

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Kebutuhan akan komunikasi dan informasi sekarang ini dalam sebuah infrastruktur sekolah mutlak di perlukan. Semakin menuntu adanya suatu sistem yang cepat, mudah, murah, efektif dan efisien. Khususnya dalam konteks ini hadirnya media komunikasi dan informasi yang di hadirkan di dunia pendidikan.

Salah satu langkah kongkrit peningkatan mutu pendidikan adalah pemberdayaan satuan pendidikan agar mampu berperan sebagai subyek penyelenggaraan pendidikan, yang di beri kewenangan dan peran luas untuk merancang serta melaksanakan pendidikan sesuai dengan potensi dan kondisi masing-masing, dengan tetap mengacu pada Standar Nasional Pendidikan (SNP). Contoh gambaran dari program peningkatan mutu pembelajaran di sekolah dapat dilihat dari kemampuan dan kemauan warga sekolah, khususnya peserta didik untuk mengungkap proses informalisasi dan kemajuan teknologi. Dengan semakin berkembangnya ilmu pengetahuan dan teknologi, khususnya teknologi informasi dan komunikasi telah memberi pengaruh terhadap dunia pendidikan.

Sarana yang dimaksud adalah suatu aplikasi yang dapat membantu dalam pembelajaran. Saat ini aplikasi web yang berjalan di atas teknologi internet semakin berkembang, baik itu informasi maupun hal-hal lain yang tersaji secara interaktif. Seperti yang kita ketahui, bahwa saat ini beberapa sekolah sudah mulai menggunakan teknologi ini (website).

Salah satu perkembangan teknologi informasi yang penting adalah semakin dibutuhkannya penggunaan alat pengolah data yang berfungsi untuk menghasilkan dan memberikan informasi yang dibutuhkan. SMA Negeri 1 Lasalimu membutuhkan *website* yang dapat membantu mempermudah pihak yang berkaitan dalam mengetahui segala informasi mengenai kegiatan yang berhubungan dengan pendidikan di SMA Negeri 1 Lasalimu. Website yang ada diharapkan dapat dipergunakan dan dapat memberi informasi kepada para pengurus, siswa dan guru secara cepat.

1.2. Rumusan Masalah

Perumusan masalah dari latar belakang yang ada adalah bagaimana cara memanfaatkan teknologi informasi dalam bentuk online dengan membuat sebuah website untuk pengembangan informasi dan komunikasi, sehingga para pengurus sekolah, siswa bahkan guru dapat berinteraksi dan melakukan tanya jawab tentang pelajaran dengan mudah serta saling memberikan saran dan kritik untuk meningkatkan perkembangan mutu kualitas sekolah untuk bersaing dalam memberikan pelayanan informasi dengan seolah-olah yang sudah berkembang dari segi teknologi.

1.3. Batasan Masalah

Aplikasi yang dibuat pada sisi client merupakan program website yang melakukan permintaan pada server melalui koneksi HTTP. Pada sisi server merupakan program PHP yang mengatur permintaan dari client. Aplikasi yang akan dibuat akan mempunyai kemampuan sebagai berikut :

1. Konsep dasar yang digunakan pada aplikasi ini sama dengan website yang ada saat ini, perbedaanya terletak pada bentuk dan isi pada website tersebut.
2. Aplikasi ini digunakan oleh SMA Negeri 1 Lasalimu untuk menyampaikan informasi dari sekolah kepada para pengurus sekolah, siswa bahkan guru serta user yang melihat.
3. Analisis, perancangan, serta implementasi yang dibahas didalam mencakup informasi profil, visimisi, struktur organisasi, serta agenda, berita dan materi.
4. Menggunakan Adobe Dreamweaver sebagai perancangan website dan MySQL sebagai databases server serta apache web server.
5. Bahasa pemrograman PHP digunakan untuk merancang aplikasi web dan koneksi Website ke databases.
6. Admin memasukkan data melalui aplikasi web.

1.4. Maksud dan Tujuan

Adapaun maksud dan tujuan dari penelitian yang dilakukan adalah untuk :

1. Mengetahui lebih dalam tentang mekanisme website dan menerapkannya kedalam pengembangan aplikasi web dengan bantuan software Adobe Dreamweaver dan PHP untuk pemasukan data dan menampilkan data tersebut guna di akses secara online.
2. Mengimplementasikan perancangan website dengan menggunakan software untuk membuat sebuah aplikasi web.

3. Menerapkan ilmu pengetahuan yang telah didapatkan di bangku kuliah ke dalam bentuk perancangan dan pembuatan aplikasi.
4. Untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan study program Strata I (satu) Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.5. Manfaat Penelitian

Website ini dapat digunakan oleh pihak sekolah untuk mempercepat proses pencarian informasi, manfaat dari penelitian yang dilakukan adalah :

1. Memberi kemudahan fasilitas kepada sekolah SMA Negeri 1 Lasulimu untuk mengakses, memberikan informasi tentang sekolah
2. Menambah informasi dan pengetahuan para pengurus sekolah, siswa dan guru tentang profil dan info sekolah.
3. Memanfaatkan teknologi informasi yang berkembang saat ini dengan menggunakan website.
4. Menambahkan fasilitas baru pada sekolah selain untuk komunikasi, juga sebagai sarana media belajar dan lain-lain.

1.6. Metode Penelitian

Dalam skripsi ini penulis membagi tahapan penelitian ke dalam beberapa bagian yang semuanya menyangkut pengambilan dari data-data ataupun informasi-informasi yang digunakan untuk penyusunan skripsi ini antara lain :

1. Observasi

Observasi merupakan metode pengumpulan data melalui pengamatan dan pemantauan secara langsung dilapangan dengan tujuan untuk memperoleh informasi yang sesuai dengan kondisi yang sebenarnya.

2. Literatute

Literature terdiri dari pengumpulan data dan informasi secara keputusan melalui buku-buku referensi, modul, dan catalog yang berkaitan dengan penelitian.

3. Wawancara

Dilakukan dengan wawancara guru dan siswa serta kepala sekolah untuk mengetahui proses belajar mengajar serta perkembangan informasi di sekolah tersebut.

1.7. Sistematika Penulisan

Memberi gambaran menyeluruh mengenai masalah yang akan dibahas, maka digunakan sistematika penulisan sebagai berikut :

Bab I : Pendahuluan

Bab ini diuraikan tentang latar belakang, rumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

Bab II : Dasar Teori

Pada bab ini berisi tentang pengenalan perangkat keras dan perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan dan penyelesaian aplikasi tersebut.

Bab III : Analisis dan Perancangan Sistem

Bab ini menguraikan analisis masalah, perancangan sistem secara umum dan perancangan tampilan secara rinci.

Bab IV : Implementasi dan Pembahasan

Bab ini akan diuraikan secara lengkap tentang penerapan rencana implementasi sistem, kegiatan implementasi sistem, serta rancangan sistemnya dimulai dari merancang konsep hingga pemeliharaan.

Bab V : Penutup

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran – saran yang dianggap perlu diperhatikan sehubungan dengan pembuatan aplikasi tersebut.

