulan yang didapat dari pembuatan aplikasi *mobile* ini, serta saran yang berguna untuk membangun baik bagi penulis maupun pembaca yang ingin mengembangkan aplikasi tersebut.

DAFTAR PUSTAKA

Bab ini berisi tentang daftar pustaka dan literatur-literatur yang digunakan dan yang telah mendukung dalam penyelesaian laporan skripsi.

LAMPIRAN

Berisikan segala sesuatu yang melengkapi laporan penelitian. Seperti halnya *listing program* yang lainnya jika ada.

