

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Dalam rangka pembangunan sumber daya manusia terutama dalam dunia pendidikan, dibutuhkan sarana dan prasarana yang baik dalam proses pembelajaran dan pembinaan terhadap sumber daya manusia. Oleh karena itu, pendidikan perlu mendapatkan perhatian yang lebih serius baik itu oleh Pemerintah, keluarga, maupun pengelola pendidikan khususnya. Dengan pengembangan teknologi yang semakin pesat maka sarana dan prasarana pendidikanpun harus lebih diperhatikan, salah satunya dengan media komputerisasi yaitu internet. Dengan internet siswa maupun guru dapat mengakses informasi kapan dan dimana saja, ditambah lagi pada saat ini penggunaan internet khususnya *website* sudah menjadi salah satu wadah pencarian informasi yang dibutuhkan dalam kehidupan masyarakat.

Selain itu dalam dunia Pendidikan, internet juga memiliki manfaat yang begitu besar dalam menunjang ilmu pengetahuan yang dibutuhkan oleh siswa. Dalam hal ini, SMA Negeri 1 Tapaktuan yang merupakan salah satu sekolah terbaik yang ada di Kabupaten Aceh Selatan harus mampu meningkatkan seluruh sarana dan prasarana sekolah bagi siswa maupun masyarakat dalam memperoleh informasi lengkap yang berhubungan dengan SMA Negeri 1 Tapaktuan itu sendiri.

Salah satu upaya yang harus dilakukan untuk meningkatkan kualitas maupun kuantitas SMA Negeri 1 Tapaktuan adalah dengan menyediakan sistem informasi *online* berbasis Web yang dapat menyajikan berbagai data dan informasi penting sehingga dapat mempermudah pihak sekolah maupun pihak lain yang membutuhkan data dan informasi yang berkaitan dengan SMA 1 Tapaktuan.

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka dalam penulisan Skripsi ini Penulis mengambil judul “**Analisis dan Perancangan Website SMA Negeri 1 Tapaktuan**”.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Untuk mempermudah dalam penyusunan karya tulis ini maka penulis

merumuskan permasalahan sebagai berikut :

Bagaimana membuat *website* SMA Negeri 1 Tapaktuan dengan baik yang dapat memberikan informasi terlengkap yang berhubungan dengan SMA Negeri 1 Tapaktuan, sehingga mampu memberikan kemudahan dan kepuasan dalam mendapatkan informasi yang diinginkan oleh pihak sekolah maupun pihak lain.

## **1.3 Batasan Masalah**

Untuk memfokuskan agar penulisan karya tulis ini tidak menyimpang dari topik yang akan dibahas, maka Penulis membatasi permasalahan pada :

1. Pendataan siswa dan guru pada SMA Negeri 1 Tapaktuan yang terorganisir dengan baik.
2. Menampilkan informasi yang berkaitan dengan *profile* SMA Negeri 1 Tapaktuan secara *online*.
3. Menampilkan informasi akademis untuk siswa, seperti jadwal pelajaran, jadwal ujian, dan rapor semester secara *online*.

4. Perancangan sistem administrasi sekolah berbasis *web* yang berisi laporan statistik perkembangan nilai siswa, dan laporan pelaksanaan pengajaran, serta penyajian data yang aktual.

#### 1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai penulis dalam penelitian dan penyusunan skripsi ini adalah:

1. Membangun media informasi berbasis web pada SMA negeri 1 Tapaktuan.
2. Sebagai syarat kelulusan program strata-I Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.

#### 1.5 Manfaat Penelitian

Dengan adanya pengembangan dan implementasi system informasi ini, dapat memberikan manfaat seperti :

1. Untuk dapat melatih pola pikir penulis dalam menganalisa suatu masalah dan mengasah intelektualitas peneliti. Serta sebagai bukti dan implementasi dari ilmu yang di peroleh selama dibangu kuliah, sekaligus untuk memenuhi persyaratan dalam memperoleh gelar sarjana strata satu (S1).
2. Dengan adanya system informasi administrasi sekolah, pihak sekolah lebih mudah menyampaikan informasi berupa pengumuman kepada pihak sekolah dan masyarakat umum untuk

melihat informasi terkait dengan SMA Negeri 1 Tapaktuan agar dapat memiliki nilai tambah dan meningkatkan popularitas oleh masyarakat luas.

## 1.6 Metode Penelitian

Untuk memahami masalah dan pengumpulan data guna menyelesaikan masalah yang berkaitan dengan penelitian, maka diperlukan beberapa metode penelitian untuk memperoleh data dengan tujuan mendapatkan informasi yang objektif antara lain :

### 1. Metode Pengumpulan Data

Untuk memperoleh data-data yang dibutuhkan dalam penyusunan skripsi ini, penulis menggunakan beberapa metode pengumpulan data yaitu :

#### a. Metode Wawancara / *Interview*

Yaitu suatu metode pengumpulan data dengan cara mengadakan tanya jawab secara langsung kepada sumber-sumber yang mengetahui data-data yang diperlukan dalam penelitian ini.

#### b. Metode Pengamatan / *Observasi*

Yaitu suatu metode pengumpulan data dengan cara mengamati dan melakukan pencatatan secara langsung pada objek yang ditinjau, sehingga akan memperoleh data yang dibutuhkan secara akurat dan sistematis.

### c. Metode Kepustakaan / *Literatur*

Metode ini merupakan suatu cara untuk mendapatkan informasi secara tidak langsung yang mengacu pada buku-buku pedoman yang ada, baik dari perpustakaan, internet maupun dari buku-buku yang berhubungan dengan masalah yang akan diteliti, sehingga dapat membantu dalam penyusunan skripsi.

### 2. Identifikasi Masalah

Melakukan identifikasi masalah merupakan langkah awal dan analisi sistem. Dimana permasalahan yang ada harus ditindak lanjutkan untuk ditemukan solusi sebagai suatu alternatif agar sistem tersebut dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan dan tujuan sistem dapat tercapai.

### 3. Perancangan

- a. Perancangan proses
- b. Perancangan basis data
- c. Perancangan antarmuka

### 4. Implementasi:

- a. Implementasi antarmuka
- b. Implementasi basis data
- c. Implementasi program

### 5. Uji Coba

- a. Uji coba kasus

### 6. Pemeliharaan

- a. Pemeliharaan *database*

## 1.7 Sistematika Penulisan

Agar penyajian laporan ini dapat lebih terstruktur serta mudah untuk dipahami maka dalam penulisan laporan ini dibagi dalam lima bab. Pada tiap-tiap bab dapat diuraikan sebagai berikut:

### BAB 1 : PENDAHULUAN

Dalam bab ini diuraikan tentang latar belakang masalah yang diteliti, rumusan masalah, batasan masalah agar tidak menyimpang dari pokok bahasan, tujuan dan manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

### BAB 2: LANDASAN TEORI

Bab Landasan Teori merupakan tinjauan pustaka, menguraikan teori-teori yang mendukung judul, dan mendasari pembahasan secara detail. Landasan teori dapat berupa definisi-definisi atau model yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti. Pada bab ini juga dituliskan tentang *tools/software* (komponen) yang digunakan untuk pembuatan aplikasi atau untuk keperluan penelitian.

### BAB 3 : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini memberikan penjelasan tentang sistem yang diusulkan meliputi analisis kelemahan, analisis kebutuhan sistem, analisis kebutuhan teknologi, analisis kelayakan, dan analisis biaya dan manfaat serta

rancangan sistem. Pada bab ini juga penulis membahas sedikit tentang tinjauan umum organisasi.

#### BAB 4 : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini penulis membahas tentang hasil implementasi sistem yang terdiri dari konfigurasi webserver, implementasi database, pemrograman dan pengujian program, pembahasan aplikasi.

#### BAB 5 : PENUTUP

Dalam bab ini akan dibahas tentang kesimpulan yang dapat ditarik dari pembuatan website ini, serta beberapa saran-saran yang ditunjukkan pada pihak yang terkait.

#### DAFTAR PUSTAKA

Berisikan tentang literatur-literatur yang digunakan dalam pembuatan skripsi.