

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1. Kesimpulan

Berdasarkan analisis dan perancangan pembuatan game Panjat Tebing dapat disimpulkan bahwa :

1. Perancangan dan pembuatan aplikasi game ini dibangun menggunakan Adobe Flash CS3 Professional, Flash adalah suatu program aplikasi untuk membuat animasi yang sangat handal dan kelengkapan tools yang dimiliki menjadikan program pengolahan animasi ini dipilih.
2. Aplikasi game ini menggunakan tampilan menu dan tombol yang sangat sederhana dan menarik. Sehingga pemakai tidak akan mengalami kesulitan dalam menggunakan aplikasi game Panjat Tebing.
3. Di dalam game Panjat Tebing ini pemain akan mengalami kesulitan karena dari level kelevel lebih tinggi rintangannya bertambah.
4. Dari hasil uji coba sistem white box berjalan sesuai dengan fungsinya, tidak ada kesalahan dalam penulisan sintak dan logika.

## 5.2. Saran

Dibutuhkan beberapa saran untuk pengembangan game Panjat Tebing ini di masa mendatang game Panjat Tebing ini menjadi lebih sempurna :

1. Game Panjat Tebing ini hanya dapat dimainkan secara *single player*, untuk kedepannya harapan game Panjat Tebing ini dapat dimainkan multiplayer dalam satu computer maupun secara online.
2. Game ini masih memiliki tingkatan level yang terbatas dengan tingkat kesulitan yang tergolong masih mudah, untuk harapan kedepannya game Panjat Tebing ini memiliki variasi tingkatan levelnya.

